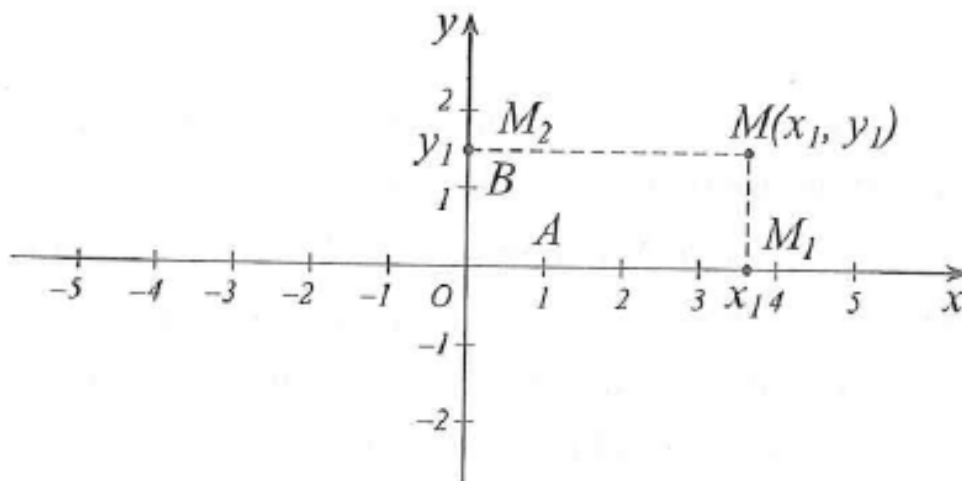


Αναλυτική Γεωμετρία

Συστήματα συντεταγμένων

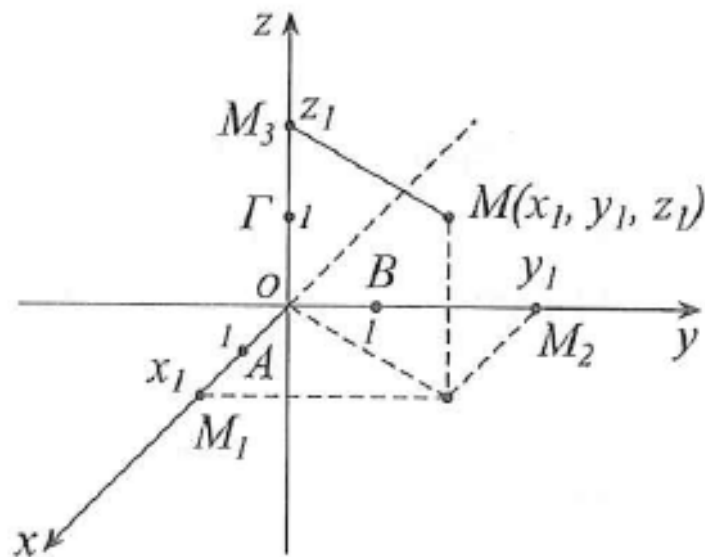
Στο επίπεδο

I. Στο επίπεδο \mathbb{R}^2 θεωρούμε δύο κάθετες ευθείες $x'x$ και $y'y$ που τέμνονται στο σημείο O . Τις ευθείες αυτές τις κάνουμε άξονες παίρνοντας και για τις δύο ως αρχή το O , όπου αντιστοιχούμε το μηδέν, και καθορίζοντας τις μονάδες πάνω σ' αυτές με τα σημεία A στην ευθεία $x'x$ και B στην ευθεία $y'y$.



Στο χώρο

II. Θεωρούμε στο χώρο \mathbb{R}^3 τρεις ευθείες $x'x$, $y'y$, $z'z$ που περνάνε από το ίδιο σημείο O και είναι κάθετες μεταξύ τους ανά δύο. Αυτές τις τρεις ευθείες τις κάνουμε άξονες, παίρνοντας ως αρχή και στις τρεις ευθείες το κοινό σημείο τους O και για μονάδες τα σημεία A, B, Γ στις ευθείες $x'x$, $y'y$, $z'z$ αντίστοιχα.



στο επίπεδο (\mathbb{R}^2)

στο χώρο (\mathbb{R}^3)

Απόσταση δύο σημείων:

δύο σημεία: $M(x_1, y_1)$ και $N(x_2, y_2)$
στο επίπεδο

$$d(M, N) = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$$

Δύο σημεία: $M(x_1, y_1, z_1)$, $N(x_2, y_2, z_2)$
στο χώρο

$$d(M, N) = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2}$$

στο επίπεδο (\mathbb{R}^2)

ευθεία

Κάθε εξίσωση στο επίπεδο της μορφής: $Ax + By + \Gamma = 0$ με $A \neq 0$ ή $B \neq 0$

παριστάνει μία ευθεία και αντίστροφα.

Συντελεστής διεύθυνσης ευθείας: $\lambda = -\frac{A}{B}$ εκφράζει την εφαπτομένη της γωνίας

που σχηματίζει η ευθεία με τον άξονα x'

η ευθεία είναι: παράλληλη στο διάνυσμα: $\vec{\delta} = (B, -A)$

και κάθετη στο διάνυσμα: $\vec{n} = (A, B)$

δύο ευθείες $\varepsilon_1, \varepsilon_2$ είναι : παράλληλες: $\lambda_1 = \lambda_2$ & κάθετες: $\lambda_1 \lambda_2 = -1$

Απόσταση του σημείου $M(x_0, y_0)$ από ευθεία:

$$d(M_0, \varepsilon) = \frac{|Ax_0 + By_0 + \Gamma|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$

στο επίπεδο (\mathbb{R}^2)

Η εξίσωση της ευθείας που διέρχεται από δύο σημεία $M_1(x_1, y_1)$ και $M_2(x_2, y_2)$ είναι:

$$\begin{vmatrix} x & y & 1 \\ x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

ενώ η εξίσωση της ευθείας που διέρχεται από σημείο $M_1(x_1, y_1)$ και έχει συντελεστή διεύθυνσης λ είναι:

$$y - y_1 = \lambda(x - x_1)$$

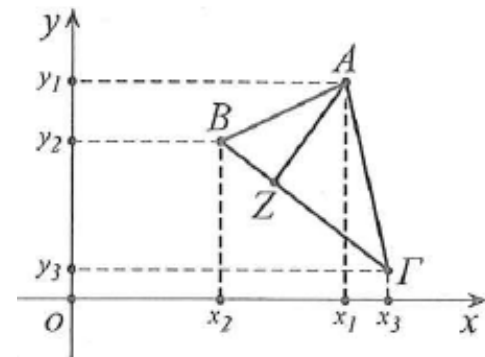
Τρία σημεία του επιπέδου $M_1(x_1, y_1)$, $M_2(x_2, y_2)$ και $M_3(x_3, y_3)$ βρίσκονται πάνω στην ίδια ευθεία όταν ισχύει:

$$\begin{vmatrix} x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

Εμβαδόν τριγώνου

με κορυφές τα σημεία $A(x_1, y_1)$, $B(x_2, y_2)$ και $\Gamma(x_3, y_3)$ είναι:

$$E = \frac{1}{2} |\overline{AZ}| |\overline{B\Gamma}| = \frac{1}{2} \left\| \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & 1 \end{vmatrix} \right\|$$

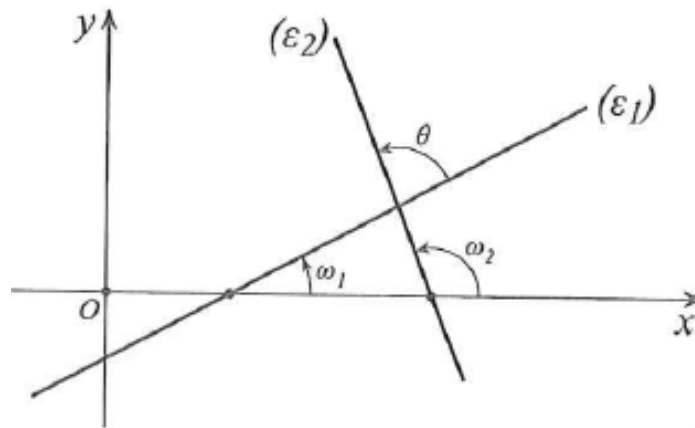


Αναλυτική Γεωμετρία

στο επίπεδο (\mathbb{R}^2)

Γωνία δύο ευθειών:

Αν ω_1 και ω_2 είναι οι γωνίες κλίσης δύο ευθειών τότε θα είναι $\theta = \omega_2 - \omega_1$



$$\varepsilon\varphi\theta = \varepsilon\varphi(\omega_2 - \omega_1) = \frac{\varepsilon\varphi\omega_2 - \varepsilon\varphi\omega_1}{1 + \varepsilon\varphi\omega_1 \varepsilon\varphi\omega_2} = \frac{A_1 B_2 - A_2 B_1}{A_1 A_2 + B_1 B_2}$$

Αναλυτική Γεωμετρία

στο χώρο (\mathbb{R}^3)

επίπεδο

Κάθε εξίσωση της μορφής: $\mathbf{Ax} + \mathbf{By} + \mathbf{Gz} + \mathbf{\Delta} = \mathbf{0}$

με τους συντελεστές A, B, Γ , όχι όλους 0 παριστάνει ένα επίπεδο και αντίστροφα.

Τρία σημεία του χώρου $M_1(x_1, y_1, z_1)$,
 $M_2(x_2, y_2, z_2)$ και $M_3(x_3, y_3, z_3)$, τα οποία δεν
είναι συνευθειακά ορίζουν ένα επίπεδο με εξίσωση:

$$\begin{vmatrix} x & y & z & 1 \\ x_1 & y_1 & z_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & z_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & z_3 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

δύο επίπεδα είναι:

παράλληλα όταν:

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{\Gamma_1}{\Gamma_2} = \lambda$$

κάθετα όταν:

$$\mathbf{A}_1\mathbf{A}_2 + \mathbf{B}_1\mathbf{B}_2 + \mathbf{\Gamma}_1\mathbf{\Gamma}_2 = \mathbf{0}$$

γωνία δύο επιπέδων:

$$\cos\theta = \frac{A_1 A_2 + B_1 B_2 + \Gamma_1 \Gamma_2}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + \Gamma_1^2} \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + \Gamma_2^2}}$$

Αναλυτική Γεωμετρία

στο χώρο (\mathbb{R}^3) επίπεδο

απόσταση του επιπέδου $Ax + By + \Gamma z + \Delta = 0$ από το σημείο $A_0(x_0, y_0, z_0)$

$$\delta = \frac{|Ax_0 + By_0 + \Gamma z_0 + \Delta|}{\sqrt{A^2 + B^2 + \Gamma^2}}$$

το διάνυσμα $\eta(A, B, \Gamma)$ είναι κάθετο στο επίπεδο.

η ευθεία στο χώρο

η εξίσωση μίας ευθείας στο χώρο ορίζεται ως η τομή δύο επιπέδων και εκφράζεται με τις εξισώσεις δύο επιπέδων:

$$Ax + By + \Gamma z + \Delta = 0$$

$$A'x + B'y + \Gamma'z + \Delta' = 0$$

η εξίσωση μίας ευθείας που διέρχεται από δύο σημεία $M_1(x_1, y_1, z_1)$ και $M_2(x_2, y_2, z_2)$ είναι:

$$\frac{x - x_1}{x_1 - x_2} = \frac{y - y_1}{y_1 - y_2} = \frac{z - z_1}{z_1 - z_2}$$

στο επίπεδο (\mathbb{R}^2)

κύκλος

λέγεται ο γεωμετρικός τόπος των σημείων M που ισαπέχουν από ένα σταθερό σημείο K .
εξίσωση:

κέντρο: $K(x_0, y_0)$

$$(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 = \rho^2$$

γενική μορφή εξίσωσης:

$$x^2 + y^2 + Ax + By + \Gamma = 0$$

όπου: $A^2 + B^2 - 4\Gamma > 0$

παριστάνει κύκλο με κέντρο $K\left(-\frac{A}{2}, -\frac{B}{2}\right)$

και ακτίνα $\rho = \frac{\sqrt{A^2 + B^2 - 4\Gamma}}{2}$

εφαπτόμενη ευθεία σε κύκλο:

στο σημείο: $A(x_1, y_1)$

$$xx_1 + yy_1 = \rho^2$$

στο χώρο (\mathbb{R}^3)

σφαίρα

λέγεται ο γεωμετρικός τόπος των σημείων M που ισαπέχουν από ένα σταθερό σημείο K .
εξίσωση:

κέντρο: $K(x_0, y_0, z_0)$

$$(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + (z-z_0)^2 = \rho^2$$

$$x^2 + y^2 + z^2 + Ax + By + \Gamma z + \Delta = 0$$

όπου: $A^2 + B^2 + \Gamma^2 - 4\Delta > 0$

παριστάνει σφαίρα με κέντρο $K\left(-\frac{A}{2}, -\frac{B}{2}, -\frac{\Gamma}{2}\right)$

και ακτίνα $\rho = \frac{\sqrt{A^2 + B^2 + \Gamma^2 - 4\Delta}}{2}$

επίπεδο σε σφαίρα στο σημείο: $A(x_1, y_1, z_1)$

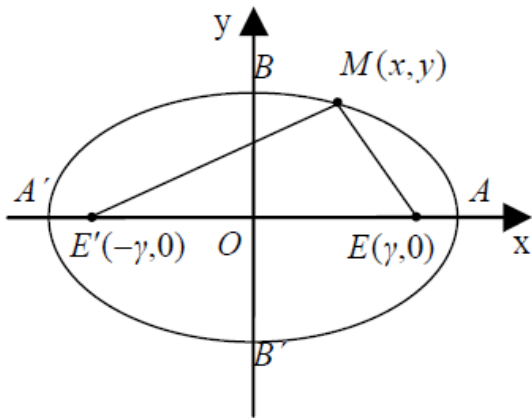
$$xx_1 + yy_1 + zz_1 + \frac{A}{2}(x+x_1) + \frac{B}{2}(y+y_1) + \frac{\Gamma}{2}(z+z_1) + \Delta = 0$$

στο επίπεδο (\mathbb{R}^2)

έλλειψη

εξίσωση:

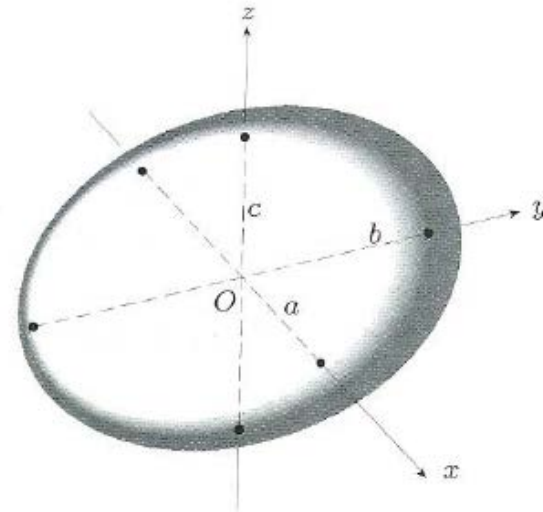
$$\frac{x^2}{\alpha^2} + \frac{y^2}{\beta^2} = 1, \quad \text{όπου} \quad \beta = \sqrt{\alpha^2 - \gamma^2}$$



στο χώρο (\mathbb{R}^3)

ελλειψοειδές

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$$



στο επίπεδο (\mathbb{R}^2)

παραβολή

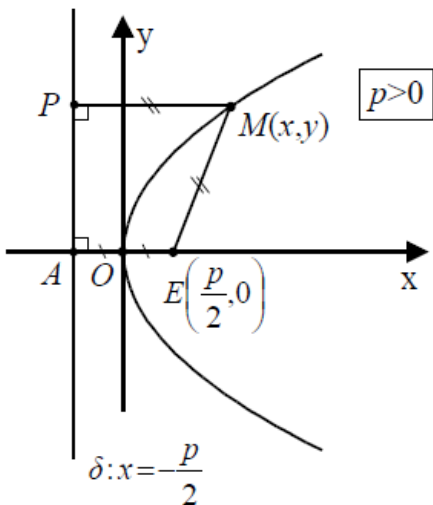
εξίσωση:

$$y^2 = 2px$$

παριστάνει παραβολή

με κέντρο $E\left(\frac{p}{2}, 0\right)$

και διευθετούσα $\delta : x = -\frac{p}{2}$

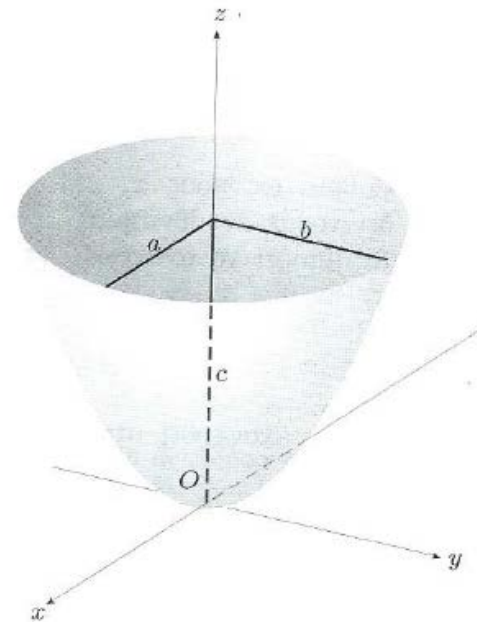


στο χώρο (\mathbb{R}^3)

παραβολοειδές

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = \frac{z}{c}$$

καλείται ελλειπτικό παραβολοειδές



στο επίπεδο (\mathbb{R}^2)

παραβολή

εξίσωση εφαπτόμενης της παραβολής:

στο σημείο $M_1(x_1, y_1)$

$$yy_1 = p(x + x_1)$$

αν μία παραβολή έχει εξίσωση:

$$x^2 = 2py$$

τότε η εφαπτόμενη είναι:

$$xx_1 = p(y + y_1)$$

στο χώρο (\mathbb{R}^3)

παραβολοειδές

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = \frac{z}{c}$$

αν θέσουμε $a=b$ τότε το παραβολοειδές ονομάζεται κυκλικό παραβολοειδές ή παραβολοειδές εκ περιστροφής



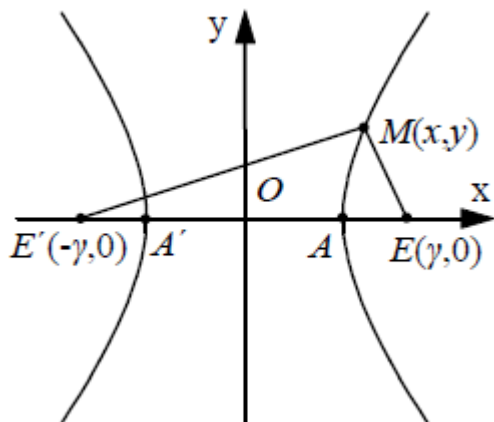
στο επίπεδο (\mathbb{R}^2)

υπερβολή

η εξίσωση της υπερβολής C
με εστίες τα σημεία $E'(-\gamma, 0)$, $E(\gamma, 0)$
και σταθερή διαφορά 2α είναι

$$\frac{x^2}{\alpha^2} - \frac{y^2}{\beta^2} = 1$$

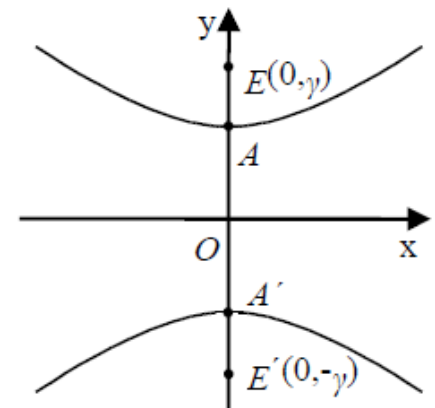
όπου $\beta = \sqrt{\gamma^2 - \alpha^2}$



- Αν τώρα πάρουμε σύστημα συντεταγμένων Oxy με άξονα των y την ευθεία $E'E$ και άξονα των x τη μεσοκάθετο του $E'E$ και εργαστούμε όπως πριν, θα βρούμε ότι η εξίσωση της υπερβολής C είναι:

$$\frac{y^2}{\alpha^2} - \frac{x^2}{\beta^2} = 1$$

όπου $\beta = \sqrt{\gamma^2 - \alpha^2}$



εκκεντρότητα

$$\varepsilon = \frac{\gamma}{\alpha} > 1$$

εφαπτομένη

$$M_1(x_1, y_1)$$

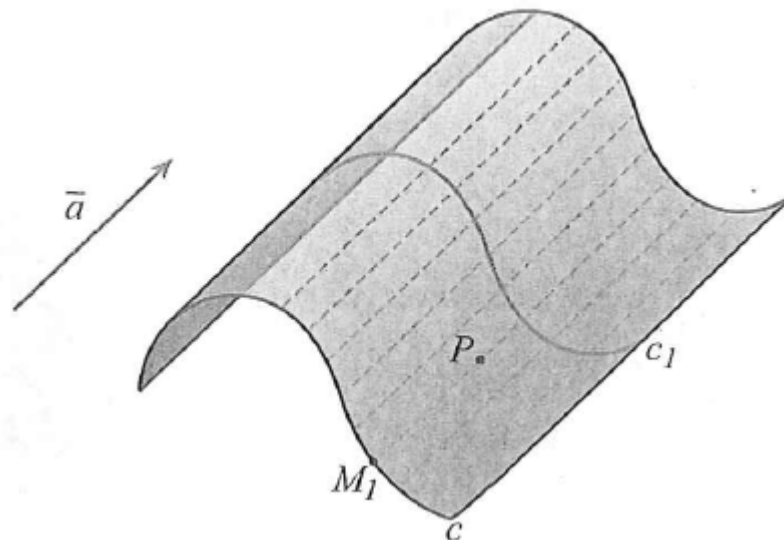
$$\frac{xx_1}{\alpha^2} - \frac{yy_1}{\beta^2} = 1$$

Κυλινδρικές Επιφάνειες

Μια επιφάνεια λέγεται *κυλινδρική* όταν παράγεται από τη συνεχή κίνηση μιας ευθείας έτσι ώστε:

- i) η ευθεία να έχει σταθερή διεύθυνση \bar{a} ,
- ii) να συναντά δοσμένη καμπύλη c .

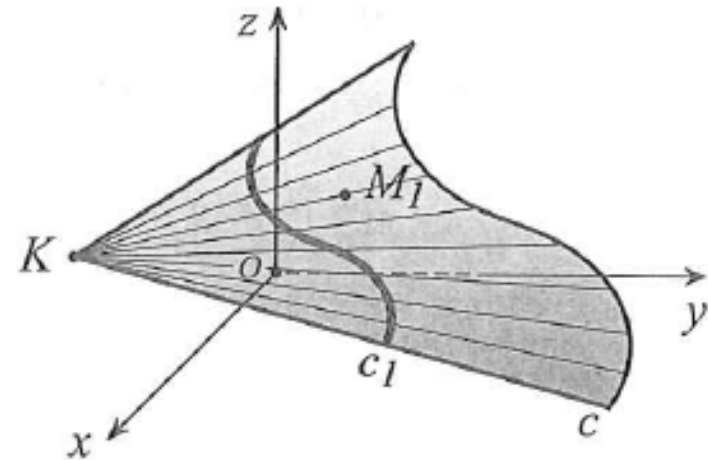
Κάθε ευθεία που βρίσκεται επάνω στην επιφάνεια και είναι παράλληλη προς το διάνυσμα \bar{a} λέγεται *γενέτειρα* της κυλινδρικής επιφάνειας, ενώ η δοσμένη καμπύλη c λέγεται *οδηγός καμπύλη*.



Κωνικές Επιφάνειες

Μία επιφάνεια λέγεται *κωνική* όταν παράγεται από τη συνεχή κίνηση μιας ευθείας η οποία: i) περνά από σταθερό σημείο K και ii) συναντά μια δοσμένη καμπύλη c .

Αυτή η ευθεία λέγεται *γενέτειρα*, το σταθερό σημείο K *κορυφή* και η σταθερή καμπύλη c *οδηγός καμπύλη*.



Αναλυτική Γεωμετρία

Ασκήσεις

⇒ Να βρείτε την εξίσωση της ευθείας η οποία διέρχεται από το σημείο $A(-2,3)$ και είναι κάθετη στην ευθεία $2x-3y+6=0$. Ποιο είναι το σημείο τομής των δύο ευθειών;

- Η ευθεία $2x-3y+6=0$ έχει συντελεστή διεύθυνσης $\frac{2}{3}$. Άρα η ζητούμενη ευθεία, που είναι κάθετη σ'αυτήν, θα έχει συντελεστή διεύθυνσης $-\frac{3}{2}$ και, επειδή διέρχεται από το σημείο $A(-2,3)$, θα έχει εξίσωση $y-3=-\frac{3}{2}(x+2)$, δηλαδή $y=-\frac{3}{2}x$.

- Οι συντεταγμένες του σημείου τομής των δύο ευθειών είναι η λύση του συστήματος
$$\begin{cases} y=-\frac{3}{2}x \\ 2x-3y+6=0 \end{cases},$$
 που είναι το ζεύγος $\left(-\frac{12}{13}, \frac{18}{13}\right)$.

Αναλυτική Γεωμετρία

⇒ Να βρείτε την εξίσωση της ευθείας η οποία διέρχεται από το σημείο τομής των ευθειών $2x-5y+3=0$ και $x-3y-7=0$ και είναι κάθετη στην ευθεία $4x+y=1$.

Οι συντεταγμένες του σημείου τομής των δύο ευθειών είναι η λύση του συστήματος $\begin{cases} 2x-5y+3=0 \\ x-3y-7=0 \end{cases}$, που είναι το ζεύγος $(-44, -17)$.

Η ευθεία $4x+y=1$ έχει συντελεστή διεύθυνσης -4 . Άρα, η ζητούμενη θα έχει συντελεστή διεύθυνσης $\frac{1}{4}$ και, επειδή διέρχεται από το σημείο

$A(-44, -17)$, θα έχει εξίσωση $y+17=\frac{1}{4}(x+44)$, δηλαδή $y=\frac{1}{4}x-6$.

Αναλυτική Γεωμετρία

⇒ Να βρείτε την οξεία γωνία την οποία σχηματίζουν οι ευθείες $y=\mu x$ και $(1+\mu)x=(1-\mu)y$.

εφαρμογή του τύπου: $\varepsilon\varphi\theta = \varepsilon\varphi(\omega_2 - \omega_1) = \frac{\varepsilon\varphi\omega_2 - \varepsilon\varphi\omega_1}{1 + \varepsilon\varphi\omega_1 \varepsilon\varphi\omega_2} = \frac{A_1 B_2 - A_2 B_1}{A_1 A_2 + B_1 B_2}$

⇒ Να βρεθούν οι εξισώσεις των διχοτόμων δύο τεμνόμενων ευθειών

$$\begin{aligned} A_1 x + B_1 y + \Gamma_1 &= 0, \\ A_2 x + B_2 y + \Gamma_2 &= 0, \end{aligned} \quad \text{με} \quad \frac{A_1}{A_2} \neq \frac{B_1}{B_2}.$$

Αν $M(x, y)$ είναι τυχαίο σημείο της διχοτόμου θ' απέχει εξίσου από τις δύο ευθείες, οπότε, από τον τύπο (2), θα έχουμε

$$\frac{|A_1 x + B_1 y + \Gamma_1|}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2}} = \frac{|A_2 x + B_2 y + \Gamma_2|}{\sqrt{A_2^2 + B_2^2}}. \quad (3)$$

Από τη σχέση (3) παίρνουμε τις δύο εξισώσεις των διχοτόμων

$$\frac{A_1 x + B_1 y + \Gamma_1}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2}} = \pm \frac{A_2 x + B_2 y + \Gamma_2}{\sqrt{A_2^2 + B_2^2}}$$

Αναλυτική Γεωμετρία

⇒ Να βρεθεί η εξίσωση της ευθείας που περνάει από το κέντρο του κύκλου $x^2 + y^2 - 2x + 4y - 1 = 0$ και είναι κάθετη προς την ευθεία $3x - y + 2 = 0$.

⇒ Ως γνωστόν το κέντρο του κύκλου $x^2 + y^2 - 2x + 4y - 1 = 0$ είναι $K(1, -2)$.

Ο συντελεστής διεύθυνσης της κάθετης της ευθείας $3x - y + 2 = 0$ είναι $\lambda = -\frac{1}{3}$, οπότε η εξίσωση της ζητούμενης ευθείας είναι

$$y + 2 = -\frac{1}{3}(x - 1) \Rightarrow x + 3y + 5 = 0.$$

Αναλυτική Γεωμετρία

⇒ Να βρείτε την εξίσωση του κύκλου σε καθεμιά από τις παρακάτω περιπτώσεις:

Όταν έχει κέντρο $K(0,1)$ και διέρχεται από το σημείο $A(\sqrt{3},0)$

(i) Η ακτίνα του κύκλου είναι $\rho = \sqrt{(\sqrt{3})^2 + 1^2} = 2$ και επομένως η εξίσωση του είναι $x^2 + (y-1)^2 = 2^2$.

Όταν διέρχεται από τα σημεία $A(4,0)$ και $B(8,0)$ και έχει το κέντρο του στην ευθεία $y=x$

(iv) Αν $K(x_0, y_0)$ το κέντρο του κύκλου, τότε ισχύουν:

$$y_0 = x_0 \quad \text{και} \quad (x_0 - 4)^2 + (y_0 - 0)^2 = (x_0 - 8)^2 + (y_0 - 0)^2$$

Έτσι έχουμε το σύστημα:
$$\begin{cases} x_0 = y_0 \\ (x_0 - 4)^2 = (x_0 - 8)^2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_0 = 6 \\ y_0 = 6 \end{cases}$$

Επομένως, ο κύκλος έχει κέντρο το σημείο $K(6,6)$ και ακτίνα

$$\rho = KA = \sqrt{(6-4)^2 + (6-0)^2} = \sqrt{2^2 + 6^2} = 2\sqrt{10}.$$

Άρα, η εξίσωση του κύκλου είναι: $(x-6)^2 + (y-6)^2 = 40$.

Αναλυτική Γεωμετρία

⇒ Να βρεθεί η εξίσωση της εφαπτομένης της παραβολής $y = \frac{1}{4}x^2$ σε καθεμιά από τις

παρακάτω περιπτώσεις:

(i) Όταν είναι παράλληλη στην ευθεία $y = x + 1$

(ii) Όταν είναι κάθετη στην ευθεία $y = -2x$

(iii) Όταν διέρχεται από το σημείο $A(0, -1)$.

Η εξίσωση της παραβολής γράφεται $x^2 = 2 \cdot 2 \cdot y$ και επομένως η εξίσωση της εφαπτομένης ε στο σημείο της $M_1(x_1, y_1)$ είναι

$$xx_1 = 2(y + y_1), \quad \text{οπότε } y = \frac{x_1}{2} \cdot x - y_1.$$

(i) Επειδή η ε είναι παράλληλη στην ευθεία $y = x + 1$, έχουμε $\frac{x_1}{2} = 1$, οπότε

$x_1 = 2$. Όμως $x_1^2 = 4y_1$. Επομένως $y_1 = 1$ και η εξίσωση της εφαπτομένης είναι $y = x - 1$.

Αναλυτική Γεωμετρία

⇒ Να βρεθεί η εξίσωση της εφαπτομένης της παραβολής $y = \frac{1}{4}x^2$ σε καθεμιά από τις

παρακάτω περιπτώσεις:

(i) Όταν είναι παράλληλη στην ευθεία $y = x + 1$

(ii) Όταν είναι κάθετη στην ευθεία $y = -2x$

(iii) Όταν διέρχεται από το σημείο $A(0, -1)$.

Η εξίσωση της παραβολής γράφεται $x^2 = 2 \cdot 2 \cdot y$ και επομένως η εξίσωση της εφαπτομένης ε στο σημείο της $M_1(x_1, y_1)$ είναι

$$xx_1 = 2(y + y_1), \text{ οπότε } y = \frac{x_1}{2} \cdot x - y_1.$$

(ii) Επειδή η ε είναι κάθετη στην ευθεία $y = -2x$, έχουμε $\frac{x_1}{2}(-2) = -1$, οπότε

$x_1 = 1$. Όμως $x_1^2 = 4y_1$. Επομένως $y_1 = \frac{1}{4}$ και η εξίσωση της εφαπτομένης

είναι $y = \frac{1}{2}x - \frac{1}{4}$.

Αναλυτική Γεωμετρία

⇒ Να βρεθεί η εξίσωση της εφαπτομένης της παραβολής $y = \frac{1}{4}x^2$ σε καθεμιά από τις

παρακάτω περιπτώσεις:

(i) Όταν είναι παράλληλη στην ευθεία $y = x + 1$

(ii) Όταν είναι κάθετη στην ευθεία $y = -2x$

(iii) Όταν διέρχεται από το σημείο $A(0, -1)$.

Η εξίσωση της παραβολής γράφεται $x^2 = 2 \cdot 2 \cdot y$ και επομένως η εξίσωση της εφαπτομένης ε στο σημείο της $M_1(x_1, y_1)$ είναι

$$xx_1 = 2(y + y_1), \text{ οπότε } y = \frac{x_1}{2} \cdot x - y_1.$$

(iii) Επειδή η εφαπτομένη διέρχεται από το σημείο $A(0, -1)$, έχουμε $-1 = -y_1$, οπότε $y_1 = 1$. Όμως $x_1^2 = 4y_1$. Επομένως $x_1^2 = 4$, οπότε $x_1 = 2$ ή $x_1 = -2$. Άρα υπάρχουν δύο σημεία επαφής, τα $M_1(2, 1)$ και $M_2(-2, 1)$, και οι αντίστοιχες εφαπτόμενες έχουν εξισώσεις $y = x - 1$ και $y = -x - 1$ αντίστοιχως.

Αναλυτική Γεωμετρία

⇒ Να βρεθεί η εξίσωση του επιπέδου:
που περνά από τα σημεία $M_1(2, 3, 1)$, $M_2(-1, 0, 2)$, $M_3(3, 1, 1)$

η εξίσωση του επιπέδου είναι

$$\begin{vmatrix} x & y & z & 1 \\ 2 & 3 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

$$\Rightarrow x \begin{vmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} - y \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 1 \end{vmatrix} + z \begin{vmatrix} 2 & 3 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 3 & 1 & 1 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 2 & 3 & 1 \\ -1 & 0 & 2 \\ 3 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

$$\Rightarrow 2x + y + 9z - 16 = 0.$$

Αναλυτική Γεωμετρία

➡ Να βρεθούν οι εξισώσεις των επιπέδων τα οποία διέρχονται από τα σημεία $M_1(1, 3, 0)$, $M_2(4, 0, 0)$ και σχηματίζουν γωνία $\theta = 30^\circ$ με το επίπεδο $x + y + z - 1 = 0$.

Αν είναι $Ax + By + Cz + D = 0$ ένα τέτοιο επίπεδο, επειδή περνάει από τα σημεία $M_1(1, 3, 0)$, $M_2(4, 0, 0)$ θα έχουμε

$$\begin{aligned} A \cdot 1 + B \cdot 3 + C \cdot 0 + D &= 0 \Rightarrow A + 3B + D = 0 \\ A \cdot 4 + B \cdot 0 + C \cdot 0 + D &= 0 \Rightarrow 4A + D = 0 \end{aligned} \Rightarrow A = -\frac{D}{4}, \quad B = -\frac{D}{4}$$

Τα διανύσματα $\vec{n}_1(A, B, C)$ και $\vec{n}_2(1, 1, 1)$ είναι κάθετα προς τα επίπεδα $Ax + By + Cz + D = 0$, $x + y + z - 1 = 0$, αντίστοιχα.

Από τον τύπο της γωνίας δύο επιπέδων έχουμε

$$\cos\theta = \frac{A \cdot 1 + B \cdot 1 + C \cdot 1}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2} \sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2}} = \frac{A + B + C}{\sqrt{3} \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

και επειδή $\theta = (\widehat{\vec{n}_1, \vec{n}_0}) = 30^\circ$, παίρνουμε

$$(\cos 30^\circ)^2 = \left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right)^2 = \frac{(A + B + C)^2}{3(A^2 + B^2 + C^2)} \quad \Gamma = \frac{(-2 \pm \sqrt{27})}{5} \Delta$$

Αναλυτική Γεωμετρία

➡ Να βρεθούν οι εξισώσεις των επιπέδων τα οποία διέρχονται από τα σημεία $M_1(1, 3, 0)$, $M_2(4, 0, 0)$ και σχηματίζουν γωνία $\theta = 30^\circ$ με το επίπεδο $x + y + z - 1 = 0$.

Επομένως, οι εξισώσεις των ζητούμενων επιπέδων είναι

$$-\frac{\Delta}{4}x - \frac{\Delta}{4}y + \frac{(-2 \pm \sqrt{27})}{5}\Delta z + \Delta = 0$$

$$\Rightarrow [5x + 5y - 4(-2 \pm \sqrt{27})z - 20]\Delta = 0$$

$$\Rightarrow 5x + 5y - 4(-2 \pm \sqrt{27})z - 20 = 0, \quad \text{επειδή } \Delta \neq 0$$

για $\Delta = 0$ το επίπεδο περνάει από την αρχή $(0, 0, 0)$

$$A = -\frac{\Delta}{4} = 0, \quad B = -\frac{\Delta}{4} = 0, \quad \Gamma \neq 0,$$

δηλαδή η εξίσωσή του είναι $z = 0$.

Η γωνία των δύο επιπέδων $z = 0$ και $x + y + z - 1 = 0$ είναι

$$\sigma\upsilon\nu\theta = \frac{(0, 0, 1) \cdot (1, 1, 1)}{\sqrt{0^2 + 0^2 + 1^2} \sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2}} = \frac{1}{\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3}}{3},$$

Αναλυτική Γεωμετρία

⇒ Να βρεθεί η εξίσωση της σφαίρας που περνάει από τα σημεία $M_1(1, 2, -4)$, $M_2(1, -3, 1)$, $M_3(2, 2, 3)$ και το κέντρο της βρίσκεται στο επίπεδο Oxy .

Επειδή τα σημεία M_1, M_2, M_3 βρίσκονται στη σφαίρα

$$(x - \alpha)^2 + (y - \beta)^2 + (z - \gamma)^2 = \rho^2,$$

την επαληθεύουν και αφού το κέντρο K βρίσκεται πάνω στο επίπεδο Oxy είναι $\gamma = 0$, άρα $K(\alpha, \beta, 0)$.

Επομένως, παίρνουμε τις εξισώσεις

$$(1 - \alpha)^2 + (2 - \beta)^2 + (-4)^2 = \rho^2,$$

$$(1 - \alpha)^2 + (-3 - \beta)^2 + 1^2 = \rho^2,$$

$$(2 - \alpha)^2 + (2 - \beta)^2 + 3^2 = \rho^2,$$

$$(1 - \alpha)^2 + (2 - \beta)^2 + 16 = (1 - \alpha)^2 + (-3 - \beta)^2 + 1,$$

$$(1 - \alpha)^2 + (2 - \beta)^2 + 16 = (2 - \alpha)^2 + (2 - \beta)^2 + 9,$$

$$\Rightarrow (2 - \beta)^2 - (-3 - \beta)^2 = -15 \Rightarrow 10\beta = 10 \Rightarrow \beta = 1,$$

$$(1 - \alpha)^2 - (2 - \alpha)^2 = -7 \Rightarrow 2\alpha = -4 \Rightarrow \alpha = -2.$$

Άρα, το κέντρο της σφαίρας είναι $K(-2, 1, 0)$ και η ακτίνα της

$$\rho^2 = (1 - \alpha)^2 + (2 - \beta)^2 + 16 = (1 + 2)^2 + (2 - 1)^2 + 16 = 26 \Rightarrow \rho = \sqrt{26}$$

Αναλυτική Γεωμετρία

⇒ Να βρεθεί η εξίσωση της σφαίρας που έχει κέντρο $K(2, -2, 3)$ και εφάπτεται του επιπέδου Oxy .

⇒ Επειδή η σφαίρα εφάπτεται του επιπέδου Oxy η απόσταση του κέντρου της $K(2, -2, 3)$ από το επίπεδο $z = 0$ είναι $\delta = 3$, ίση με την ακτίνα ρ της σφαίρας.

Άρα, η εξίσωση της σφαίρας είναι $(x - 2)^2 + (y + 2)^2 + (z - 3)^2 = 3^2$.

Αναλυτική Γεωμετρία