

ΑΝΑΠΤΥΞΗ & ΣΧΕΔΙΑΣΗ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ 2010-2011

Γενικές Πληροφορίες

Κωδικός Μαθήματος:	HY420
Επιστημονική Περιοχή:	Τεχνολογία Λογισμικού (Software Engineering)
Σκοπός Μαθήματος:	Εισαγωγή στις βασικές αρχές ανάπτυξης και σχεδίασης λογισμικού
Διάρκεια Μαθημάτων:	17 Φεβρουαρίου 2011 έως 3 Ιουνίου 2011
Ώρες Παραδόσεων:	Αίθουσα Σ, Πέμπτη 12:00–16:00
Ώρες Γραφείου:	Πέμπτη 15:00–16:00. Δεκτές απορίες και μέσω email
Βιβλία:	[1] <i>Βασικές Αρχές Τεχνολογίας Λογισμικού</i> , I. SOMMERVILLE, Εκδόσεις Κλειδάριθμος, Αθήνα, 2009 (σε αυτό βασίζονται οι παραδόσεις), [2] <i>Αντικειμενοστρεφής Ανάπτυξη Λογισμικού με τη UML</i> , Β. Γερογιάννης, Γ. Κακαρόντζας, Α. Καμέας, Ι. Σταμέλος, Π. Φιτσιλής, Εκδόσεις Κλειδάριθμος, Αθήνα, 2006
Άλλα Βιβλία	<i>Software Engineering, A Practitioner's Approach</i> , R. PRESSMAN, ed. McGraw-Hill, 6 th edition
Ιστοσελίδες Μαθήματος:	Στο e-class: http://eclass.uth.gr/ . Απαιτείται εγγραφή, είτε είστε τρέχοντος είτε μεγαλύτερου εξαμήνου, ώστε να έχετε πρόσβαση στις διαφάνειες αλλά και να λαμβάνετε email που αφορούν το μάθημα.

Περιγραφή

Σκοπός του μαθήματος είναι η περιγραφή και ανάλυση της διαδικασίας παραγωγής λογισμικού. Στο μάθημα γίνεται αναφορά σε μεθόδους, τεχνικές και αρχές που διέπουν όλες τις φάσεις ανάπτυξης λογισμικού. Συγκεκριμένα περιγράφονται τα μοντέλα κύκλου ζωής λογισμικού, μέθοδοι συγγραφής απαιτήσεων, τεχνικές ανάλυσης σχεδίασης, συγγραφής και ελέγχου λογισμικού. Επίσης γίνεται αναφορά σε θέματα ποιότητας και διαχείρισης έργων λογισμικού. Στο πλαίσιο του μαθήματος παρουσιάζονται παραδείγματα ανάπτυξης Πληροφοριακών Συστημάτων καθώς και έργα Ανοικτού Κώδικα.

Πολιτική

Βαθμολογία:	Τελικός Βαθμός = 0.70*Βαθμός Τελικής Εξέτασης+0.30*Ομαδική Εργασία Εργασία: Ανάπτυξη ενός συστήματος λογισμικού
Αιτούμενα:	Βαθμός Τελικής Εξέτασης ≥ 5.0
Διευκρινήσεις:	Η εξέταση του μαθήματος περιλαμβάνει: (α) μια εργασία (β) τελική εξέταση, στο τέλος του εξαμήνου. Οι εργασίες αφορούν μόνο τους φοιτητές του 6^{ου} εξαμήνου και όσους δηλώνουν και παρακολουθούν για 1^η φορά το μάθημα-οι φοιτητές μεγαλύτερων εξαμήνων αξιολογούνται βάσει της τελικής εξέτασης. Για να πετύχετε στο μάθημα, θα πρέπει (α) στην τελική εξέταση να γράψετε τουλάχιστον 5.0 και (β) ο Τελικός Βαθμός να είναι τουλάχιστον 5.0. Στην Γραμματεία του ΤΜΗΥΤΔ θα αποσταλεί ο Τελικός Βαθμός.

Διδάσκων

Όνοματεπώνυμο:	Δρ. Ματίνα Μπίμπη
Email:	sbibi@inf.uth.gr

Υλη

1 ^η Εβδομάδα	1 ^ο Δίωρο Εισαγωγή, Προβλήματα ανάπτυξης Λογισμικού 2 ^ο Δίωρο Μοντελοποίηση Διεργασιών Λογισμικού
2 ^η Εβδομάδα	1 ^ο Δίωρο Προχωρημένα Μοντέλα Κύκλου Ζωής (μοντέλο RUP, επαναληπτικό μοντέλο) 2 ^ο Δίωρο Διαχείριση έργων λογισμικού
3 ^η Εβδομάδα	1 ^ο Δίωρο Απαιτήσεις έργων λογισμικού 2 ^ο Δίωρο Καταγραφή απαιτήσεων λογισμικού- ασκήσεις
4 ^η Εβδομάδα	1 ^ο Δίωρο Μοντελοποίηση Συστημάτων
5 ^η Εβδομάδα	2 ^ο Δίωρο Περιπτώσεις χρήσης
6 ^η Εβδομάδα	1 ^ο Δίωρο Αρχιτεκτονική Λογισμικού 2 ^ο Δίωρο Αρχιτεκτονική Λογισμικού
7 ^η Εβδομάδα	1 ^ο Δίωρο Αντικειμενοστρεφής Σχεδίαση 2 ^ο Δίωρο Αντικειμενοστρεφής Σχεδίαση
8 ^η Εβδομάδα	1 ^ο Δίωρο Γρήγορη Ανάπτυξη Εφαρμογών 2 ^ο Δίωρο Ευέλικτος Προγραμματισμός
9 ^η Εβδομάδα	1 ^ο Δίωρο Επαναχρησιμοποίηση Λογισμικού 2 ^ο Δίωρο Επαναχρησιμοποίηση Λογισμικού
10 ^η Εβδομάδα	1 ^ο Δίωρο Λειτουργικός Έλεγχος 2 ^ο Δίωρο Δομικός Έλεγχος
11 ^η Εβδομάδα	1 ^ο Δίωρο Ποιότητα Λογισμικού 2 ^ο Δίωρο Μετρικές Ποιότητας
12 ^η Εβδομάδα	1 ^ο Δίωρο Λογισμικό Ανοικτού Κώδικα 2 ^ο Δίωρο Επανάληψη
13 ^η Εβδομάδα	1 ^ο Δίωρο Παρουσιάσεις Εργασιών 2 ^ο Δίωρο Παρουσιάσεις Εργασιών

Χρονοδιάγραμμα

ΦΕΒΡΟΥΑΡΙΟΣ				Πε 17	Πε 24
ΜΑΡΤΙΟΣ	Πε 3	Πε 10	Πε 17	Πε 24	Πε 31
ΑΠΡΙΛΙΟΣ	Πε 7	Πε 14	Πε 21	Πε 28	
ΜΑΙΟΣ	Πε 5	Πε 12	Πε 19	Πε 26	
ΙΟΥΝΙΟΣ	Πε 2				