

Οργάνωση H/Y

Γιώργος Δημητρίου

Μάθημα 8^ο – Μερική Επικάλυψη

Κίνδυνοι στη Μερική Επικάλυψη

- Αδυναμία ιδανικής εκτέλεσης με μερική επικάλυψη
- Εξαρτήσεις μεταξύ εντολών
 - Ανάγκη εκτέλεσης λειτουργιών σε συγκεκριμένη σειρά
- Κίνδυνοι από πιθανότητα παραβίασης των εξαρτήσεων μεταξύ εντολών
- Αντιμετώπιση των κινδύνων με εφαρμογή στη ΜΕΔ MIPS

Εξαρτήσεις και Κίνδυνοι

- Κίνδυνοι από δομικές εξαρτήσεις
 - Εξαρτήσεις υλικού
- Κίνδυνοι από εξαρτήσεις δεδομένων
 - Εξαρτήσεις εγγραφής καταχωρητών, όπως:
add \$7, \$10, \$26
sub \$9, \$7, \$8
- Κίνδυνοι από διαδικασιακές εξαρτήσεις
 - Εξαρτήσεις ροής προγράμματος, όπως:
beq \$2, \$8, Label
add \$7, \$10, \$26

Δομικοί Κίνδυνοι

- Όπως ήδη είδαμε:
 - Στη μνήμη, μεταξύ των φάσεων Φ1, Φ4
 - Στην ΑΛΜ, στη φάση Φ3 εντολών άλματος με συνθήκη
 - Αντιμετωπίστηκαν με αντιγραφή υλικού
- Επιπλέον:
 - Σε μονάδες πράξεων διάρκειας μεγαλύτερης από έναν κύκλο μηχανής, όπως:
 - mult \$4,\$6
 - mult \$10,\$8

Εξαρτήσεις Δεδομένων

- Ανάγνωση μετά από εγγραφή (ΑΜΕ)
 - Εγγραφή (Φ5) → Ανάγνωση (Φ2)
- Εγγραφή μετά από εγγραφή (ΕΜΕ)
 - Εγγραφή (Φ5) → Εγγραφή (Φ5)
- Εγγραφή μετά από ανάγνωση (ΕΜΑ)
 - Ανάγνωση (Φ2) → Εγγραφή (Φ5)
- Οι ΕΜΕ και ΕΜΑ δε μας απασχολούν στη ΜΕΔ που μελετάμε (γιατί;)

Κίνδυνοι Εξαρτήσεων AME

■ Παραδείγματα:

| | | | | | |
|---------------------|----|----|----|----|----|
| add \$8, \$12, \$7 | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 |
| lw \$10, -100(\$8) | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 |
| sub \$5, \$12, \$10 | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ4 |

The diagram illustrates the control flow between three instructions. A red arrow points from the end of the first instruction (Φ3) to the start of the second instruction (Φ1). Another red arrow points from the end of the second instruction (Φ3) to the start of the third instruction (Φ4).

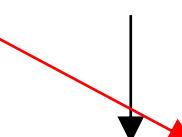
- Το κόκκινο δείχνει τις **πραγματικές σχέσεις εξάρτησης μεταξύ παραγωγής και χρήσης!**

Πάγωμα Εξαρτημένων Εντολών

■ Παραδείγματα:

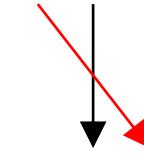
add \$8, \$12, \$7

Φ1 Φ2 Φ3 Φ4 Φ5



lw \$10, -100(\$8)

Φ1 ~~Φ2~~ ~~Φ2~~ Φ2 Φ3 Φ4 Φ5



sub \$5, \$12, \$10

Φ1 ~~Φ2~~ ~~Φ2~~ Φ2 Φ3 Φ4 Φ5

- Πάγωμα μέχρι τα δεδομένα να γίνουν διαθέσιμα
- Γιατί πάγωμα 2 και όχι 3 κύκλων;

Τεχνική Παροχέτευσης

- Προωθούμε τα δεδομένα όπου και όταν χρειάζονται
- Παραδείγματα:

add \$8, \$12, \$7

lw \$10, -100(\$8)

sub \$5, \$12, \$10

Φ1 Φ2 Φ3 Φ4 Φ5

Φ1 Φ2 Φ3 Φ4 Φ5

Φ1 ~~Φ2~~ Φ2 Φ3 Φ4 Φ5



Υλοποίηση Παροχέτευσης

- Η φάση αποκωδικοποίησης ανιχνεύει τους κινδύνους εξαρτήσεων δεδομένων και παράγει κατάλληλα σήματα ελέγχου
- Μετά τη φάση εκτέλεσης ή προσπέλασης μνήμης τα δεδομένα προωθούνται στις εισόδους της ΑΛΜ
- Επιλογή με κατάλληλους πολυπλέκτες
- Αν πρέπει να περιμένουμε τη μνήμη, παγώνουμε την εξαρτημένη εντολή

Αποφυγή Παροχέτευσης

- Ο μεταγλωττιστής μπορεί να εισάγει εντολές μεταξύ παραγωγής και χρήσης κάποιου δεδομένου
- Τέτοιες εντολές δεν είναι πάντα διαθέσιμες
- Οι εξαρτήσεις από δεδομένα είναι πολύ συχνές για να τις αφήνουμε στο μεταγλωττιστή...

Διαδικασιακοί Κίνδυνοι

- Εξαρτήσεις εντολών μετά από áλμα (με ή χωρίς συνθήκη)
- Για τη ΜΕΔ MIPS που μελετάμε:
 - Τις περισσότερες φορές θεωρούμε τόσο εκτέλεση όσο και αλλαγή ροής (άλμα) στη φάση Φ3
 - Πιο σπάνια μπορούμε να έχουμε εκτέλεση και αλλαγή ροής στη φάση Φ2
 - Ειδικά για áλματα με συνθήκη (διακλαδώσεις), μπορούμε να έχουμε εκτέλεση στη φάση Φ3 και αλλαγή ροής στη φάση Φ4

Παραδείγματα

- Με εκτέλεση και áλμα στη Φ3, υποδεικνύονται οι εμπλεκόμενες φάσεις:
 - Εκτέλεση (Φ3) → Ανάκληση (Φ1)

| | | | | | | |
|-----|-----------------|----|----|----|----|----|
| j | 0x1a402c0 | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 |
| add | \$7, \$5, \$12 | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 |
| beq | \$3, \$6, -2044 | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 |
| lw | \$16, 4(\$9) | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 |

Πάγωμα Επόμενης Εντολής

■ Αν γνωρίζουμε τι εντολή έχουμε:

| | | | | | | | | | | |
|-------------------|-----------------|----|----|----|----|----|-----------------------------|----|----|--|
| j | 0x10a402c0 | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 | | | | |
| επόμενη εντολή | | | X1 | X1 | | | (η εντολή δεν ξεκινά ποτέ!) | | | |
| εντολή προορισμού | | | | | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 | |
| beq | \$3, \$6, -2044 | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 | | | | |
| επόμενη εντολή | | X1 | X1 | | | | (η εντολή δεν ξεκινά ποτέ!) | | | |
| εντολή προορισμού | | | | | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 | |

- Μετά τη φάση Φ3 προσκομίζουμε την εντολή προορισμού
- Πότε όμως γνωρίζουμε τι εντολή έχουμε;

Ακύρωση Επόμενης Εντολής

- Αν δεν ξέρουμε έγκαιρα ότι έχουμε áλμα, η επόμενη εντολή δε μπορεί να παγώσει:

| | | |
|--|----------------|----------------|
| j 0x1a402c0 επόμενη εντολή εντολή προορισμού | Φ1 Φ2 Φ3 Φ4 Φ5 | Φ1 Φ2 Φ3 Φ4 Φ5 |
| beq \$3, \$6, -2044 επόμενη εντολή εντολή προορισμού | Φ1 Φ2 Φ3 Φ4 Φ5 | Φ1 Φ2 Φ3 Φ4 Φ5 |

- Παγώνουμε μετά την αποκωδικοποίηση!

Άλματα Διακλαδώσεων στη Φ4

- Μοντέλο βιβλίου Patterson-Hennessy:
Υπολογισμός προορισμού και αποτίμηση
συνθήκης στη Φ3, αλλά άλμα στη Φ4
- Παράδειγμα:

| | | | | | | | | | | | | |
|---------------------|----|----|----|-----------|----|----|----|----|----|----|------------|--|
| beq \$3, \$6, -2044 | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 | | | | | | | |
| επόμενη εντολή | Φ1 | Φ1 | Φ1 | | | - | - | - | - | - | (ακύρωση!) | |
| εντολή προορισμού | | | | (πάγωμα!) | | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 | | |

- Απώλεια 3 κύκλων σε εκτέλεση άλματος

Εκτέλεση Αλμάτων στη Φ2

- Τροποποιώντας το υλικό, μεταφέρουμε στη Φ2 την εκτέλεση αλμάτων
- Παραδείγματα:

| | | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 | | |
|-----|-------------------|----|----|----|----|----|----|------------|
| jr | \$18 | | | | - | - | - | (ακύρωση!) |
| | επόμενη εντολή | | Φ1 | | | | | |
| | εντολή προορισμού | | | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 |
| beq | \$3, \$6, -2044 | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 | | |
| | επόμενη εντολή | | Φ1 | | | | | (ακύρωση!) |
| | εντολή προορισμού | | | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 |

Καθυστερημένα Άλματα

- Το άλμα εκτελείται μετά την επόμενη εντολή
- Η επόμενη εντολή δεν είναι διαδικασιακά εξαρτημένη από το άλμα
- Παραδείγματα (εκτέλεση στη Φ2):

| | |
|---------------------|----------------|
| j 0x1a402c0 | Φ1 Φ2 Φ3 Φ4 Φ5 |
| add \$7, \$5, \$12 | Φ1 Φ2 Φ3 Φ4 Φ5 |
| εντολή προορισμού | Φ1 Φ2 Φ3 Φ4 Φ5 |
| beq \$3, \$6, -2044 | Φ1 Φ2 Φ3 Φ4 Φ5 |
| lw \$16, 4(\$9) | Φ1 Φ2 Φ3 Φ4 Φ5 |
| εντολή προορισμού | Φ1 Φ2 Φ3 Φ4 Φ5 |

Οργάνωση Η/Υ

Θέση Καθυστέρησης

- Μεταφράζοντας για επεξεργαστή με καθυστερημένα álmata, ο μεταγλωττιστής πρέπει να συμπληρώνει τη θέση καθυστέρησης
 - Κατά προτίμη με χρήσιμη εντολή
 - Διαφορετικά με πορ
- Πόσο εύκολο είναι να βρίσκουμε χρήσιμη εντολή για τη θέση καθυστέρησης;

Παραμένοντα Προβλήματα

- Ο συνδυασμός:
 - Εκτέλεση στη φάση Φ2 και
 - Καθυστερημένο άλμα λύνει το πρόβλημα;
- Προβλήματα από εξαρτήσεις από δεδομένα σε άλματα με ή χωρίς συνθήκη
- Για άλματα με συνθήκη (διακλαδώσεις), δεν είναι πάντα δυνατή η αποτίμηση της συνθήκης στη φάση Φ2



Διακλαδώσεις

- Για τη συνέχεια μελετάμε μόνο την πιο συνηθισμένη περίπτωση εκτέλεσης και αλλαγής ροής στη Φ3 (χωρίς καθυστέρηση)
- Μπορούμε με κάποιον τρόπο να προβλέψουμε αν θα συνεχίσουμε με τις επόμενες εντολές ή αν εκτελέσουμε áλμα στον προορισμό;

Πρόβλεψη Διακλαδώσεων

- Πρόβλεψη της συνθήκης άλματος
 - Σωστή πρόβλεψη (μη εκτέλεσης άλματος):

| | | | | | | | | |
|-----|-----------------|----|----|----|----|----|----|----|
| beq | \$3, \$6, -2044 | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 | | |
| lw | \$16, 4(\$9) | | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 | |
| add | \$8, \$16, \$3 | | | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 |

εντολές που ακολουθούν τη διακλάδωση

- Λάθος πρόβλεψη (μη εκτέλεσης άλματος):

| | | | | | | | | | |
|-----|-----------------|----|----|----|----|----|----|----|----|
| beq | \$3, \$6, -2044 | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 | | | |
| lw | \$16, 4(\$9) | | Φ1 | Φ2 | - | - | - | | |
| add | \$8, \$16, \$3 | | | Φ1 | - | - | - | - | |
| sw | \$10, 28(\$5) | | | | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 |

εντολή στη διεύθυνση προορισμού

- Αντίστοιχα για πρόβλεψη εκτέλεσης άλματος

Λανθασμένη Πρόβλεψη

- Επαναφορά στην προηγούμενη κατάσταση:
 - Δε μπορεί να αλλάζει η κατάσταση που φαίνεται εξωτερικά, άρα
 - Δε γράφονται καταχωρητές γενικού σκοπού
 - Δε γράφεται μνήμη
- Κόστος λάθους
 - Ανάλογα με την απόσταση από τη Φ1 της φάσης αποτίμησης της συνθήκης και ακύρωσης εντολών

Στατική Πρόβλεψη

- Η πρόβλεψη κάθε διακλάδωσης δεν αλλάζει με την εκτέλεση του κώδικα
- Πρόβλεψη ανάλογα με την εντολή
 - Γίνεται από το σχεδιαστή του συστήματος
- Πρόβλεψη ανάλογα με τη μετατόπιση
 - Καλή για βρόχους (αρνητική μετατόπιση)
- Πρόβλεψη που ορίζει ο μεταγλωττιστής
 - Ανάλογα με τα στοιχεία που έχει ο μεταγλωττιστής για βελτιστοποίηση του κώδικα

Δυναμική Πρόβλεψη

- Η πρόβλεψη αλλάζει κατά τη διάρκεια εκτέλεσης του κώδικα, ανάλογα με τη συμπεριφορά της διακλάδωσης
- Πρόβλεψη στην αποτίμηση της συνθήκης:
 - Κρατάμε τις τιμές που αποτιμήθηκαν
- Πρόβλεψη στον προορισμό της διακλάδωσης:
 - Κρατάμε τις διευθύνσεις προορισμού

Δυναμική Πρόβλεψη

- Πρόβλεψη συνθήκης και προορισμού
 - Σωστή πρόβλεψη (εκτέλεσης άλματος):

| | | | | | | | | |
|-----|-----------------|----|----|----|----|----|----|----|
| beq | \$3, \$6, -2044 | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 | | |
| sw | \$10, 28(\$5) | | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 | |
| add | \$6, \$25, \$12 | | | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 |

εντολές στη διεύθυνση προορισμού

- Λάθος πρόβλεψη (εκτέλεσης άλματος):

| | | | | | | | | | |
|-----|-----------------|----|----|----|----|----|----|----|----|
| beq | \$3, \$6, -2044 | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 | | | |
| sw | \$10, 28(\$5) | | Φ1 | Φ2 | - | - | - | | |
| add | \$6, \$25, \$12 | | | Φ1 | - | - | - | - | |
| lw | \$16, 4(\$9) | | | | Φ1 | Φ2 | Φ3 | Φ4 | Φ5 |

εντολή που ακολουθεί τη διακλάδωση

- Όμοια για πρόβλεψη μη εκτέλεσης άλματος

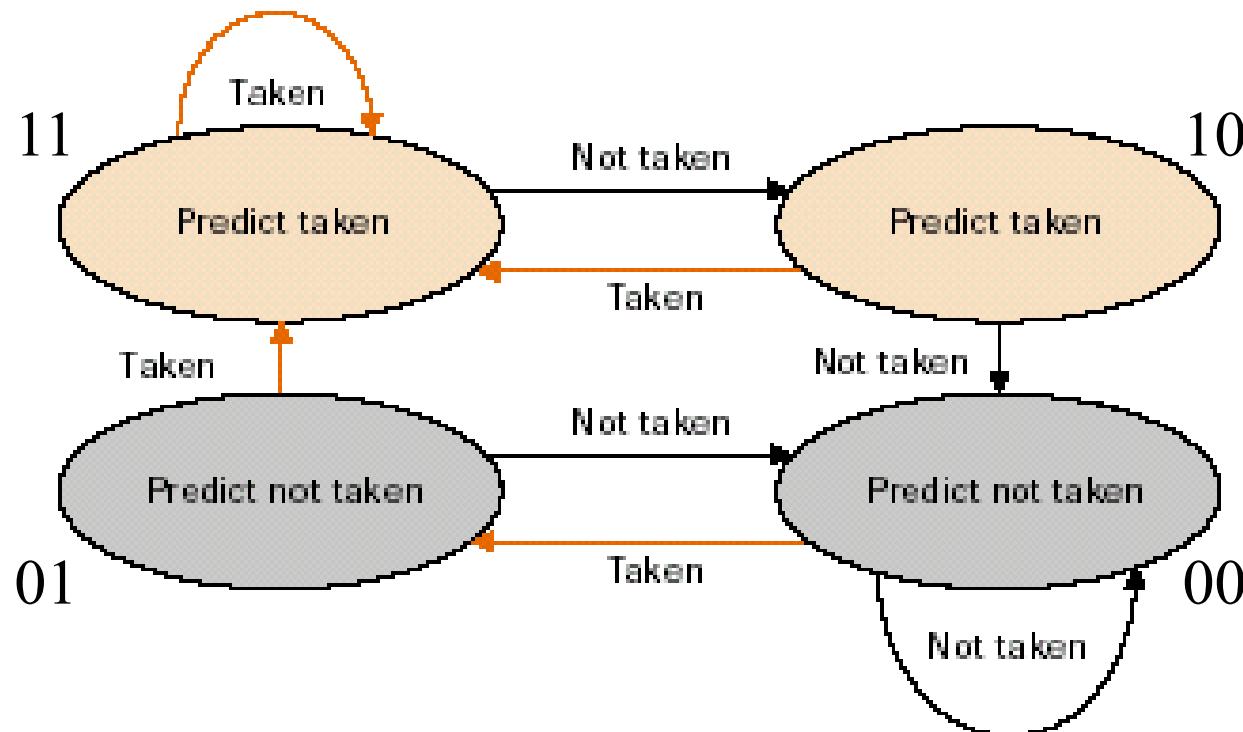


Υλοποίηση Δυναμικής Πρόβλεψης

- Αποθηκεύουμε τη συμπεριφορά κάθε διακλάδωσης:
 - Πίνακας ιστορικού διακλαδώσεων
 - Πίνακας διευθύνσεων προορισμού διακλαδώσεων
- Η φάση ανάκλησης συνοδεύεται από έλεγχο διακλάδωσης και πρόβλεψη
 - Σε διακλάδωση ακολουθούμε την πρόβλεψη που δίνει κατάλληλος αλγόριθμος
- Η φάση εκτέλεσης ενημερώνει την αποθηκευμένη συμπεριφορά

Αλγόριθμοι Πρόβλεψης

- Κλασικός αλγόριθμος με 2 bits ιστορίας



- Πρόβλεψη εναλλαγών;

Ενημέρωση PC

- Αν διαπιστωθεί λανθασμένη πρόβλεψη, η διόρθωση του PC έχει προτεραιότητα, λόγω ακύρωσης όλων των νεώτερων εντολών
- Διαφορετικά, και αν βρεθεί σχετική καταχώρηση στους πίνακες, ο PC λαμβάνει τιμή από το μηχανισμό πρόβλεψης
- Με τελευταία προτεραιότητα, επιλέγεται η αυξημένη τιμή του PC

Αποθήκευση Συμπεριφοράς Διακλαδώσεων

- Περιορισμοί στο χώρο αποθήκευσης:
- Δύο πίνακες έναντι ενός ενιαίου
 - Λίγα bits στον πίνακα ιστορικού ανά διακλάδωση
 - Μία διεύθυνση στον πίνακα διευθύνσεων προορισμού ανά διακλάδωση
- Πολυπλέκουμε πολλές διακλαδώσεις μαζί
 - Μικρός αριθμός ενεργών διακλαδώσεων

ΜΕΔ με Επικάλυψη Εντολών

■ Αρχιτεκτονική MIPS

Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας - Τμήμα Πληροφορικής

