

QUIZ 1

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:	ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ:	

Ερώτηση 1

```
int x;
scanf("%d", &x);
switch(x%4) {
    case 1:
    case 2:
        printf("A\n");
        break;
    case 3:
        printf("B\n");
        break;
    default:
        printf("C\n");
}
```

Τι εκτυπώνει ο παραπάνω κώδικας

- (i) αν το x είναι 8? **C**
- (ii) αν το x είναι 9? **A**
- (iii) αν το x είναι 10? **A**
- (iv) αν το x είναι 11? **B**

Ερώτηση 2

Συμπληρώστε τη συνθήκη στην παρακάτω εντολή if έτσι ώστε αν το y είναι μεταξύ 1 και 10 (συμπεριλαμβανομένων) να εκτυπώνεται ok, διαφορετικά να εκτυπώνεται error

```
int y;
scanf("%d", &y);
if ( y >= 1 && y <= 10 ) {
    printf("ok");
}
else {
    printf("error");
}
```

QUIZ 1

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:	ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ:	

Ερώτηση 1

```
int x;
scanf("%d", &x);
if (x < 10 && x > 5) {
    printf("A\n");
} else if (x == 8) {
    printf("B\n");
}
else {
    printf("C\n");
}
```

Τι εκτυπώνει ο παραπάνω κώδικας

- (i) αν το x είναι 0? **C**
- (ii) αν το x είναι 8? **A**
- (iii) αν το x είναι 9? **A**
- (iv) αν το x είναι 10? **C**

Ερώτηση 2

Γράψτε μια εντολή switch η οποία να είναι ισοδύναμη με την παρακάτω εντολή if.

```
if ( x == 1 || x == 2) {
    printf("ok");
}
else {
    printf("error");
}

switch (x) {
    case 1:
    case 2: printf("ok");
            break;
    default: printf("error");
}
```

QUIZ 1

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:	ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ:	

Ερώτηση 1

```

int x;
scanf("%d", &x);
switch(x) {

    case 9:
    case 10:
        printf("good\n");
        break;
    case 8:
        printf("ok\n");

}

```

Συμπληρώστε ότι λείπει από την παραπάνω εντολή switch έτσι ώστε αν το x είναι 9 ή 10 να εκτυπώνεται good, αν είναι 8 να εκτυπώνεται ok και σε όλες τις άλλες περιπτώσεις να μη γίνεται τίποτα.

Ερώτηση 2

Βάλτε άγκιστρα { } στο κατάλληλο σημείο της παρακάτω εντολής if έτσι ώστε όταν εκτελεστεί να εμφανιστούν στην οθόνη ένα θαυμαστικό κι ένα δολάριο. Σημειώστε πως ο κώδικας δεν είναι σωστά στοιχισμένος αφού δεν είναι ακόμη γνωστό πού θα πρέπει να βρίσκονται τα άγκιστρα.

Υπάρχουν δύο σωστές απαντήσεις:

<pre> int x = 14, y = 15; if (x < 10) { if (y > 10) printf("*"); } else printf("!"); printf("\$"); </pre>	<pre> int x = 14, y = 15; if (x < 10) { if (y > 10) printf("*"); } else { printf("!"); printf("\$"); } </pre>
---	---

QUIZ 1

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:	
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ:	

Ερώτηση 1

```
char c;
scanf(" %c", &c);
switch(c) {
    case 'A':
        printf("good ");
    case 'B':
    case 'C':
        printf("ok ");
        break;
    default:
        printf("bad ");
}
```

Τι εκτυπώνει ο παραπάνω κώδικας

- (i) αν το c είναι 'A'? **good ok**
- (ii) αν το c είναι 'B'? **ok**
- (iii) αν το c είναι 'b'? **bad**
- (iv) αν το c είναι 'C'? **ok**

Ερώτηση 2

Γράψτε μια εντολή if η οποία να είναι ισοδύναμη με την παρακάτω εντολή switch.

<pre>switch(c) { case 'A': case 'B': printf("good\n"); break; default: printf("bad\n"); }</pre>	<pre>if (c == 'A' c == 'B') { printf("good\n"); } else { printf("bad\n"); }</pre>
---	---