

Θεωρία Υπολογισμού

- Ασχολείται με την κατηγοριοποίηση των προβλημάτων σε *κλάσεις πολυπλοκότητας* (*complexity classes*) βάσει της δυσκολίας επίλυσέως τους
- Χρήσιμο γιατί
 - Αποτρέπει ενασχόληση με άλυτα προβλήματα, π.χ., ατέρμων βρόχος
 - Εξηγεί γιατί ορισμένα προβλήματα, όσο μεγαλώνει η είσοδος, τόσο αργούν να τερματίσουν

Ιστορική Αναδρομή

- **Τέλη '60 με αρχές '70:** παρατηρήθηκε πως ορισμένα προβλήματα δεν επιδέχονταν πολυωνυμικής λύσεως
- **1971:** ο Cook απέδειξε πως αυτά τα προβλήματα σχετίζονται στενά μεταξύ τους -αρκεί ένα να λυθεί σε πολυωνυμικό χρόνο και όλα λύνονται! (κλάση **NPC**)

Η έννοια της εισόδου

- Το μέγεθος της εισόδου εξαρτάται από την υιοθετημένη κωδικοποίηση σε μπιτ
- Πρέπει να είναι *εύλογα αποτελεσματική* (*reasonably efficient*) –δηλαδή, να μην υπάρχει άλλη σημαντικά μικρότερη. Λ.χ., η αναπαράσταση των αριθμών με μοναδιαία κωδικοποίηση δεν είναι εύλογα αποτελεσματική, αφού υπάρχει, π.χ., η δυαδική με λογαριθμικό μέγεθος:

$$7=1111111, 7=111 (7=2^{\log 7})$$

Η έννοια της εισόδου (συν.)

- Υιοθετείται η σύμβαση πως η είσοδος x
 - περιγράφεται σε αλφάβητο Σ ($x \in \Sigma^*$), και
 - για την εσωτερική της αναπαράσταση χρησιμοποιείται μία εύλογα αποτελεσματική δυαδική αναπαράσταση

Προβλήματα Αποφάσεως

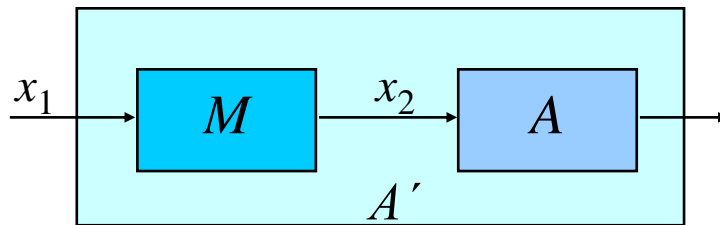
- Όλα όσα η λύση τους είναι μία καταφατική ('ναι') ή μία αποφατική ('όχι') απάντηση
- Μπορούν να μετατραπούν σε προβλήματα γενικά. Π.χ., η εύρεση του μήκους του μεγαλύτερου απλού μονοπατιού σε ένα γράφημα
- Είναι ισοδύναμα με προβλήματα αναγνώρισεως γλώσσας

Προβλήματα Αναγνώρισεως Γλώσσας

- Έστω $I \subseteq \Sigma^*$ όλες οι είσοδοι ενός προβλήματος Π . Τότε το σύνολο $L_\Pi \subseteq \Pi$ των εισόδων με καταφατική απάντηση ορίζεται ως *γλώσσα του Π* .
- Έτσι
 - Το πρόβλημα αποφάσεως με είσοδο x ανάγεται στην διαπίστωση εάν $x \in L_\Pi$
 - Λέμε τότε πως ο αλγόριθμος A αποφασίζει μία γλώσσα L εάν μπορεί να αποφανθεί εάν μία είσοδος $x \in L$

Προβλήματα Αναγνωρίσεως Γλώσσας

- Πολυωνυμική Αναγωγή L_1 σε L_2 ($L_1 \propto L_2$)
Υπάρχει αλγόριθμος που μετασχηματίζει μία είσοδο x_1 της L_1 σε είσοδο x_2 της L_2 , ώστε $x_1 \in L_1$ ανν $x_2 \in L_2$



- Η \propto είναι μεταβατική

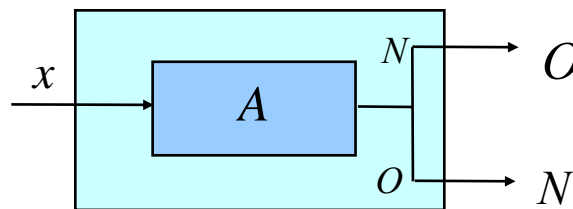
Η κλάση P

- Όλες οι γλώσσες που αποφασίζονται από κάποιον αλγόριθμο εντός πολυωνυμικού χρόνου
- Αυτά τα προβλήματα χαρακτηρίζονται ως *πειθήνια (tractable)*

Η κλάση **co-P**

- **co-P** = $\{\Sigma^* - L, L \in \mathbf{P}\}$
- **co-P** = **P** (**co-P** \subseteq **P** και **P** \subseteq **co-P**)

Αρκεί να αντιστρέφεται η απάντηση!



Η κλάση NP

- Μη ντετερμινισμός

Η δυνατότητα εκτελέσεως της εντολής «**μν-επιλογή**» (**‘nd-choice’**):

Όταν υπάρχουν πολλαπλές επιλογές, με κάποιο ...μαγικό τρόπο, η μν-επιλογή διαλέγει εκείνη που οδηγεί σε λύση (εάν, βεβαίως, υπάρχει)

Η κλάση NP (συν.)

- Ορισμός
Σύνολο των προβλημάτων (γλωσσών) που λύνονται (γίνονται αποδεκτές) μη ντετερμινιστικά εντός πολυωνυμικού χρόνου.
- Παρατηρήστε πως ο ορισμός φράσσει **ΜΟΝΟ** τις καταφατικές λύσεις.
- Ως συνέπεια, δεν ξέρουμε πώς σχετίζεται η **co-NP** με την **NP**

Η κλάση NP (συν.)

- Εναλλακτικός ορισμός

Η κλάση των προβλημάτων που μπορεί κανείς να τα επαληθεύσει εντός πολυωνυμικού χρόνου, μέσω ενός αλγορίθμου επαληθεύσεως A

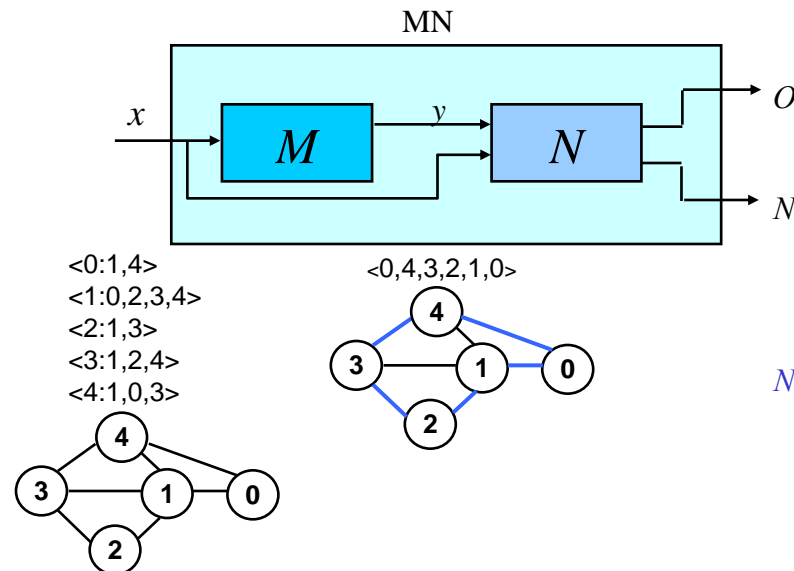
Ο A , δεχόμενος μία είσοδο x και ένα πιστοποιητικό y , ελέγχει εάν $x \in L$. Εάν $x \notin L$ δεν πρέπει να υπάρχει αντίστοιχο πιστοποιητικό

Η κλάση NP (συν.)

- Παράδειγμα πιστοποιητικού για το πρόβλημα της ύπαρξης κύκλου Hamilton:
 - Μία ακολουθία κορυφών που συνιστούν έναν κύκλο Hamilton.
 - Εάν δεν υπάρχει, τότε δεν μπορεί κανείς να βρει πιστοποιητικό!

Η κλάση NP (συν.)

- Υπάρχει θεώρημα που αποδεικνύει την ισοδυναμία των δύο ορισμών. Οπότε, κάθε αλγόριθμος αποτελείται από δύο μέρη:
 - Μαντέματος, και
 - επαληθεύσεως.
- Π.χ., για κύκλο Hamilton



Το ερώτημα $P?NP$

- Προφανώς $P \subseteq NP$
- Το αντίστροφο $NP \subseteq P$ κανείς δεν το έχει απαντήσει!
- Έχει αποδειχθεί μόνον το θεώρημα πως:
Εάν μία γλώσσα ανήκει στο NP , τότε υπάρχει ντετερμινιστικός αλγόριθμος που την αποφασίζει σε εκθετικό χρόνο

Η κλάση **NPC**

- Βοηθητική κλάση **NP-hard**

*Περιλαμβάνει όλες τις γλώσσες L με την ιδιότητα $L' \propto L$,
 $\forall L' \in \mathbf{NP}$*

- $L \in \mathbf{NPC}$ ανν:

(i) $L \in \mathbf{NP}$, και

(ii) $L \in \mathbf{NP-hard}$

- Το (ii) είναι δύσκολο. Γι' αυτό στην πράξη χρησιμοποιείται το ακόλουθο Λήμμα:

$L \in \mathbf{NPC}$ ανν (i) $L \in \mathbf{NP}$, και (ii) $\exists L' \in \mathbf{NPC}: L' \propto L$

Απόδ. $L' \in \mathbf{NPC} \Rightarrow L'' \propto L', \forall L'' \in \mathbf{NP} \Rightarrow L'' \propto L,$

$\forall L'' \in \mathbf{NP}$ (μεταβατικότητα της \propto) $\Rightarrow L \in \mathbf{NP-hard}$

Η κλάση **NPC** (συν.)

- Το προηγούμενο λήμμα είναι χρήσιμο εφ' όσον υπάρχει κάποιο πρόβλημα που είναι **NPC**
- Αυτό το έλυσε ο Cook το 1970, αποδεικνύοντας πως το πρόβλημα SAT:
«Δοθείσης μίας λογικής εκφράσεως $p(x_1, x_2, \dots, x_n)$ αιτείται η διακρίβωση, εάν υπάρχει ανάθεση τιμών στις λογικές μεταβλητές που την ικανοποιούν»
είναι **NPC (Θεώρημα Cook)**

Αναγωγές

- Το θεώρημα τού Cook αξιοποιήθηκε από τον Karp το 1972, ο οποίος παρουσίασε έναν κατάλογο από 24 προβλήματα **NPC**, εισάγοντας την τεχνική των *πολυωνυμικών αναγωγών*

Κατηγορίες Αναγωγών

- **Περιορισμός (Restriction)**

Αποδεικνύεται πως ένα γνωστό πρόβλημα NPC αποτελεί ειδική περίπτωση του υπό εξέταση. Απλή, θέλει, όμως, προσοχή!

- **Τοπική Αντικατάσταση (Local Replacement)**

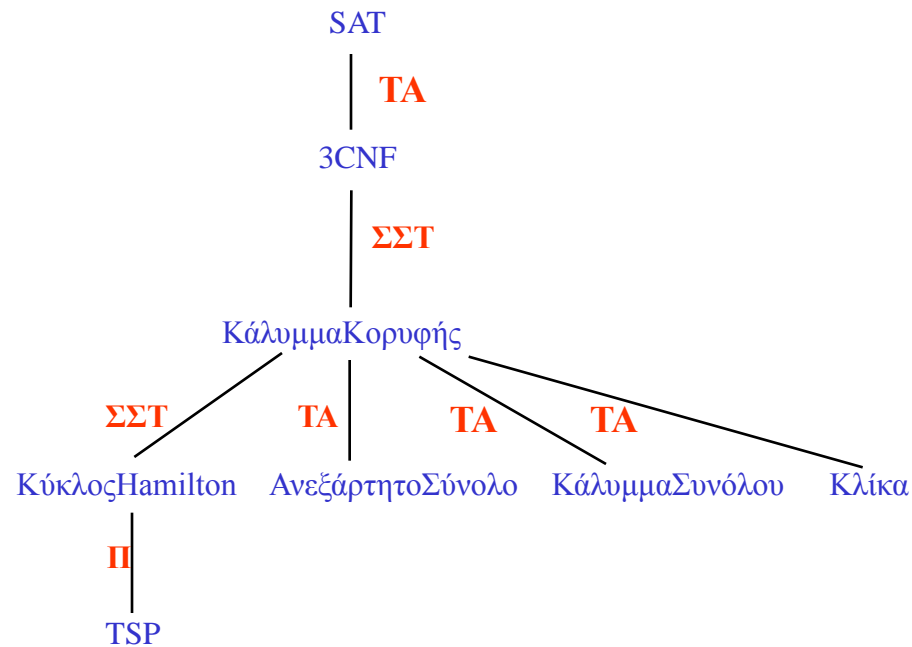
Τμήματα (αντικείμενα) του ενός αντικαθίστανται από τμήματα (αντικείμενα) του άλλου. Δυσκολία επιλογής των αντικειμένων που θα αντικατασταθούν

Κατηγορίες Αναγωγών (συν.)

- **Σχεδιασμός Συνθετικών Τμημάτων (Component Design)**

Σχεδιάζονται «συνθετικά» αντικείμενα, τα οποία χρησιμοποιούνται για την αναγωγή. Η δυσκολότερη περίπτωση

Παραδείγματα Αναγωγών



3CNF (ή 3SAT)

- Μία πρόταση είναι σε μορφή 3CNF (3-κανονική συζευκτική μορφή), όταν
 - αποτελεί σύζευξη λογικών υποπροτάσεων, και
 - κάθε λογική υποπρόταση είναι διάζευξη τριών δυαδικών μεταβλητών ή των αρνήσεών τους. Π.χ.,

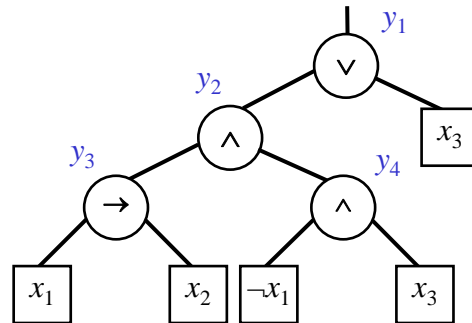
$$(x+y+\neg z)(\neg w+z+y)$$

- Το 3CNF είναι **NP**, καθώς μία ανάθεση τιμών αληθείας στις λογικές μεταβλητές αποτελεί και πιστοποιητικό
- Το SAT είναι **NPC** και θα το χρησιμοποιήσουμε για την αναγωγή με τοπική αντικατάσταση

Αναγωγή SAT σε 3CNF

- **1ο Βήμα**

Ανάλυση σε συστατικά μέρη μέσω δυαδικού δένδρου αναλύσεως (parse tree), και εισαγωγή βοηθητικών μεταβλητών (για κάθε τελεστή, το πολύ μία νέα μεταβλητή και νέα υπο πρόταση)



Από $(x_1 \rightarrow x_2) \wedge (\neg x_1 \wedge x_3) \vee x_3$ μετασχηματίζεται σε $y_1 \wedge (y_2 \leftrightarrow (y_3 \wedge y_4)) \wedge (y_3 \leftrightarrow (x_1 \rightarrow x_2)) \wedge (y_4 \leftrightarrow (\neg x_1 \wedge x_3)) \wedge (y_1 \leftrightarrow (y_2 \vee x_3))$

Αναγωγή SAT σε 3CNF (συν.)

- **2ο Βήμα**

Κάθε υποπρόταση γίνεται διάζευξη, μέσω κανόνων De-Morgan και πινάκων αληθείας (διάζευξη της αρνήσεως των γραμμών που δίδουν 0). Π.χ.,

y_1	y_2	x_3	$(y_2 \vee x_3) \leftrightarrow y_1$	Γραμμές που κρατάμε	Αρνήσή τους...
0	0	0	0 1		
0	0	1	1 0	$(\neg y_1 \wedge \neg y_2 \wedge x_3)$	$(y_1 \vee y_2 \vee \neg x_3)$
0	1	0	1 0	$(\neg y_1 \wedge y_2 \wedge \neg x_3)$	$(y_1 \vee \neg y_2 \vee x_3)$
0	1	1	1 0	$(\neg y_1 \wedge y_2 \wedge x_3)$	$(y_1 \vee \neg y_2 \vee \neg x_3)$
1	0	0	1 0	$(y_1 \wedge \neg y_2 \wedge \neg x_3)$	$(\neg y_1 \vee y_2 \vee x_3)$
1	0	1	1 1		
1	1	0	1 1		
1	1	1	1 1		

Οπότε παίρνουμε $y_1 \wedge (y_2 \vee y_1 \vee \neg x_3) \wedge (y_1 \vee \neg y_2 \vee x_3) \wedge \dots \wedge (\neg y_4 \vee \neg x_1 \vee \neg x_3)$ (Για κάθε υποπρόταση, εισάγονται το πολύ 8 νέες)

Αναγωγή SAT σε 3CNF (συν.)

- **3ο Βήμα**

Οι υποπροτάσεις των δύο ή της μίας μεταβλητής μετατρέπονται σε διαζεύξεις τριών μεταβλητών, με την χρήση νέων μεταβλητών (εισάγονται το πολύ 4 νέες):

- $(y_k \vee y_1) \leftrightarrow (y_k \vee y_1 \vee w) \wedge (y_k \vee y_1 \vee \neg w)$

- $y_k \leftrightarrow (y_k \vee w \vee z) \wedge (y_k \vee w \vee \neg z) \wedge (y_k \vee \neg w \vee z) \wedge (y_k \vee \neg w \vee \neg z)$

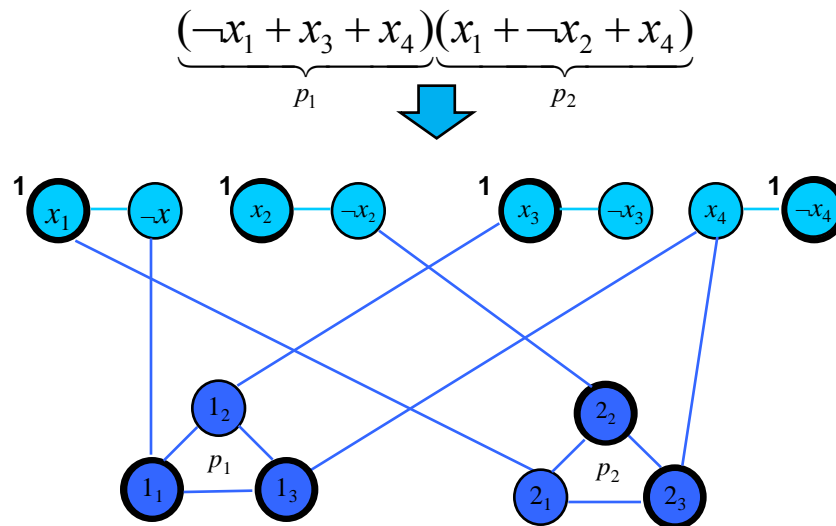
- Και τα τρία βήματα απαιτούν πολυωνυμικό χρόνο και πολυωνυμικό χώρο

Κάλυμμα Κορυφής

- Είναι **NP**, καθώς
 - ένα σύνολο k κορυφών συνιστά ένα πιστοποιητικό
 - η επαλήθευση γίνεται σε πολυωνυμικό χρόνο:
 - μία προς μία οι ακμές ελέγχονται εάν έχουν άκρα κάποιες από αυτές
- Για το **NP-Hard** τμήμα της αποδείξεως, θα χρησιμοποιήσουμε το 3CNF και την τεχνική του σχεδιασμού συνθετικών τμημάτων

3CNF \leftrightarrow VC

- 2 είδη συνθετικών τμημάτων:
 - το πρώτο αντιστοιχεί σε μία μεταβλητή και το συμπλήρωμά της
 - το δεύτερο στην υποπρόταση
- $k = \# \text{μεταβλητών} + 2\# \text{υποπροτάσεων}$



Απόδειξη Ισοδυναμίας

- (\Rightarrow) Η πρόταση ικανοποιείται.
 - Για κάθε μεταβλητή ή συμπλήρωμα μεταβλητής με 1, η αντίστοιχη κορυφή μπαίνει στο κάλυμμα
 - Έτσι καλύπτουμε τις ειδικές ακμές και τις ακμές που συνδέονται με τρίγωνο
 - Σε κάθε τρίγωνο, μία τουλάχιστον μεταβλητή/κορυφή θα είναι 1, οπότε συμπεριλαμβάνουμε στο κάλυμμα τις άλλες δύο
 - Άρα καλύπτονται όλες οι ακμές, και έχουμε **ακριβώς** k κορυφές στο κάλυμμα

Απόδειξη Ισοδυναμίας (συν.)

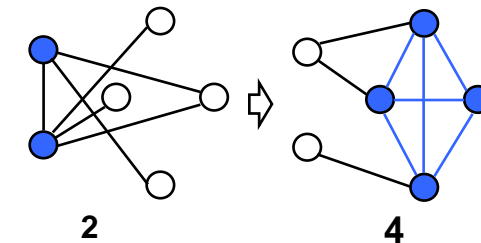
- (\Leftarrow) Έστω κάλυμμα μεγέθους k
 - Τότε, αναγκαστικά
$$k = \# \text{μεταβλητών} + 2\# \text{υποπροτάσεων}$$
ώστε να καλύπτονται οι ακμές εκτός τριγώνων και οι ακμές των τριγώνων
 - Εάν δώσουμε 1 σε κάθε κορυφή που συνδέεται με την εκτός καλύμματος κορυφή του αντίστοιχου τριγώνου, τότε έχουμε ικανοποιήσει την πρόταση

Ισοδυναμίες

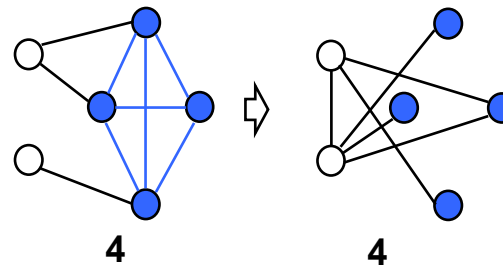
- Έστω γράφημα $G = (V, E)$ και $V' \subseteq V$. Τότε
 - V' κάλυμμα κορυφής $\Rightarrow V-V'$ ανεξάρτητο σύνολο
Διαφορετικά, δεν θα καλυπτόταν η υποτιθέμενη ακμή
 - $V-V'$ ανεξάρτητο σύνολο $\Rightarrow V-V'$ κλίκα του συμπληρώματος του G
Ανά δύο δεν συνδέονται άρα στο συμπλήρωμα όλες θα διασυνδέονται
 - $V-V'$ κλίκα του συμπληρώματος του $G \Rightarrow V'$ κάλυμμα κορυφής
Ανά δύο οι κορυφές του $V-V'$ στο G δεν θα συνδέονται, άρα όλες οι ακμές του G έχουν τα άκρα τους στο V'

Αναγωγές

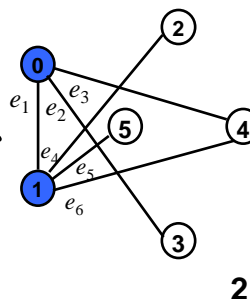
- VC \propto Κλίκα
συμπλήρωμα και
ερώτημα με $V-k$



- Κλίκα \propto IS
συμπλήρωμα και
ερώτημα με V



- VC \propto CS
 V σύνολα ένα για κάθε
κορυφή με τις
προσπίπτουσες



$$\begin{aligned}
 S_0 &= \{e_1, e_2, e_3\} \\
 S_1 &= \{e_1, e_4, e_5, e_6\} \\
 S_2 &= \{e_4\} \\
 S_3 &= \{e_2\} \\
 S_4 &= \{e_3, e_6\} \\
 S_5 &= \{e_5\}
 \end{aligned}$$

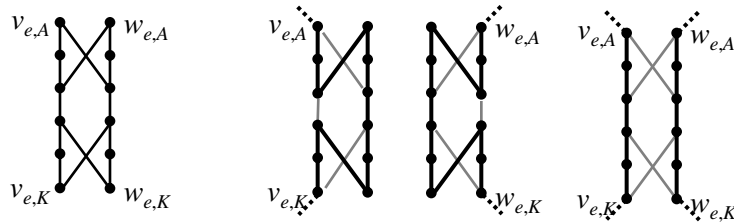
$$\begin{aligned}
 S = \cup S_i &= \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6\} \\
 S_0 \cup S_1 &= S
 \end{aligned}$$

Κύκλος Hamilton

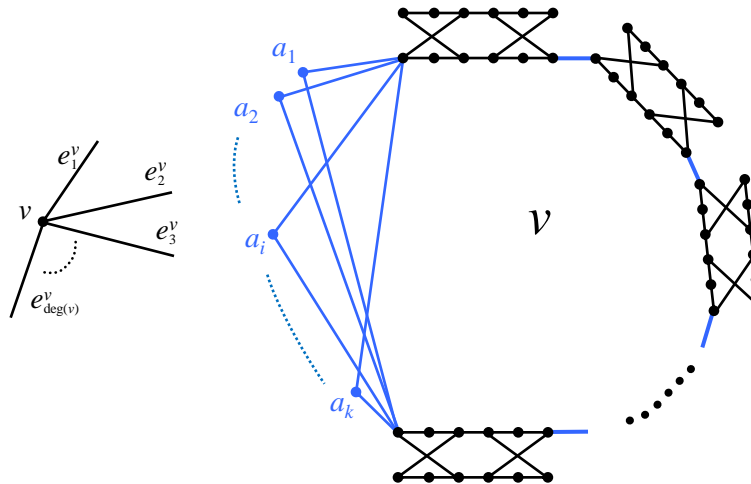
- Είναι **NP** καθώς
 - πιστοποιητικό αποτελεί μία ακολουθία κορυφών
 - εύκολα επαληθεύσιμο
- Για την απόδειξη του **NP-hard** θα χρησιμοποιήσουμε την τεχνική των συνθετικών τμημάτων στο κάλυμμα κορυφής

VC \propto Κύκλος Hamilton

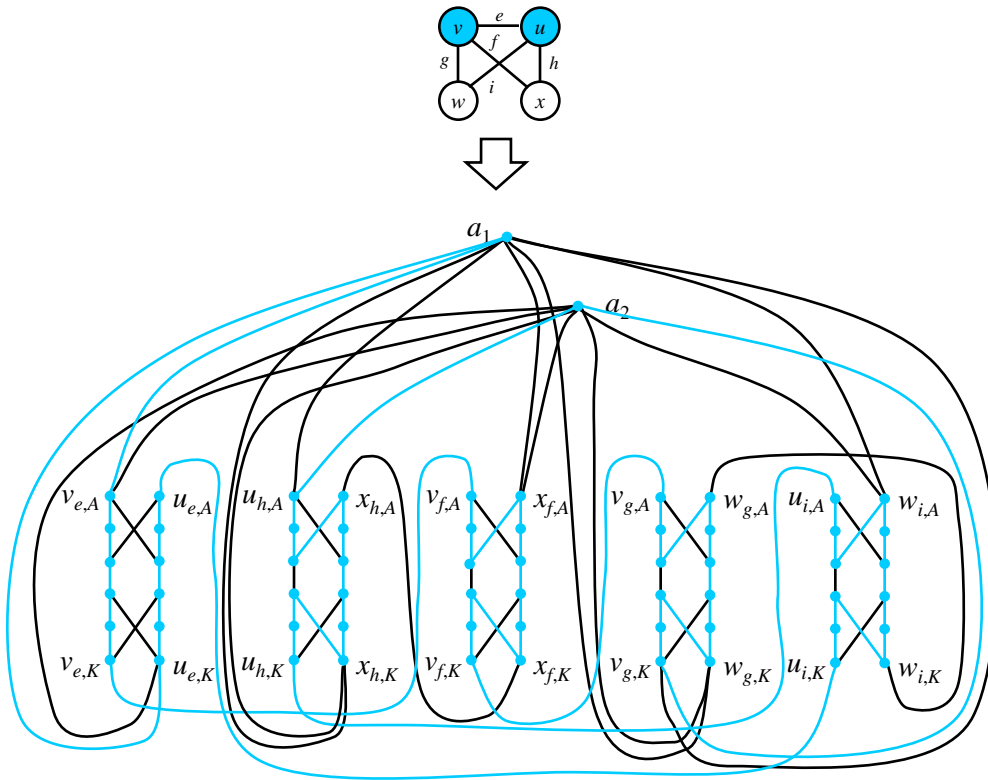
- 1ο συνθετικό:
 k κορυφές a_i ,
 $\forall i \in [1, k]$



- 2ο συνθετικό:
 ένα για κάθε ακμή
 (v, w) του
 γραφήματος



Παράδειγμα



⇒ Διαπέραση περί των v, u

Οι e, f, g καλύπτονται από την v . Οπότε, ξεκινώντας από την a_1 , πηγαίνουμε στην $v_{e,A}$ και συνεχίζουμε μόνο από την πλευρά της v μέχρι να βγούμε στην $v_{e,K}$, κατόπιν διαπερνούμε τα συνθετικά που αντιστοιχούν στις f, g εξ ολοκλήρου από την πλευρά της v , μεταβαίνουμε στην a_2 , εισερχόμαστε και διαπερνούμε εξ ολοκλήρου τα συνθετικά των h, i και κατόπιν στο συνθετικό της e μόνο από την πλευρά της u και τέλος, κλείνουμε τον κύκλο μέσω της a_1

⇐ Εύρεση καλύμματος μέσω κύκλου Hamilton

Παρατηρήστε ότι τα τμήματα του κύκλου μεταξύ των κορυφών a_1, a_2 καλύπτουν τις αντίστοιχες ακμές του αρχικού γραφήματος περί των v, u

Απόδειξη

- (\Rightarrow) Έστω πως υπάρχει κύκλος Hamilton.
 - Οι ειδικές κορυφές τον τέμνουν σε «κομμάτια» με εκκίνηση και τερματισμό αυτές, τα οποία πρέπει να αντιστοιχούν σε προσπίπτουσες ακμές κορυφών.
- (\Leftarrow) Εάν υπάρχει κάλυμμα μεγέθους k , τότε
 - κατασκευάζουμε κύκλο Hamilton που τα τμήματά του περνούν από τις κορυφές a_i , ενδιάμεσα, εξαντλώντας τις συνιστώσες που αντιστοιχούν στην εκάστοτε κορυφή v_j .

TSP

- Είναι **NP** αφού
 - μία ακολουθία κορυφών αποτελούν ένα πιστοποιητικό επαληθεύσιμο σε πολυωνυμικό χρόνο.
- Είναι **NP-Hard** καθώς κύκλος Hamilton \propto TSP
 - βάζοντας μοναδιαία βάρη στις ακμές, οπότε εύκολα προκύπτει πως
κύκλος Hamilton \Leftrightarrow TSP κόστους V

Ποια Εικασία Ισχύει

