

AEM	ΒΑΘΜΟΣ	ΣΧΟΛΙΑ
563	PASS	Μικροδιαφορές στο large, μάλλον precision issues. Segfault στο large στη γραμμή 57 γιατί δεν ελέγχετε αν η strtok επέστρεψε NULL. Δεν υλοποιήθηκε το κομμάτι αξιολόγησης νέας κριτικής. Προσοχή στη δέσμευση μνήμης για να δημιουργηθεί αντίγραφο λέξης: πρέπει να δεσμευτεί ένα επιπλέον byte για να χωρέσει και το '\0' Σωστά σχεδιασμένη αναδρομή. Στη free_list δεν κάνετε free τις λέξεις.
834	οριακό PASS	Segfault στο large στη γραμμή 57 γιατί δεν ελέγχετε αν η strtok επέστρεψε NULL. Δεν υλοποιήθηκε το κομμάτι αξιολόγησης νέας κριτικής. Προσοχή στη δέσμευση μνήμης για να δημιουργηθεί αντίγραφο λέξης: πρέπει να δεσμευτεί ένα επιπλέον byte για να χωρέσει και το '\0' Σωστά σχεδιασμένη αναδρομή. Στη free_list δεν κάνετε free τις λέξεις.
1016	οριακό PASS	Segfault στο large στη γραμμή 57 γιατί δεν ελέγχετε αν η strtok επέστρεψε NULL. Δεν υλοποιήθηκε το κομμάτι αξιολόγησης νέας κριτικής. Προσοχή στη δέσμευση μνήμης για να δημιουργηθεί αντίγραφο λέξης: πρέπει να δεσμευτεί ένα επιπλέον byte για να χωρέσει και το '\0' Σωστά σχεδιασμένη αναδρομή. Στη free_list δεν κάνετε free τις λέξεις.
1040	PASS	
1048	PASS	Προσέξτε τη στοίχιση. Κάθε εντολή πρέπει να είναι σε ξεχωριστή γραμμή για να είναι αναγνώσιμος ο κώδικας.
1058	PASS	Σωστή η αναδρομή στη λίστα, αλλά αυτή στον πίνακα είναι κάπως μπερδευμένη. Στη main επαναλαμβάνετε πολύ κώδικα (για κάθε τιμή του argc) χωρίς λόγο. Crash στη rehash. Ακόμη κι αν αγνοηθεί αυτή, γίνεται segfault λόγω dereference δεικτών που δε δείχνουν πουθενά. Ασχολίαστα δυσνόητα κομμάτια κώδικα (project.c:57) Dereference μη-αρχικοποιημένων δεικτών (Header.h: 128, 173) Σε αυτό το σημείο, αντί για *curr = node->table[thesis] έπρεπε να είχατε curr = &(node->table[thesis]) Χρήση μεταβλητών που δεν έχουν πάρει τιμή (project.c: 84, 65)
1273	FAIL	H rehash είναι λάθος. Στην insertword, ο αλγόριθμος αναζήτησης της λέξης είναι λάθος: εισαγωγή της λέξης πρέπει να γίνεται μόνο αφότου έχει ελεγχθεί όλη η λίστα χωρίς να βρεθεί η λέξη, κι όχι μετά τον πρώτο αποτυχημένο έλεγχο. H printhashT δεν εκτυπώνει την έξοδο όπως ζητείται. H αναδρομή δεν υλοποιήθηκε. Στη freeall γίνεται προσπέλαση μνήμης που έχει ήδη ελευθερωθεί (προσπέλαση temp->next μετά το free(temp))
1316	PASS	
1324	PASS	
1404	FAIL	Crash στη rehash. Ακόμη κι αν αγνοηθεί αυτή, γίνεται segfault λόγω dereference δεικτών που δε δείχνουν πουθενά. Ασχολίαστα δυσνόητα κομμάτια κώδικα (project.c:57) Dereference μη-αρχικοποιημένων δεικτών (Header.h: 128, 173) Σε αυτό το σημείο, αντί για *curr = node->table[thesis] έπρεπε να είχατε curr = &(node->table[thesis]) Χρήση μεταβλητών που δεν έχουν πάρει τιμή (project.c: 84, 65) H rehash είναι λάθος. Στην insertword, ο αλγόριθμος αναζήτησης της λέξης είναι λάθος: εισαγωγή της λέξης πρέπει να γίνεται μόνο αφότου έχει ελεγχθεί όλη η λίστα χωρίς να βρεθεί η λέξη, κι όχι μετά τον πρώτο αποτυχημένο έλεγχο. H printhashT δεν εκτυπώνει την έξοδο όπως ζητείται. H αναδρομή δεν υλοποιήθηκε. Στη freeall γίνεται προσπέλαση μνήμης που έχει ήδη ελευθερωθεί (προσπέλαση temp->next μετά το free(temp))
1439	FAIL	Πολλές καθολικές μεταβλητές. Μόνο το hash table επιτρεπτόταν. Σοβαρό λάθος: for(i=0; i>-1; i++) Ελάχιστος κώδικας.
1496	FAIL	Πολλές καθολικές μεταβλητές. Μόνο το hash table επιτρεπτόταν. Σοβαρό λάθος: for(i=0; i>-1; i++) Ελάχιστος κώδικας.
1513	PASS	
1527	FAIL	Πάρα πολλός κώδικας σε σχόλια. Γιατί? Δε γίνεται χρήση argc για το όνομα του αρχείου. Το sizeof για string δεν δίνει το ίδιο αποτέλεσμα με το strlen. Αν το string είναι δηλωμένο ως δείκτης, το sizeof δίνει το μέγεθος ενός δείκτη, ενώ αν είναι πίνακας δίνει το μέγεθος του πίνακα. Για τη malloc όμως θέλουμε το πραγματικό μέγεθος του string + 1. Αντιγραφή string σε string γίνεται με strcpy και όχι με = Σύγκριση μεταξύ strings γίνεται με strcmp και όχι με == H destroyList έπρεπε να κάνει free και τη λέξη κάθε κόμβου. Ο λόγος που το current δεν είναι ποτέ NULL στην addToLinkedListBasedonWord είναι επειδή δεν έχει γίνει σωστά η αρχικοποίηση του hash table. Λάθος σχεδιασμός της αναδρομικής συνάρτησης.
1529	PASS	
1572	οριακό PASS	Διαφορές στο output. Στη diagraph γίνεται προσπέλαση μνήμης που έχει ήδη γίνει free Δεν ελευθερώνονται οι λέξεις. Δε γίνεται strdup των λέξεων πριν τοποθετηθούν στο hash table. Μετά τη rehash δε γίνεται free ο προηγούμενος hash table. Προσέξτε τα προλήματα μνήμης - δείχνουν κάποιες ελλείψεις στην κατανόηση δυναμικής δέσμευσης και αποδέσμευσης μνήμης Δεν υλοποιήθηκε η αναδρομή.
1584	FAIL	αδικαιολόγητο warning: for (i==0; κτλ) Γεμίζει μόνο το hash table - δεν κάνει κάτι άλλο. H απελευθέρωση μνήμης (η οποία είναι σε σχόλια) δε γίνεται σωστά
1593	PASS	Segmentation fault στη γραμμή 402 (αναδρομή). Το node γίνεται NULL. Δεν προβλέπεται την περίπτωση να είναι άδεια μια λίστα, αλλά κατά τα άλλα έχετε σκεφτεί σωστά την αναδρομή. Κατά την εισαγωγή των λέξεων έπρεπε να φτιάχνετε αντίγραφα των λέξεων σε δυναμικά δεσμευμένη μνήμη (και μετά στη διαγραφή της λίστας να κάνετε free και τις λέξεις.) Στη διαγραφή της λίστας κάνετε προσπέλαση του curr αφότου το έχετε κάνει free.

1598	PASS	Segmentation fault στη γραμμή 402 (αναδρομή). Το node γίνεται NULL. Δεν προβλέπετε την περίπτωση να είναι άδεια μια λίστα, αλλά κατα τα άλλα έχετε σκεφτεί σωστά την αναδρομή. Κατά την εισαγωγή των λέξεων έπρεπε να φτιάχνετε αντίγραφα των λέξεων σε δυναμικά δεσμευμένη μνήμη (και μετά στη διαγραφή της λίστας κάνετε free και τις λέξεις.) Στη διαγραφή της λίστας κάνετε προσπέλαση του curr αφότου το έχετε κάνει free.
1605	PASS	Προσέξτε τη στοιχισι. Κάθε εντολή πρέπει να είναι σε ξεχωριστή γραμμή για να είναι αναγνώσιμος ο κώδικας.
1636	Μη αποδεκτό	Δεν έχεις δηλώσει το μάθημα.
1642	FAIL	αδικαιολόγητο warning: for (i==0; κτλ) Γεμίζει μόνο το hash table - δεν κάνει κάτι άλλο. Η απελευθέρωση μνήμης (η οποία είναι σε σχόλια) δε γίνεται σωστά Διαφορές στο output.
1643	οριακό PASS	Στη διαγραφή γίνεται προσπέλαση μνήμης που έχει ήδη γίνει free Δεν ελευθερώνονται οι λέξεις. Δε γίνεται strdup των λέξεων πριν τοποθετηθούν στο hash table. Μετά τη rehash δε γίνεται free ο προηγούμενος hash table. Προσέξτε τα προβλήματα μνήμης - δείχνουν κάποιες ελλείψεις στην κατανόηση δυναμικής δέσμευσης και αποδέσμευσης μνήμης Δεν υλοποιήθηκε η αναδρομή.
1649	PASS	Σωστή η αναδρομή στη λίστα, αλλά αυτή στον πίνακα είναι κάπως μπερδευμένη. Στη main επαναλαμβάνετε πολύ κώδικα (για κάθε τιμή του argc) χωρίς λόγο. Λάθος έλεγχος του argc. Το πρόγραμμα δεν τρέχει αν δοθούν περισσότερες από 2 παράμετροι, ενώ αν δοθούν ακριβώς 2 γίνεται προσπέλαση του argv[2] με αποτέλεσμα να σκάει αμέσως. Στη hashFindRatingOfWord, αν το target είναι NULL επιστρέφεται η τιμή της rating η οποία δεν έχει αρχικοποιηθεί. Segmentation fault στη γραμμή project.c: 59. Γίνεται dereference το curr χωρίς να έχει αρχικοποιηθεί. Το σωστό θα ήταν curr = &line[2]; Στην calloc για τη δέσμευση μνήμης για νέα λέξη πρέπει να δεσμεύεις ένα byte περισσότερο για να χωρέσει και το '\0'
1662	πολύ οριακό PASS	Στην init_list περνάς ως παράμετρο το entryT *head και δίνεις τιμή στο head, αλλά δεν την επιστρέφεις, με αποτέλεσμα να "χάνεται" μετά την επιστροφή της συνάρτησης. Ξαναδιάβασε τι σημαίνει "pass by value" Segmentation fault στη γραμμή list.c:22 (μαλλον λόγω του λάθους στην init_list) Ο διαχωρισμός των λέξεων δε γίνεται σωστά. Οι συναρτήσεις εύρεσης μέγιστου σκορ δεν είναι αναδρομικές. Στη rehash πρέπει να αποθηκεύεις σε άλλη μεταβλητή το αποτέλεσμα της realloc και μόνο μετά τη μεταφορά των κόμβων να την αναθέτεις στο hashTable->table. Λάθος αποδέσμευση μνήμης. Δεν αποδεσμεύεις τις λίστες. Πώς είναι δυνατό να έχεις γράψει τόσο κώδικα ενώ το πρόγραμμα κρατάει σε τόσα πολλά σημεία? Μη βάζετε περισσότερες από μία εντολές σε κάθε γραμμή γιατί γίνεται δυσνόητος ο κώδικας.
1681	PASS	
1697	Μη αποδεκτό	Εκπρόθεσμη αποστολή
1700	PASS	
1728	PASS	
1771	PASS	
1779	PASS	segfault στο large, μεγάλη διαφορά στο τελικό σκορ του small. Προσοχή στις malloc για λέξεις: το μέγεθος πρέπει να είναι +1 του μήκους της λέξης για να έχεις χώρο και για το '\0'. Η αναδρομή δεν είναι καλά σχεδιασμένη (ουσιαστικά είναι σαν επανάληψη γραμμένη αναδρομικά). Δοκίμασε να την ξανακάνεις χωρίς την παράμετρο max. Στο τέλος πρέπει να αποδεσμεύεις όλη τη δυναμικά δεσμευμένη μνήμη
1794	PASS	Λείπει ένα return στο τέλος της findMaxScoreTable Η list_destroy κρατάει γιατί το pch (main.c:90) είναι απλά δείκτης που δείχνει στο ενδιάμεσο του string της πρότασης. Έπρεπε να είχες κατασκευάσει ένα νέο δυναμικά δεσμευμένο string και να είχες αντιγράψει σε αυτό τη λέξη στην οποία δείχνει το pch, πριν κάνεις την εισαγωγή στο hash table.
1804	οριακό PASS	segfault γρ. 271: strtok σε NULL pointer. Έπρεπε να είχατε βρει και να είχατε διορθώσει αυτό το λάθος, ειδικά εφόσον είναι στην αρχή του προγράμματος και καθιστά αδύνατο τον έλεγχο ορθότητας. Ίσως σε αυτό το σημείο να είχατε διευκολυνθεί αν είχατε χρησιμοποιήσει strtok αντί για strbrk. Δήλωση στατικού πίνακα με μη-σταθερό μέγεθος (γρ. 64, 293). Η εύρεση καλύτερου σκορ δε γίνεται αναδρομικά.
1837	PASS	Προσοχή στη στοιχισι. Οι δηλώσεις μεταβλητών πρέπει να στοιχίζονται όπως και οι υπόλοιπες εντολές μιας συνάρτησης.
1843	οριακό PASS	segfault γρ. 271: strtok σε NULL pointer. Έπρεπε να είχατε βρει και να είχατε διορθώσει αυτό το λάθος, ειδικά εφόσον είναι στην αρχή του προγράμματος και καθιστά αδύνατο τον έλεγχο ορθότητας. Ίσως σε αυτό το σημείο να είχατε διευκολυνθεί αν είχατε χρησιμοποιήσει strtok αντί για strbrk. Δήλωση στατικού πίνακα με μη-σταθερό μέγεθος (γρ. 64, 293). Η εύρεση καλύτερου σκορ δε γίνεται αναδρομικά.
1855	PASS	
1892	οριακό PASS	Crash στη realloc (pointer being realloc'd was not allocated) στη γραμμή 280. Δεν καταλαβαίνω τι προσπαθείτε να κάνετε σε αυτό το σημείο. Το table_pointer->table->word δεν έχει αρχικοποιηθεί ακόμη επομένως η συνθήκη δεν έχει νόημα. Η αριθμητική δεικτών που κάνετε στο table_pointer->table είναι επικίνδυνη. Γιατί δε χρησιμοποιείτε σύνταξη πινάκων? Η find_delete_return λειτουργεί σωστά μόνο αν η λέξη που ψάχνουμε είναι στην αρχή της λίστας. Στη destroy_list γιατί κάνετε free(tmp->next)? Η αναδρομή είναι λάθος: χρήση static μεταβλητών σε αναδρομική συνάρτηση παρακάμπτει όλη την ιδέα της αναδρομικής λύσης. Προσπαθήστε να υλοποιήσετε τη συνάρτηση χωρίς static και χωρίς επιπλέον παραμέτρους.
1896	PASS	Προσοχή στη στοιχισι. Οι δηλώσεις μεταβλητών πρέπει να στοιχίζονται όπως και οι υπόλοιπες εντολές μιας συνάρτησης.
1968	PASS	
2018	PASS	
2022	PASS	Στη συνάρτηση καταστροφής του hash table πρέπει να κάνετε free και τη λέξη. Επίσης, είναι λάθος να προσπελάζετε το temp αφότου το έχετε κάνει free. Στο τέλος της rehash πρέπει να κάνετε free τον αρχικό πίνακα. Η BestListWord δεν είναι σωστά σχεδιασμένη (ουσιαστικά είναι σαν επανάληψη γραμμένη αναδρομικά). Δοκιμάστε να την ξανακάνετε χωρίς την παράμετρο maxScore. Ακολουθήστε παρόμοια λογική με την BestArrayWord Μεγάλες αποκλίσεις στο large...

2038	PASS	<p>Στη συνάρτηση καταστροφής του hash table πρέπει να κάνετε free και τη λέξη. Επίσης, είναι λάθος να προσπελάζετε το temp αφότου το έχετε κάνει free.</p> <p>Στο τέλος της rehash πρέπει να κάνετε free τον αρχικό πίνακα.</p> <p>Η BestListWord δεν είναι σωστά σχεδιασμένη (ουσιαστικά είναι σαν επανάληψη γραμμένη αναδρομικά). Δοκιμάστε να την ξανακάνετε χωρίς την παράμετρο maxScore. Ακολουθήστε παρόμοια λογική με την BestArrayWord</p> <p>Μεγάλες αποκλίσεις στο large...</p>
2049	FAIL	<p>Ανύπαρκτη στοίχιση, άσχημα ονόματα μεταβλητών. Ο κώδικας δε διαβάζεται, επομένως δε μπορεί να διορθωθεί</p> <p>Αδικοιολόγητο λάθος: for(ii=0;ii++;ii<mik)</p> <p>Χρήση μεταβλητής που δεν έχει αρχικοποιηθεί: ergC120.c:622</p> <p>Segmentation fault ergC120.c:93.</p>
2089	PASS	<p>To if στη γραμμή 221 είναι περιττό.</p> <p>Ενδιαφέρουσα υλοποίηση της find_the_best_word</p>
2107	PASS	
2177	πολύ οριακό PASS	<p>Απαράδεκτη στοίχιση. Ο κώδικας δε διαβάζεται εύκολα.</p> <p>Segmentation fault στη γραμμή 243. Το curr είναι NULL.</p> <p>Σύγκριση ανάμεσα σε strings γίνεται με strcmp και όχι με ==</p> <p>Προσπέλαση εκτός ορίων πίνακα στη γραμμή 160 και στη γραμμή 287.</p> <p>Λάθος στην υλοποίηση της rehash.</p> <p>Πριν εισάγεις τη λέξη στο hash table πρέπει να φτιάχνεις ένα δυναμικά δεσμευμένο αντίγραφο αυτής και να εισάγεις το αντίγραφο.</p>
2196	PASS	<p>Μη βάζετε περισσότερες από μία εντολές σε κάθε γραμμή γιατί γίνεται δυσνόητος ο κώδικας.</p> <p>Η searchNodeInListWithBestScoreRecursive δεν έχει υλοποιηθεί σωστά. Το warning για την έλλειψη return έπρεπε να το είχες λάβει υπόψη. Στην ίδια συνάρτηση, τα base cases δεν είναι ακριβώς σωστά. Η άλλη αναδρομική συνάρτηση είναι ok.</p>
2200	οριακό PASS	<p>Segmentation fault στη γραμμή list.c:180. Το b δε δείχνει σε έγκυρη μνήμη.</p> <p>Κατά την εισαγωγή νέας λέξης στο hash table έπρεπε να φτιάχνεις δυναμικά δεσμευμένο αντίγραφο της λέξης στην οποία δείχνει ο tokenPtr.</p>
2217	PASS	<p>Για τη rehash δε χρειαζόταν η επιπλέον λίστα.</p> <p>Προσοχή στη δημιουργία αντιγράφων λέξεων: πρέπει να δεσμεύετε ένα επιπλέον byte για να χωρέσει το '0'</p> <p>Πριν εισάγεις τη λέξη στο hash table πρέπει να φτιάχνεις ένα δυναμικά δεσμευμένο αντίγραφο αυτής και να εισάγεις το αντίγραφο.</p>
2240	PASS	<p>Η αναδρομική συνάρτηση find_the_bestest δεν είναι σωστή: δεν έχεις κατάλληλο base case. Έπρεπε να ελέγχιες αν το i είναι όσο το μέγεθος και να τερματίζεις τότε. Ο έλεγχος για NULL δεν έχει νόημα - ουσιαστικά η αναδρομή τρέχει μέχρι να βγει και εκτός ορίων του πίνακα και να τύχει να "πέσεις" σε θέση μνήμης που περιέχει NULL.</p> <p>Στο τελευταίο στάδιο, έπρεπε να ελέγχιες κι αν το σκορ είναι μηδέν.</p>
2248	PASS	<p>Για τη rehash δε χρειαζόταν η επιπλέον λίστα.</p> <p>Προσοχή στη δημιουργία αντιγράφων λέξεων: πρέπει να δεσμεύετε ένα επιπλέον byte για να χωρέσει το '0'</p> <p>Κακή στοίχιση και πολλές κενές γραμμές. Ο κώδικας διαβάζεται πολύ δύσκολα.</p> <p>Άσχημα ονόματα μεταβλητών : z, j, d, k και συναρτήσεων: func(), func_second()</p> <p>Λάθος στα επιτρεπτά command-line arguments. Δε γίνεται χρήση argv.</p> <p>Δεν έχει γίνει ιδιαίτερη προσπάθεια να ακολουθηθούν οι προδιαγραφές εξόδου.</p> <p>Γιατί χρησιμοποιείς ascii τιμές αντί για '0', '1', κτλ.? Το μόνο που καταφέρνεις είναι να κάνεις πιο δυσνόητο τον κώδικα και να δείξεις ότι δε γνωρίζεις αριθμητική χαρακτήρων. Αρκούσε να θέσεις w=w-'0' ή ακόμη καλύτερα να χρησιμοποιήσεις atoi.</p>
2259	FAIL	<p>Αλγοριθμικά, η ιδέα να δουλέψεις με βάση το number_of_spaces δεν είναι σωστή. Μπορεί να υπάρχουν και tabs ή μπορεί να υπάρχουν πολλαπλά spaces ανάμεσα σε διαδοχικές λέξεις. Πιο πρακτική θα ήταν χρήση strtok εδώ.</p> <p>Για κάθε νέα λέξη που ανιχνεύεται πρέπει να κατασκευάζεται δυναμικά δεσμευμένο αντίγραφο.</p> <p>Το rehash δεν έχει υλοποιηθεί. Απλά διπλασιάζεις το μέγεθος. Επιπλέον, αλλού χρησιμοποιείς το N, αλλού το 100 και αλλού το megethos.</p> <p>Διαβάζεις την κριτική στο τελευταίο βήμα με scanf για ένα-ένα χαρακτήρα χωρίς σωστή διαχείριση κενών. Γιατί όχι fgets ή έστω getchar?</p> <p>Λάθος αποδέσμευση μνήμης. Στη λίστα απλά κάνεις free την κεφαλή. Οι λέξεις δεν αποδεσμεύονται.</p> <p>Η εύρεση καλύτερης λέξης δε γίνεται αναδρομικά.</p> <p>Σοβαρό λάθος: κάνεις σύγκριση ανάμεσα σε strings με != αντί για strcmp</p>