

Ειδικά Θέματα Αριθμητικής Ανάλυσης και Εφαρμοσμένων Μαθηματικών

Αικατερίνη Αρετάκη

ΔΠΜΣ 'Πληροφορική και Υπολογιστική Βιοϊατρική'
Κατεύθυνση Υπολογιστικής Ιατρικής και Βιολογίας
Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας

Λαμία, Μάρτιος 2019

- ① Βασικοί Ορισμοί
- ② Απλή QR Παραγοντοποίηση
- ③ Εφαρμογές της QR Παραγοντοποίησης
- ④ Ορθοκανονικοποίηση Gram Schmidt
- ⑤ Μετασχηματισμός Householder
- ⑥ Πλήρης QR παραγοντοποίηση
- ⑦ LU Παραγοντοποίηση

Βασικοί Ορισμοί

- Ένας $n \times n$ πίνακας $A = [a_{ij}]$ ονομάζεται κάτω τριγωνικός αν $a_{ij} = 0$ για $j > i$, δηλαδή

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ a_{21} & a_{22} & \ddots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 & 0 \\ a_{n-1,1} & a_{n-1,2} & \cdots & a_{n-1,n-1} & 0 \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{n,n-1} & a_{nn} \end{bmatrix}.$$

- Ένας $n \times n$ πίνακας A ονομάζεται άνω τριγωνικός αν $a_{ij} = 0$ για $j < i$, δηλαδή ο ανάστροφος του A^T είναι κάτω τριγωνικός.
- Ένας $m \times n$ πίνακας A ονομάζεται πλήρους βαθμού (full rank) αν $\text{rank } A = \min\{m, n\}$.

Απλή QR Παραγοντοποίηση

Θεώρημα

Για κάθε πίνακα $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ ($m \geq n$) πλήρους βαθμού υπάρχει $m \times n$ πίνακας Q με $Q^*Q = I_n$ και $n \times n$ άνω τριγωνικός πίνακας R ώστε

$$\underbrace{\begin{bmatrix} a_1 & a_2 & \cdots & a_n \end{bmatrix}}_A = \underbrace{\begin{bmatrix} q_1 & q_2 & \cdots & q_n \end{bmatrix}}_Q \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & \cdots & r_{1n} \\ 0 & r_{22} & \ddots & r_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & r_{nn} \end{bmatrix}_R.$$

- q_1, q_2, \dots, q_n είναι ορθοκανονικά διανύσματα του \mathbb{C}^m , δηλαδή $\|q_i\| = 1$ και $q_i^* q_j = 0$ αν $i \neq j$
- αν τα διαγώνια στοιχεία $r_{ii} > 0$, τότε οι πίνακες Q και R είναι μοναδικοί
- αν $r_{ii} < 0$, τότε εναλλάσουμε τα πρόσημα των r_{ii}, \dots, r_{in} με αυτό του q_i
- R είναι αντιστρέψιμος πίνακας ($r_{ii} \neq 0$).

Εφαρμογές της QR Παραγοντοποίησης

Η QR παραγοντοποίηση μπορεί να εφαρμοστεί στα ακόλουθα:

- Επίλυση γραμμικού συστήματος $Ax = b$:

$$Ax = b \Leftrightarrow Qy = b \text{ και } y = Rx,$$

όπου το σύστημα $y = Rx$ επιλύεται με προς τα πίσω αντικατάσταση και το σύστημα $Qy = b$ επιλύεται άμεσα ψεωρώντας $y = Q^*b$.

- Υπολογισμός ορίζουσας και αντιστρόφου του πίνακα $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$:

$$\text{αν } \det A = \det Q \cdot \det R = \prod_{j=1}^n r_{jj} \neq 0, \text{ τότε } A^{-1} = R^{-1}Q^*.$$

- Παραγοντοποίηση Cholesky θετικά ορισμένου πίνακα $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$:

$$A = LL^*,$$

όπου L είναι κάτω τριγωνικός $n \times n$ πίνακας με θετικά διαγώνια στοιχεία, δηλαδή $L = R^*$.

Ορθοκανονικοποίηση Gram Schmidt

Έστω $\{v_1, \dots, v_n\}$ βάση του χώρου \mathbb{C}^m . Η μέθοδος Gram-Schmidt κατασκευάζει μια ορθοκανονική βάση με γραμμικούς συνδυασμούς των προβολών της αρχικής βάσης. Η κατασκευή γίνεται σε 2 στάδια:

- ① Ορθογώνια βάση $\{e_1, \dots, e_n\}$ (διανύσματα ανά δύο κάθετα):

$$\begin{aligned} e_1 &= v_1 \\ e_2 &= v_2 - \frac{v_2 \cdot e_1}{e_1 \cdot e_1} e_1 \\ e_3 &= v_3 - \frac{v_3 \cdot e_1}{e_1 \cdot e_1} e_1 - \frac{v_3 \cdot e_2}{e_2 \cdot e_2} e_2 \\ &\vdots = \vdots \\ e_n &= v_n - \sum_{j=1}^{n-1} \frac{v_n \cdot e_j}{e_j \cdot e_j} e_j. \end{aligned}$$

- ② Κανονικοποιημένη βάση $\{q_1, \dots, q_n\}$ (μοναδιαία διανύσματα):

$$q_1 = \frac{e_1}{\|e_1\|}, \dots, q_n = \frac{e_n}{\|e_n\|}.$$

Παράδειγμα

Έστω $v_1 = (1, 1, 1)$, $v_2 = (0, 1, 1)$, $v_3 = (0, 0, 1)$ μια βάση του \mathbb{R}^3 .

Χρησιμοποιώντας τη μέθοδο Gram-Schmidt θα κατασκευάσουμε μια ορθοκανονική βάση.

• Ορθογωνοποίηση βάσης

$$e_1 = (1, 1, 1)$$

$$e_2 = (0, 1, 1) - \frac{(0, 1, 1) \cdot (1, 1, 1)}{(1, 1, 1) \cdot (1, 1, 1)}(1, 1, 1) = (0, 1, 1) - \frac{2}{3}(1, 1, 1)$$

$$= \left(-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right)$$

$$e_3 = (0, 0, 1) - \frac{(0, 0, 1) \cdot (1, 1, 1)}{(1, 1, 1) \cdot (1, 1, 1)}(1, 1, 1)$$

$$- \frac{(0, 0, 1) \cdot \left(-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right)}{\left(-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right) \cdot \left(-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right)} \left(-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right)$$

$$= (0, 0, 1) - \frac{1}{3}(1, 1, 1) - \frac{1}{2} \left(-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right) = \left(0, -\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right).$$

Παράδειγμα (συνέχεια)

- Κανονικοποίηση βάσης

$$q_1 = \left(\frac{\sqrt{3}}{3}, \frac{\sqrt{3}}{3}, \frac{\sqrt{3}}{3} \right), q_2 = \left(-\frac{\sqrt{6}}{3}, \frac{\sqrt{6}}{6}, \frac{\sqrt{6}}{6} \right), q_3 = \left(0, -\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2} \right).$$

$$A = [v_1 \ v_2 \ v_3] = [e_1 \ e_2 + \frac{2}{3}e_1 \ e_3 + \frac{1}{2}e_2 + \frac{1}{3}e_1] = [e_1 \ e_2 \ e_3] \begin{bmatrix} 1 & \frac{2}{3} & \frac{1}{3} \\ 0 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = ET$$

$$A \vee D = \begin{bmatrix} \|e_1\| & 0 & 0 \\ 0 & \|e_2\| & 0 \\ 0 & 0 & \|e_3\| \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sqrt{3} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{\sqrt{6}}{3} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix}, \text{ τότε } A = \underbrace{ED^{-1}}_Q \underbrace{DT}_R, \text{ όπου}$$

$$Q = \begin{bmatrix} 1 & -2/3 & 0 \\ 1 & 1/3 & -1/2 \\ 1 & 1/3 & 1/2 \end{bmatrix} \text{ και } R = \begin{bmatrix} \sqrt{3} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{\sqrt{6}}{3} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix}.$$

Σημειώνουμε ότι $Q^*Q = I_3$ και R αντιστρέψιμος.

Άσκηση 1

Να βρεθεί η QR παραγοντοποίηση του πίνακα $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$.

Έστω v_1, v_2, v_3 οι στήλες του A , εφόσον $\text{rank}(A) = 3$. Τότε με τη μέθοδο Gram-Schmidt βρίσκουμε τα ορθογώνια διανύσματα

$$e_1 = v_1 = [1 \quad 1 \quad 1 \quad 1]^T$$

$$e_2 = v_2 - \frac{3}{4}e_1 = \left[-\frac{3}{4} \quad \frac{1}{4} \quad \frac{1}{4} \quad \frac{1}{4} \right]^T$$

$$e_3 = v_3 - \frac{1}{2}e_1 - \frac{2}{3}e_2 = [0 \quad -\frac{2}{3} \quad \frac{1}{3} \quad \frac{1}{3}]^T.$$

$$A = [e_1 \ e_2 \ e_3] \begin{bmatrix} 1 & \frac{3}{4} & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & \frac{2}{3} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \underbrace{ED^{-1}}_Q \underbrace{DT}_R = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2\sqrt{3}} & -\sqrt{\frac{2}{3}} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & \frac{3}{2} & 1 \\ 0 & \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & 0 & \sqrt{\frac{2}{3}} \end{bmatrix},$$

όπου $D = \text{diag}(2, \frac{\sqrt{3}}{2}, \sqrt{\frac{2}{3}})$.

Άσκηση 2

Να βρεθεί η QR παραγοντοποίηση του πίνακα $A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$.

Έστω v_1, v_2, v_3 οι γραμμές του A , εφόσον $\text{rank}(A) = 3$. Τότε

$$\begin{aligned} e_1 &= v_1 = [1 \quad -1 \quad 0 \quad 0]^T \\ e_2 &= v_2 - \frac{1}{2}e_1 = [\frac{1}{2} \quad \frac{1}{2} \quad 1 \quad 0]^T \\ e_3 &= v_3 - \frac{1}{2}e_1 - e_2 = [0 \quad 0 \quad 0 \quad 1]^T. \end{aligned}$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & 1 & 0 \\ -\frac{1}{2} & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{bmatrix} = \underbrace{TD}_R \underbrace{D^{-1}E}_Q = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & 0 & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \sqrt{\frac{3}{2}} & 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & \sqrt{\frac{3}{2}} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \sqrt{\frac{2}{3}} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix},$$

όπου $D = \text{diag}(\sqrt{2}, \sqrt{\frac{3}{2}}, 1)$.

Μετασχηματισμός Householder

- Ο πιο ευρέως χρησιμοποιούμενος αλγόριθμος για την QR παραγοντοποίηση (εντολή qr του MATLAB).
- Λιγότερο ευαίσθητος σε σφάλματα στρογγυλοποίησης συγχριτικά με τη μέθοδο Gram-Schmidt.
- Κατασκευάζει την πλήρη QR παραγοντοποίηση

$$A = [Q \quad \tilde{Q}] \begin{bmatrix} R \\ 0 \end{bmatrix}, \text{ óπου } [Q \quad \tilde{Q}] \text{ ορθομοναδιαίος πίνακας}$$

- Ο ορθομοναδιαίος πίνακας κατασκευάζεται από το γινόμενο

$$[Q \quad \tilde{Q}] = H_1 H_2 \cdots H_n,$$

όπου $H_i \in \mathbb{C}^{m \times m}$ καλείται πίνακας (αντανάκλασης) Householder.

Πίνακας Αντανάκλασης Householder

$$H = I - 2uu^T \text{ με } u \in \mathbb{C}^n, \|u\| = 1$$

- H ερμιτιανός πίνακας
- H ορθομοναδιαίος πίνακας
- Άν $0 \neq x \in \mathbb{C}^n$, τότε Hx είναι μια αντανάκλαση του x ως προς το υπερεπίπεδο $\text{span}\{u\}^\perp = \{z : u^T z = 0\}$
- το διάνυσμα Hx υπολογίζεται από την ποσότητα

$$Hx = x - 2(u^T x)u$$

Διάνυσμα αντανάκλασης πολλαπλάσιο του μοναδιαίου

Έστω δεδομένο διάνυσμα $y = (y_1, y_2, \dots, y_n) \neq 0$, τότε ορίζουμε το διάνυσμα Householder

$$u = \frac{w}{\|w\|}, \text{ όπου } w = y + sign(y_1) \|y\| e_1 = \begin{bmatrix} y_1 + sign(y_1) \|y\| \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix},$$

όπου $e_1 = (1, 0, \dots, 0)$ είναι το διάνυσμα της κανονικής βάσης.

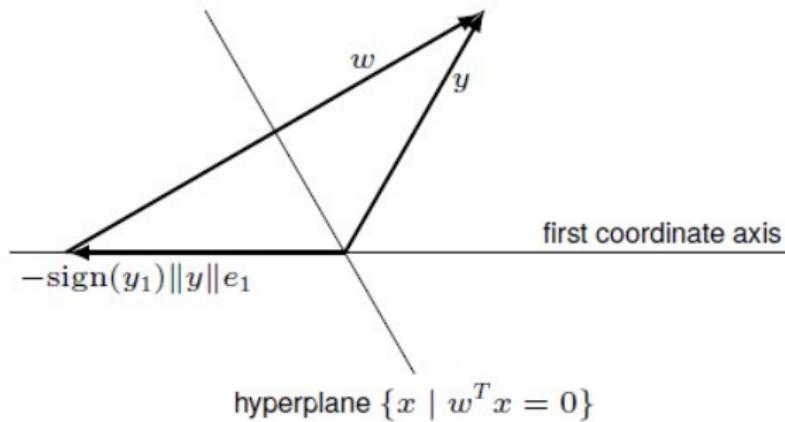
- Ορίζουμε $sign(0) = 1$.
- Το διάνυσμα w ικανοποιεί τη σχέση

$$\|w\|^2 = 2(w^T y) = 2 \|y\| (\|y\| + |y_1|).$$

- Ο αντίστοιχος πίνακας Householder $H = I - 2uu^T$ απεικονίζει το y στο $span\{e_1\}$, δηλαδή

$$Hy = y - 2 \frac{(w^T y)}{\|w\|^2} w = y - w = -sign(y_1) \|y\| e_1.$$

Γεωμετρική αναπαράσταση



Αντανάκλαση ως προς το υπερεπίπεδο $\{x : w^T x = 0\}$ με κάθετο διάνυσμα

$$w = y + \text{sign}(y_1) \|y\| e_1,$$

το οποίο απεικονίζει το y στο διάνυσμα $\text{sign}(y_1) \|y\| e_1$.

Παράδειγμα

$A \nu y = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 5 \\ 1 \end{bmatrix}$ με $\|y\| = 6$, τότε για το διάνυσμα Householder

$w = y + \|y\| e_1 = \begin{bmatrix} 9 \\ 1 \\ 5 \\ 1 \end{bmatrix}$, ο αντίστοιχος πίνακας Householder είναι

$$H = I - 2uu^T = \frac{1}{54} \begin{bmatrix} -27 & -9 & -45 & -9 \\ -9 & 53 & -5 & -1 \\ -45 & -5 & 29 & -5 \\ -9 & -1 & -5 & 53 \end{bmatrix},$$

ο οποίος ικανοποιεί τη σχέση $Hy = \begin{bmatrix} -6 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \in \text{span}\{e_1\}$.

Πλήρης QR παραγοντοποίηση

Έστω $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ ($m \geq n$) με $\text{rank}(A) = n$.

- Θεωρούμε την πρώτη στήλη $a_1 \in \mathbb{C}^m$ του A και υπολογίζουμε το διάνυσμα Householder

$$u_1 = \frac{w}{\|w\|}, \quad w = a_1 \pm \|a_1\| e_1$$

και τον πίνακα Householder

$$H_1 = I_m - 2u_1 u_1^T,$$

- Υπολογίζουμε το γινόμενο των πινάκων

$$H_1 A = \begin{bmatrix} -\|a_1\| & \star \\ 0 & A_1 \end{bmatrix}, \quad A_1 \in \mathbb{C}^{(m-1) \times (n-1)}$$

3. Θεωρούμε την πρώτη στήλη $\tilde{a}_1 \in \mathbb{C}^{m-1}$ του A_1 και υπολογίζουμε το διάνυσμα Householder

$$u_2 = \frac{w}{\|w\|}, \quad w = \tilde{a}_1 \pm \|\tilde{a}_1\| \tilde{e}_1$$

και τον πίνακα Householder

$$H_2 = I_{m-1} - 2u_2 u_2^T,$$

4. Υπολογίζουμε το γινόμενο των πινάκων

$$H_2 A_1 = \begin{bmatrix} -\|\tilde{a}_1\| & \star \\ 0 & A_2 \end{bmatrix}, \quad A_2 \in \mathbb{C}^{(m-2) \times (n-2)}$$

5. Αν $Q_1 = H_1$ και $Q_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & H_2 \end{bmatrix}$, τότε

$$Q_2 Q_1 A = \begin{bmatrix} -\|a_1\| & \star & \star \\ 0 & -\|\tilde{a}_1\| & \star \\ 0 & 0 & A_2 \end{bmatrix}$$

6. Συνεχίζουμε τη διαδικασία με τον πίνακα $A_2 \in \mathbb{C}^{(m-2) \times (n-2)}$ και έχουμε

$$H_3 A_2 = \begin{bmatrix} -\|\tilde{a}_1\| & \star \\ 0 & A_3 \end{bmatrix}, \quad A_3 \in \mathbb{C}^{(m-3) \times (n-3)}$$

και

$$Q_3 Q_2 Q_1 A = \begin{bmatrix} -\|a_1\| & \star & \star & \star \\ 0 & -\|\tilde{a}_1\| & \star & \star \\ 0 & 0 & \ddots & \star \\ 0 & 0 & 0 & A_3 \end{bmatrix}, \quad \text{με } Q_3 = \begin{bmatrix} I_2 & 0 \\ 0 & H_3 \end{bmatrix}$$

7. Τελικά θα έχουμε

$$Q_{m-1} \cdots Q_2 Q_1 A = \begin{bmatrix} \tilde{R} \\ 0 \end{bmatrix},$$

όπου ο πίνακας $Q_{m-1} \cdots Q_2 Q_1$ είναι ερμιτιανός ως γινόμενο ερμιτιανών πινάκων.

8. Συνεπώς, έχουμε

$$A = \underbrace{Q_1 Q_2 \cdots Q_{m-1}}_{Q \in \mathbb{C}^{m \times m}} \underbrace{\begin{bmatrix} \tilde{R} \\ 0 \end{bmatrix}}_{R \in \mathbb{C}^{m \times n}}$$

Άσκηση 3

Να βρεθεί η πλήρης QR του πίνακα $A = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 1 \\ 1 & 3 & 3 \\ -1 & -1 & 5 \\ 1 & 3 & 7 \end{bmatrix}$.

Θα κατασκευάσουμε πίνακες Householder H_1, H_2, H_3 ώστε

$$A = H_1 H_2 H_3 \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ 0 & r_{22} & r_{23} \\ 0 & 0 & r_{33} \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

1. Θεωρώντας την πρώτη στήλη του A , υπολογίζουμε:

$$a_1 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad w = a_1 - \|a_1\| e_1 = \begin{bmatrix} -3 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad u_1 = \frac{w}{\|w\|} = \frac{1}{2\sqrt{3}} \begin{bmatrix} -3 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

2. Για $H_1 = I_4 - 2u_1u_1^T$ έχουμε

$$H_1 A = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 2 \\ 0 & 4/3 & 8/3 \\ 0 & 2/3 & 16/3 \\ 0 & 4/3 & 20/3 \end{bmatrix}$$

3. Ομοίως, υπολογίζουμε:

$$a_1 = \begin{bmatrix} 4/3 \\ 2/3 \\ 4/3 \end{bmatrix}, \quad w = a_1 - \|a_1\| e_1 = \begin{bmatrix} 10/3 \\ 2/3 \\ 4/3 \end{bmatrix}, \quad u_2 = \frac{w}{\|w\|} = \frac{1}{\sqrt{30}} \begin{bmatrix} 5 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}.$$

4. Για $H_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & I_3 - 2u_2u_2^T \end{bmatrix}$ έχουμε

$$H_2 H_1 A = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 2 \\ 0 & -2 & -8 \\ 0 & 0 & 16/5 \\ 0 & 0 & 12/5 \end{bmatrix}$$

5. Ομοίως

$$a_1 = \begin{bmatrix} 16/5 \\ 12/5 \end{bmatrix}, \quad w = a_1 - \|a_1\| e_1 = \begin{bmatrix} 36/5 \\ 12/5 \end{bmatrix}, \quad u_2 = \frac{w}{\|w\|} = \frac{1}{\sqrt{10}} \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

6. Για $H_3 = \begin{bmatrix} I_2 & 0 \\ 0 & I_2 - 2u_3u_3^T \end{bmatrix}$ έχουμε

$$H_3 H_2 H_1 A = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 2 \\ 0 & -2 & -8 \\ 0 & 0 & -4 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Τελικά,

$$A = H_1 H_2 H_3 \begin{bmatrix} R \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Άσκηση 4

Να κατασκευαστεί η απλή QR παραγοντοποίηση του πίνακα

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & -2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{5 \times 3}.$$

- Ο βαθμός του πίνακα είναι $\text{rank}(A) = 3$ (full rank).
- Έστω $A = [a_1 \ a_2 \ a_3]$. Εφαρμόζουμε τη μέθοδο Gram-Schmidt για να κατασκευάσουμε ορθογώνια διανύσματα

$$u_1 = a_1 = [1 \ 1 \ 2 \ 1 \ 2]^T$$

$$u_2 = a_2 - \frac{0}{11}u_1 = [-1 \ 2 \ -1 \ 1 \ 0]^T$$

$$u_3 = a_3 - \frac{3}{11}u_1 - \frac{0}{7}u_2 = \left[\frac{8}{11} \ \frac{8}{11} \ \frac{16}{11} \ \frac{8}{11} \ -\frac{28}{11} \right]^T.$$

3. Λύνουμε τις σχέσεις του βήματος 2 ως προς τις στήλες του πίνακα A

$$\begin{aligned} a_1 &= u_1 \\ a_2 &= 0u_1 + u_2 \\ a_3 &= \frac{3}{11}u_1 + 0u_2 + u_3. \end{aligned}$$

Συνεπώς,

$$A = [u_1 \ u_2 \ u_3] \begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{3}{11} \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \underbrace{ED^{-1}}_Q \underbrace{DT}_R = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{11}} & \frac{-1}{\sqrt{7}} & \frac{2}{\sqrt{77}} \\ \frac{2}{\sqrt{11}} & \frac{2}{\sqrt{7}} & \frac{2}{\sqrt{77}} \\ \frac{1}{\sqrt{11}} & \frac{-1}{\sqrt{7}} & \frac{4}{\sqrt{77}} \\ \frac{1}{\sqrt{11}} & \frac{1}{\sqrt{7}} & \frac{2}{\sqrt{77}} \\ \frac{2}{\sqrt{11}} & 0 & \frac{7}{\sqrt{77}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sqrt{11} & 0 & \frac{3\sqrt{11}}{11} \\ 0 & \sqrt{7} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{12\sqrt{77}}{121} \end{bmatrix},$$

όπου $D = diag(\|u_1\|, \|u_2\|, \|u_3\|) = diag(\sqrt{11}, \sqrt{7}, \frac{4\sqrt{77}}{11})$.

QR Παραγοντοποίηση στο MatLab

Η εντολή

$[Q, R] = qr(A, 0); \quad % \text{compute economy QR factorization}$

κατασκευάζει την απλή QR παραγοντοποίηση του full rank πίνακα $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ($m \geq n$) με ορθογώνιο πίνακα $Q \in \mathbb{R}^{m \times n}$ και άνω τριγωνικό πίνακα $R \in \mathbb{R}^{n \times n}$.

Ειδικότερα, στην άσκηση μας έχουμε:

$$Q = \begin{bmatrix} -0.3015 & 0.3780 & -0.2279 \\ -0.3015 & -0.7559 & -0.2279 \\ -0.6030 & 0.3780 & -0.4558 \\ -0.3015 & -0.3780 & -0.2279 \\ -0.6030 & 0 & 0.7977 \end{bmatrix}, \quad R = \begin{bmatrix} -3.3166 & -0.0000 & -0.9045 \\ 0 & -2.6458 & 0 \\ 0 & 0 & -3.1909 \end{bmatrix}.$$

Άσκηση 5

Να κατασκευαστεί η πλήρης QR παραγοντοποίηση του πίνακα

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & -2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{5 \times 3}.$$

- Ο βαθμός του πίνακα είναι $\text{rank}(A) = 3$ (full rank).
- Έστω $a_1 = [1 \ 1 \ 2 \ 1 \ 2]^T$. Υπολογίζουμε το διάνυσμα Householder

$$u_1 = \frac{w}{\|w\|} = [0.8067 \ 0.1869 \ 0.3738 \ 0.1869 \ 0.3738]^T, \text{ όπου } w = a_1 + \|a_1\| e_1$$

και τον πίνακα Householder

$$H_1 = I_5 - 2u_1 u_1^T = \begin{bmatrix} -0.3015 & -0.3015 & -0.6030 & -0.3015 & -0.6030 \\ -0.3015 & 0.9302 & -0.1397 & -0.0698 & -0.1397 \\ -0.6030 & -0.1397 & 0.7206 & -0.1397 & -0.2794 \\ -0.3015 & -0.0698 & -0.1397 & 0.9302 & -0.1397 \\ -0.6030 & -0.1397 & -0.2794 & -0.1397 & 0.7206 \end{bmatrix}.$$

3. Υπολογίζουμε το γινόμενο των πινάκων

$$H_1 A = \begin{bmatrix} -3.3166 & 0 & -0.9045 \\ 0 & 2.2317 & 0.5588 \\ 0 & -0.5367 & 1.1176 \\ 0 & 1.2317 & 0.5588 \\ 0 & 0.4633 & -2.8824 \end{bmatrix},$$

και θετούμε $A_1 = \begin{bmatrix} 2.2317 & 0.5588 \\ -0.5367 & 1.1176 \\ 1.2317 & 0.5588 \\ 0.4633 & -2.8824 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{4 \times 2}$.

4. Θεωρούμε την πρώτη στήλη $\tilde{a}_1 = [2.2317 \ -0.5367 \ 1.2317 \ 0.4633]^T$ του A_1 . Υπολογίζουμε το διάνυσμα Householder

$$u_2 = \frac{w}{\|w\|} = [0.9601 \ -0.1056 \ 0.2424 \ 0.0912]^T, \quad w = \tilde{a}_1 + \|\tilde{a}_1\| \tilde{e}_1$$

και τον πίνακα Householder

$$H_2 = I_4 - 2u_2u_2^T = \begin{bmatrix} -0.8435 & 0.2028 & -0.4655 & -0.1751 \\ 0.2028 & 0.9777 & 0.0512 & 0.0193 \\ -0.4655 & 0.0512 & 0.8824 & -0.0442 \\ -0.1751 & 0.0193 & -0.0442 & 0.9834 \end{bmatrix},$$

5. Υπολογίζουμε το γινόμενο των πινάκων

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & H_2 \end{bmatrix} H_1 A = \begin{bmatrix} -3.3165 & 0 & -0.9045 \\ 0 & -2.6459 & -0.0002 \\ 0 & 0 & 1.1791 \\ 0 & 0 & 0.4177 \\ 0 & 0 & -2.9355 \end{bmatrix}.$$

6. Με διάνυσμα $\tilde{a}_2 = [1.1791 \ -0.4177 \ -2.9355]^T$ θα υπολογίζουμε το διάνυσμα Householder

$$u_3 = \frac{w}{\|w\|} = [0.8275 \ 0.0791 \ -0.5559]^T, \quad w = \tilde{a}_2 + \|\tilde{a}_2\| \tilde{e}_1$$

και τον πίνακα Householder

$$H_3 = I_3 - 2u_3 u_3^T = \begin{bmatrix} -0.3695 & -0.1309 & 0.9200 \\ -0.1309 & 0.9875 & 0.0879 \\ 0.9200 & 0.0879 & 0.3820 \end{bmatrix},$$

7. Υπολογίζουμε το γινόμενο των πινάκων

$$\begin{bmatrix} I_2 & 0 \\ 0 & H_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & H_2 \end{bmatrix} H_1 A = \begin{bmatrix} -3.3166 & 0 & -0.9045 \\ 0 & -2.6458 & 0 \\ 0 & 0 & -3.1909 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

8. Τελικά, θα έχουμε

$$A = \underbrace{H_1 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & H_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I_2 & 0 \\ 0 & H_3 \end{bmatrix}}_{Q \in \mathbb{R}^{5 \times 5}} \underbrace{\begin{bmatrix} \tilde{R} \\ 0 \end{bmatrix}}_{R \in \mathbb{R}^{5 \times 3}}.$$

Πλήρης QR Παραγοντοποίηση στο MatLab

Η εντολή

```
[Q, R] = qr(A); % compute full QR factorization
```

κατασκευάζει την πλήρη QR παραγοντοποίηση του full rank πίνακα $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ($m \geq n$) με ορθογώνιο πίνακα $Q \in \mathbb{R}^{m \times m}$ και άνω τριγωνικό πίνακα $R \in \mathbb{R}^{m \times n}$.

Ειδικότερα, στην άσκηση μας έχουμε:

$$Q = \begin{bmatrix} -0.3015 & 0.3780 & -0.2279 & -0.0869 & -0.8407 \\ -0.3015 & -0.7559 & -0.2279 & -0.5218 & -0.1160 \\ -0.6030 & 0.3780 & -0.4558 & -0.1160 & 0.5218 \\ -0.3015 & -0.3780 & -0.2279 & 0.8407 & -0.0869 \\ -0.6030 & 0 & 0.7977 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad R = \begin{bmatrix} -3.3166 & 0 & -0.9045 \\ 0 & -2.6458 & 0 \\ 0 & 0 & -3.1909 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Πρόταση

Αν σε έναν πίνακα A η διαδικασία απαλοιφής του Gauss βρίσκει ένα πλήρες σύνολο οδηγών στοιχείων χωρίς να γίνουν εναλλαγές γραμμών, τότε ο πίνακας A μπορεί να γραφεί στη μορφή $A = LU$, όπου

- L είναι κάτω τριγωνικός, με 1 στη διαγώνιο και τους πολλαπλασιαστές Gauss κάτω από τη διαγώνιο,
- U είναι άνω τριγωνικός με τους οδηγούς στη διαγώνιο, ο οποίος προκύπτει από την απαλοιφή.

Πίνακας εναλλαγής

- Πίνακας εναλλαγής P_{ij} : Έχει 1 στις θέσεις ij , ji και στη διαγώνιο εκτός από τις θέσεις ii και jj , ενώ έχει 0 στις υπόλοιπες θέσεις.
- $P_{ij}A$ εναλλάσσει την i και τη j γραμμή του πίνακα A
- AP_{ij} εναλλάσσει την i και τη j στήλη του πίνακα A
- Το γίνόμενο πινάκων εναλλαγής ονομάζεται πίνακας μετάθεσης.

Πρόταση

Αν η διαδικασία απαλοιφής του Gauss βρίσκει ένα πλήρες σύνολο οδηγών στοιχείων με εναλλαγές γραμμών, τότε υπάρχει πίνακας μετάθεσης P ώστε $PA = LU$, για έναν πίνακα A .

Παράδειγμα - Άσκηση

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & -2 \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1.0 & 0 & 0 \\ 0.5 & 1.0 & 0 \\ 1.0 & 0.4 & 1 \\ 0.5 & 0.6 & 0 \\ 0.5 & -0.2 & 0 \end{bmatrix}}_L \underbrace{\begin{bmatrix} 2 & -1 & 2 \\ 0 & 2.5 & 0 \\ 0 & 0 & -4 \end{bmatrix}}_U$$

με πίνακα μετάθεσης $P = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$.