



# Κανονισμός Χειροσφαίρισης

Διευκρινίσεις, Σήματα & Αγωνιστικός Χώρος

Υπεύθυνος Μαθήματος : Γιάκας Ιωάννης (Αναπλ Καθηγητής)  
Διδάσκοντες: Τσιμέας Παναγιώτης (ΕΕΔΙΠ),  
Μπρισίμης Ευάγγελος (Καθ, ΦΑ)

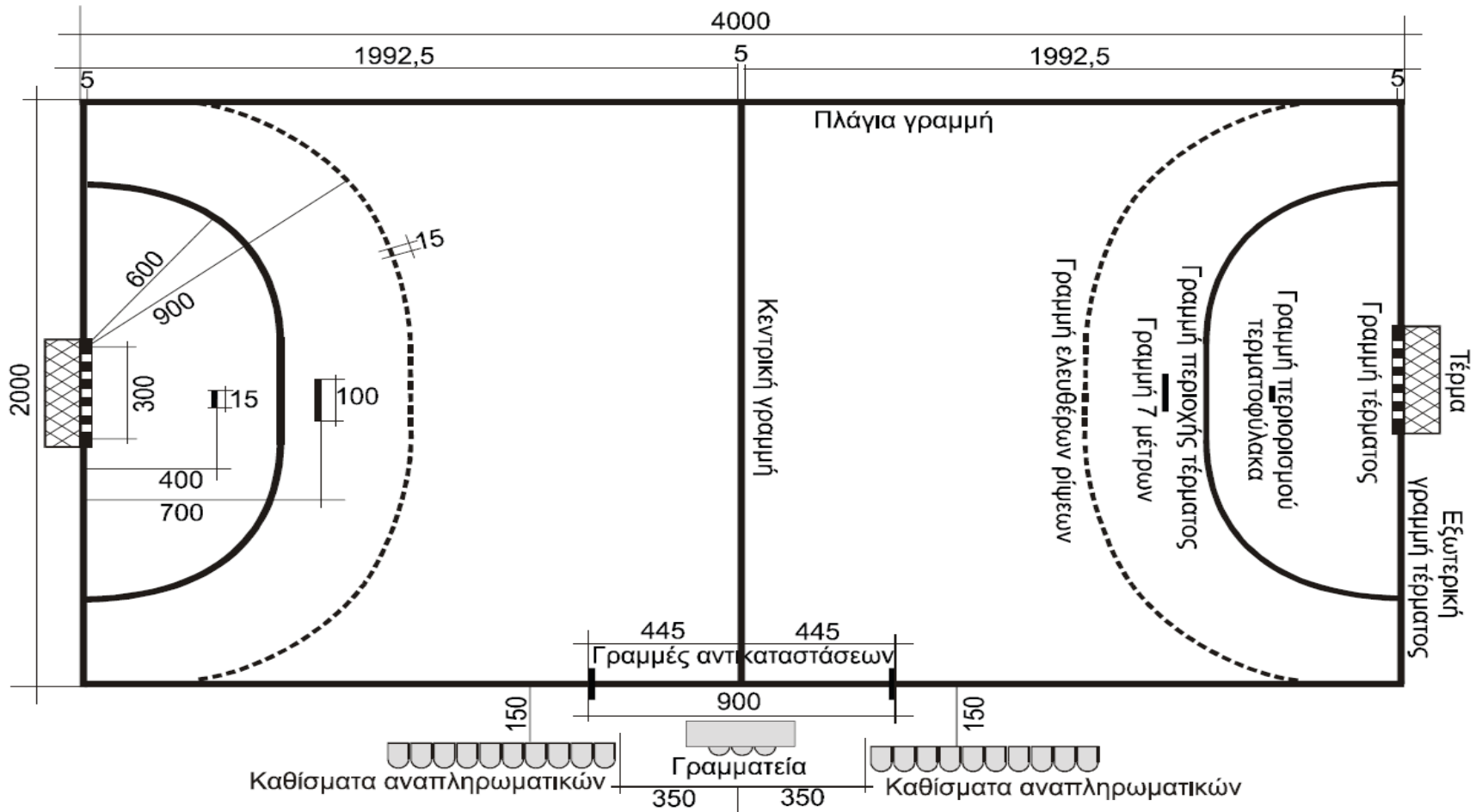
*International  
Handball  
Federation*



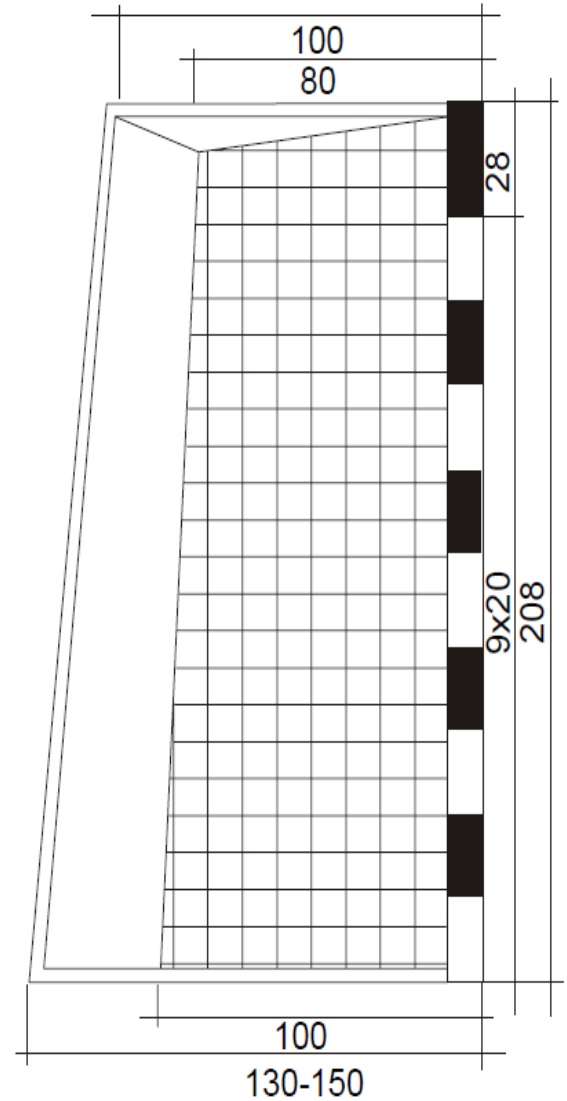
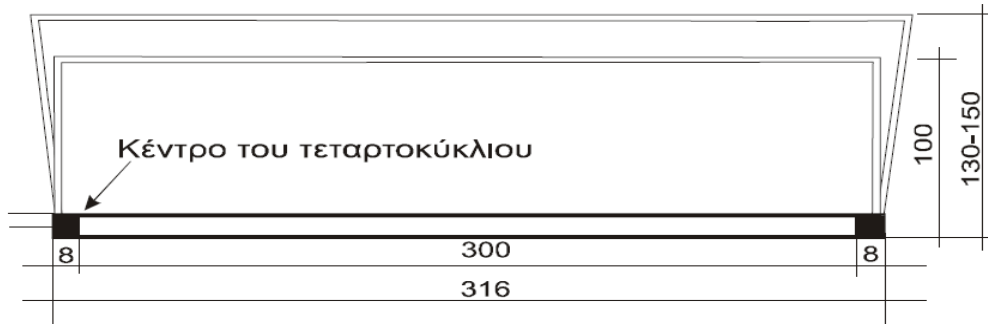
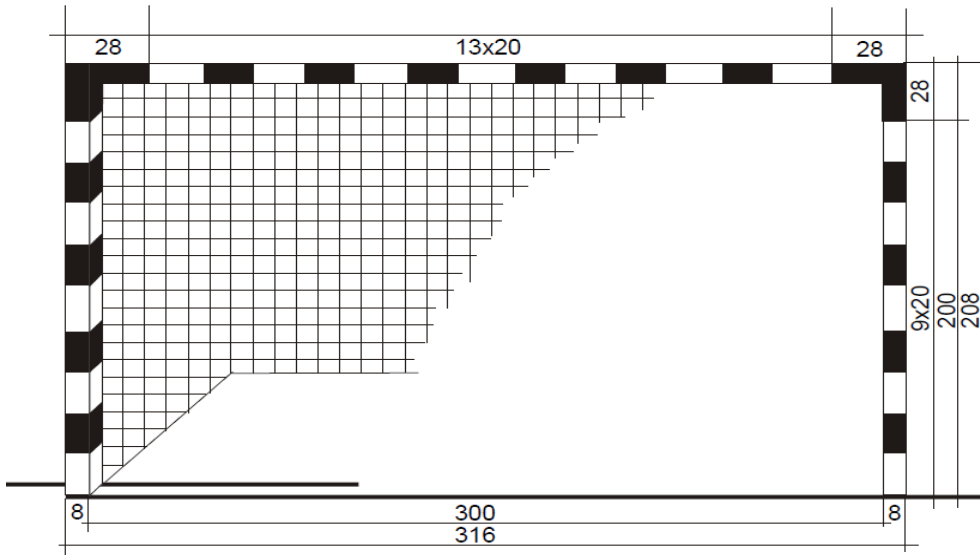
1979

*Ομοσπονδία  
Χειροσφαίρισης  
Ελλάδος*

# ΑΡΘΡΟ 1 ΤΟ ΓΗΠΕΔΟ

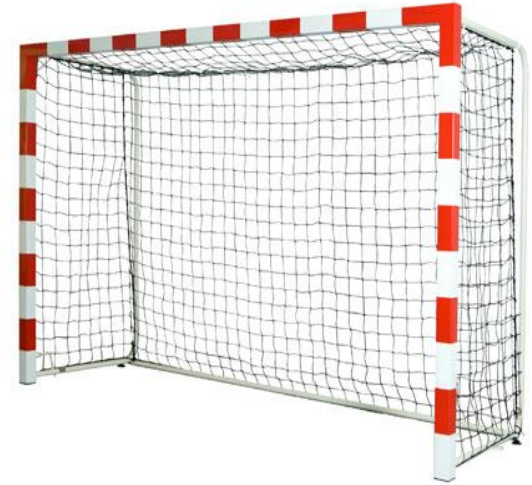


# ΤΟ ΤΕΡΜΑ



# ΑΡΘΡΟ 1

## ΤΟ ΓΗΠΕΔΟ

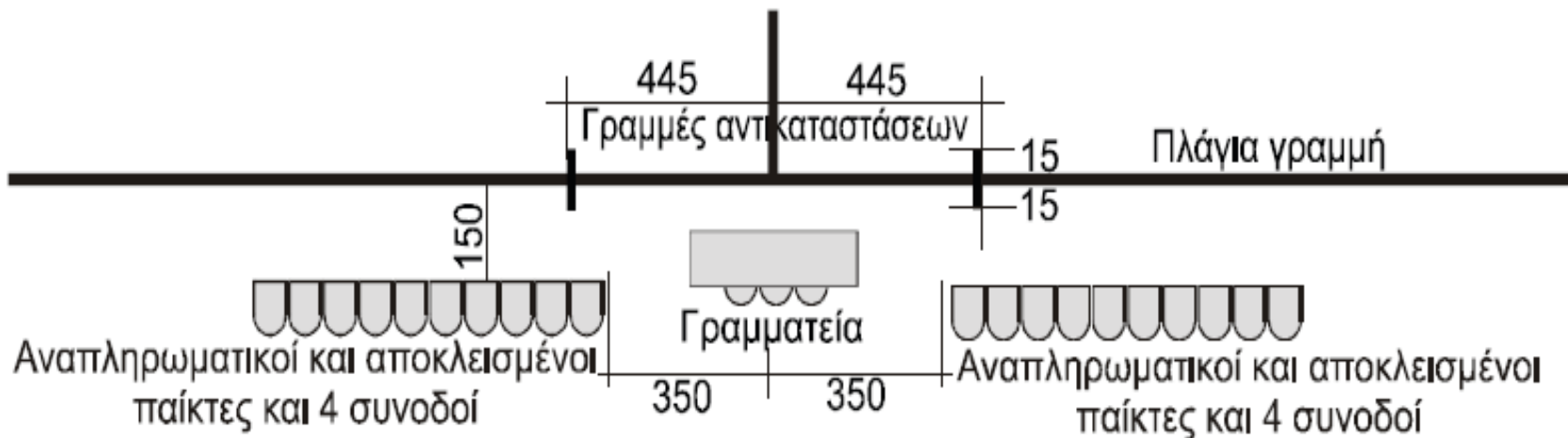


- Ορθογώνιο παραλληλόγραμμο
- Διαστάσεις 20 X 40 μέτρα
- 2 περιοχές τέρματος και το υπόλοιπο γήπεδο
- Οι μεγάλες γραμμές ονομάζονται πλάγιες γραμμές
- Οι μικρές γραμμές ονομάζονται γραμμές τέρματος και εξωτερικές γραμμές τέρματος
- Το τέρμα τοποθετείτε στη μέση της γραμμής τέρματος σταθερά στο έδαφος
- Διαστάσεις 2 X 3 μ. Δοκάρια 8 εκ., βαμμένα ανά 20 εκ. με δύο διαφορετικά χρώματα
- Όλες οι γραμμές έχουν πλάτος 5 εκ. εκτός της γραμμής τέρματος που έχει

**8 εκ.**

# ΑΡΘΡΟ 1 ΤΟ ΓΗΠΕΔΟ

- Περιοχή τέρματος ή γραμμή 6 μ.
- Γραμμή ελεύθερων ρίψεων ή γραμμή 9 μ. διακεκομμένη γραμμή ανά 15 εκ.
- Γραμμή 7 μ. έχει μήκος 1 μ.
- Γραμμή περιορισμού τερματοφύλακα ή γραμμή 4 μ. έχει μήκος 15 εκ.
- Κεντρική γραμμή συνδέει τα μέσα των δύο πλάγιων γραμμών
- Γραμμές αλλαγών έχουν απόσταση 4,5 μ. από το κέντρο και είναι 15 εκ. μέσα και έξω από την πλάγια γραμμή



## Άρθρο 2

### **ΧΡΟΝΟΣ ΠΑΙΓΝΙΔΙΟΥ – TIME OUT – ΣΗΜΑ ΛΗΞΗΣ**

#### **Χρόνος παιχνιδιού**

- 2 X 30 λεπτά, - 10 λεπτά διάλειμμα, - άνδρες, γυναίκες μέχρι 16 χρονών
- 2 X 25 λεπτά, - 10 λεπτά διάλειμμα, - από 12 μέχρι 16 χρονών
- 2 X 20 λεπτά, - 10 λεπτά διάλειμμα, - από 8 μέχρι 12 χρονών

#### ***Ισοπαλία***

- 5 λεπτά διάλειμμα, - 2 X 5 λεπτά με 1 λεπτό διάλειμμα
- 5 λεπτά διάλειμμα, - 2 X 5 λεπτά με 1 λεπτό διάλειμμα
- Ρίψεις 7 μέτρων (5 ρίψεις/ ομάδα)

#### **Σήμα λήξης**

- Χρόνος παιχνιδιού αρχίζει με σφύριγμα διαιτητών και τελειώνει με το σφύριγμα του χρονομέτρη

#### **Διακοπή χρόνου (Time out)**

- Υποχρεωτικά time out
- Time out ομάδας 1 σε κάθε ημίχρονο (όχι στην παράταση)

## Άρθρο 2

### **ΧΡΟΝΟΣ ΠΑΙΓΝΙΔΙΟΥ – TIME OUT – ΣΗΜΑ ΛΗΞΗΣ**

Η διακοπή του χρόνου είναι υποχρεωτική όταν :

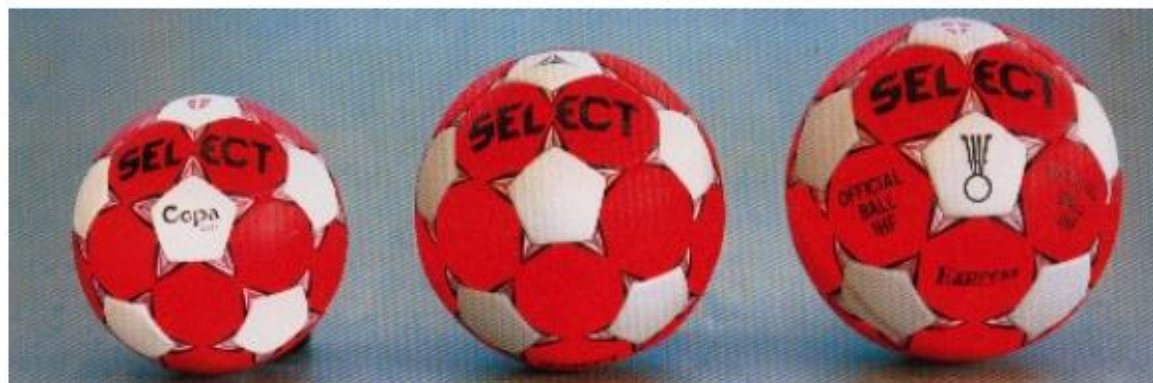
- α. δίνεται δίλεπτος αποκλεισμός, αποβολή ή αποβολή χωρίς αντικατάσταση
- β. καταλογίζεται ρίψη 7 μέτρων
- γ. παραχωρείται διακοπή ενός λεπτού σε ομάδα
- δ. γίνεται λανθασμένη αλλαγή ή ένας επιπλέον παίκτης μπαίνει στο γήπεδο
- ε. υπάρχει σφύριγμα του χρονομέτρη ή του Αντιπροσώπου
- στ. είναι απαραίτητες διασκέψεις μεταξύ των Διαιτητών σύμφωνα με το άρθρο 17:8



## Άρθρο 3

### Η ΜΠΑΛΑ

- Κατασκευή από δέρμα ή συνθετικό υλικό
  - Μέγεθος, περιφέρεια, βάρος
- |   |             |               |                                    |
|---|-------------|---------------|------------------------------------|
| 1 | 50 – 52 εκ. | 290 – 330 γρ. | κορασ.(8 – 14 χρ.), παίδ.(8 – 12)  |
| 2 | 54 – 56 εκ. | 325 – 375 γρ. | γυναικ., νεάνιδ., παίδες (12 – 16) |
| 3 | 58 – 60 εκ. | 425 – 475 γρ. | άνδρες, έφηβοι                     |



- Διαθέσιμες 2 μπάλες σε κάθε αγώνα
- Η εφεδρική μπάλα χρησιμοποιείται με απόφαση των διαιτητών για να μην υπάρχει καθυστέρηση στο παιχνίδι



## Άρθρο 4

### ΟΜΑΔΑ – ΑΛΛΑΓΕΣ – ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ

#### Ομάδα

- 14 αθλητές το ανώτερο
- 7 παίκτες το πολύ στο γήπεδο 6 + 1 τ/φ
- Το παιχνίδι συνεχίζεται ακόμα και αν ο αριθμός των παικτών μειωθεί κάτω από 5
- 4 συνοδοί το ανώτερο (υπεύθυνος συνοδός)

Η ομάδα πρέπει να έχει τουλάχιστον 5 παίκτες στο γήπεδο, κατά την έναρξη του αγώνα.





## Άρθρο 4



### **ΟΜΑΔΑ – ΑΛΛΑΓΕΣ – ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ**

#### **Αλλαγές παικτών**

- Οι αλλαγές των παικτών γίνονται ελεύθερα (προϋπόθεση α, β).
- Η λάθος αλλαγή τιμωρείται με 2 λεπτά αποκλεισμό.
- Λάθος αλλαγή γίνεται: α) είσοδος παίκτη γρηγορότερα, β) είσοδος παίκτη από λάθος σημείο, γ) επιπλέον παίκτης
- Το παιχνίδι αρχίζει με ελεύθερη ρίψη για την αντίπαλη ομάδα.

#### **Εξοπλισμός**

- Στολές παικτών ίδιες σε χρώμα και σχέδιο.
- Στολές τ/φ διαφορετικές σε χρώμα και σχέδιο.
- Νούμερα φανέλας κατά προτίμηση από το 1 έως το 20 (μπροστά και πίσω).
- Αθλητικά παπούτσια.

#### **Απαγορεύονται:**

- Προστατευτικά κεφαλιού, προσωπίδες, ωρολόγια, δαχτυλίδια, αλυσίδες, σκουλαρίκια.

## Άρθρο 5

### ΤΕΡΜΑΤΟΦΥΛΑΚΑΣ

#### Επιτρέπεται να:

- ακουμπήσει τη μπάλα με οποιοδήποτε μέρος του σώματός του στην προσπάθεια για να αμυνθεί,
- κινηθεί μέσα στην περιοχή του με τη μπάλα χωρίς τους περιορισμούς που ισχύουν για τους παίκτες,
- εγκαταλείψει την περιοχή του χωρίς τη μπάλα,
- εγκαταλείψει την περιοχή του με την μπάλα χωρίς να την ελέγχει,



# Άρθρο 5

## ΤΕΡΜΑΤΟΦΥΛΑΚΑΣ

### **Δεν επιτρέπεται να:**

- θέτει σε κίνδυνο τον αντίπαλο,
- εγκαταλείπει την περιοχή του έχοντας στην κατοχή του τη μπάλα,
- ακουμπήσει ή να πάρει τη μπάλα που είναι σταματημένη ή κυλά έξω από την περιοχή του, ενώ ο ίδιος βρίσκεται μέσα,
- εισέλθει με τη μπάλα από το γήπεδο στην περιοχή τέρματος,
- ακουμπήσει με το πόδι τη μπάλα που είναι σταματημένη στην περιοχή του ή κυλάει προς το γήπεδο,
- διασχίσει τη γραμμή περιορισμού τ/φ σε εκτέλεση ρίψης 7 μ.



## Άρθρο 6

### **ΠΕΡΙΟΧΗ ΤΕΡΜΑΤΟΣ**

Μόνο ο τερματοφύλακας επιτρέπεται να μπαίνει στην περιοχή τέρματος (δείτε όμως την 6:3). Η περιοχή τέρματος, η οποία περιλαμβάνει τη γραμμή περιοχής τέρματος, θεωρείται ότι παραβιάζεται, όταν ένας παίκτης γηπέδου την ακουμπά, με οποιοδήποτε μέρος του σώματός του.

Όταν ένας παίκτης γηπέδου μπει στην περιοχή τέρματος, θα ληφθούν οι ακόλουθες αποφάσεις:

α. ελεύθερη ρίψη, όταν ο παίκτης γηπέδου μπει στην περιοχή τέρματος, κατέχοντας τη μπάλα (13:1α)

β. ελεύθερη ρίψη, όταν ο παίκτης γηπέδου μπει στην περιοχή τέρματος, χωρίς τη μπάλα αλλά κερδίζει πλεονέκτημα με αυτή την ενέργεια (13:1α-β, 6:2γ)

γ. ρίψη 7 μέτρων, όταν ο αμυνόμενος παίκτης μπει στην περιοχή τέρματος, χωρίς τη μπάλα και με αυτόν τον τρόπο, καταστρέφει μια καθαρή ευκαιρία για τέρμα

## Άρθρο 6

### **ΠΕΡΙΟΧΗ ΤΕΡΜΑΤΟΣ**

Η είσοδος στην περιοχή τέρματος δεν τιμωρείται όταν:

α. ο παίκτης μπει στην περιοχή τέρματος, αφού έπαιξε τη μπάλα, εφ' όσον αυτό δεν δημιουργεί μειονέκτημα στους αντιπάλους

β. ο παίκτης μπει στην περιοχή τέρματος, χωρίς τη μπάλα και με αυτόν τον τρόπο δεν κερδίζει πλεονέκτημα

γ. ο αμυνόμενος παίκτης μπει στην περιοχή τέρματος, κατά τη διάρκεια είτε μετά από μια αμυντική προσπάθεια, χωρίς να βάζει σε μειονεκτική θέση τους αντιπάλους.

Όταν η μπάλα βρίσκεται στην περιοχή τέρματος, ανήκει στον τερματοφύλακα.

Ο παίκτης γηπέδου δεν επιτρέπεται να ακουμπήσει τη μπάλα όταν είναι ακίνητη ή κυλάει στην περιοχή τέρματος ή όταν κρατιέται από τον τερματοφύλακα (13:1α-β) Επιτρέπεται όμως να παίξει τη μπάλα, όταν βρίσκεται στον αέρα πάνω από την περιοχή τέρματος, εκτός αν εκτελείται ρίψη τερματοφύλακα (12:2)

## Άρθρο 7

### **ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ ΜΠΑΛΑΣ – ΠΑΘΗΤΙΚΟ ΠΑΙΓΝΙΔΙ**

#### **Επιτρέπεται να:**

- ρίξει, πιάσει, χτυπήσει, σπρώξει τη μπάλα με τη γροθιά, τα χέρια, βραχίονες, κεφάλι, μηρούς, γόνατα
- κρατήσει τη μπάλα μέχρι 3 δευτ.
- κάνει 3 βήματα με τη μπάλα στα χέρια
- κάνει τρίπλα
- κυλά τη μπάλα
- περάσει τη μπάλα από το ένα χέρι στο άλλο
- παίξει τη μπάλα γονατιστός, καθισμένος ή πεσμένος στο δάπεδο
- εκτελέσει μια ελεύθερη ρίψη από τέτοια θέση



#### **Δεν επιτρέπεται να:**

- Κάνει διπλή τρίπλα
- Ακουμπήσει τη μπάλα κάτω από το γόνατο (κνήμη, πόδι)
- Κινείται με τη μπάλα έξω από το γήπεδο με το ένα ή δυο πόδια (η μπάλα μέσα στο γήπεδο), για να αποφύγει αμυντικό παίκτη

## Άρθρο 7

### **ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ ΜΠΑΛΑΣ – ΠΑΘΗΤΙΚΟ ΠΑΙΓΝΙΔΙ**

δεν επιτρέπεται να κρατά τη μπάλα στην κατοχή της ομάδας του, χωρίς να κάνει μια ευδιάκριτη προσπάθεια για να επιτεθεί ή να ρίξει τη μπάλα προς το τέρμα (διευκρίνιση 4). Αυτό θεωρείται σαν παθητικό παιχνίδι και τιμωρείται με ελεύθερη ρίψη, κατά της ομάδας που έχει την κατοχή της μπάλας (13:1α).

Η ελεύθερη ρίψη εκτελείται από το σημείο όπου βρισκόταν η μπάλα όταν διακόπηκε ο αγώνας.

Το παθητικό παιχνίδι χρησιμοποιείται συχνότερα στις παρακάτω περιπτώσεις:

- η ομάδα προηγείται ελαφρά προς το τέλος του αγώνα
- η ομάδα έχει αποκλεισμένον έναν παίκτη
- η άμυνα των αντιπάλων υπερτερεί





## Άρθρο 8

### ΣΦΑΛΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΝΤΙΑΘΛΗΤΙΚΗ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ

#### Επιτρέπεται στον παίκτη να:

- χρησιμοποιεί τους βραχίονες, τα χέρια για να πάρει την κατοχή της μπάλας
- χρησιμοποιεί το σώμα για να εμποδίσει τον αντίπαλο με ή χωρίς τη μπάλα
- χρησιμοποιεί λυγισμένα τα χέρια για να ελέγχει και να ακολουθεί τον αντίπαλο

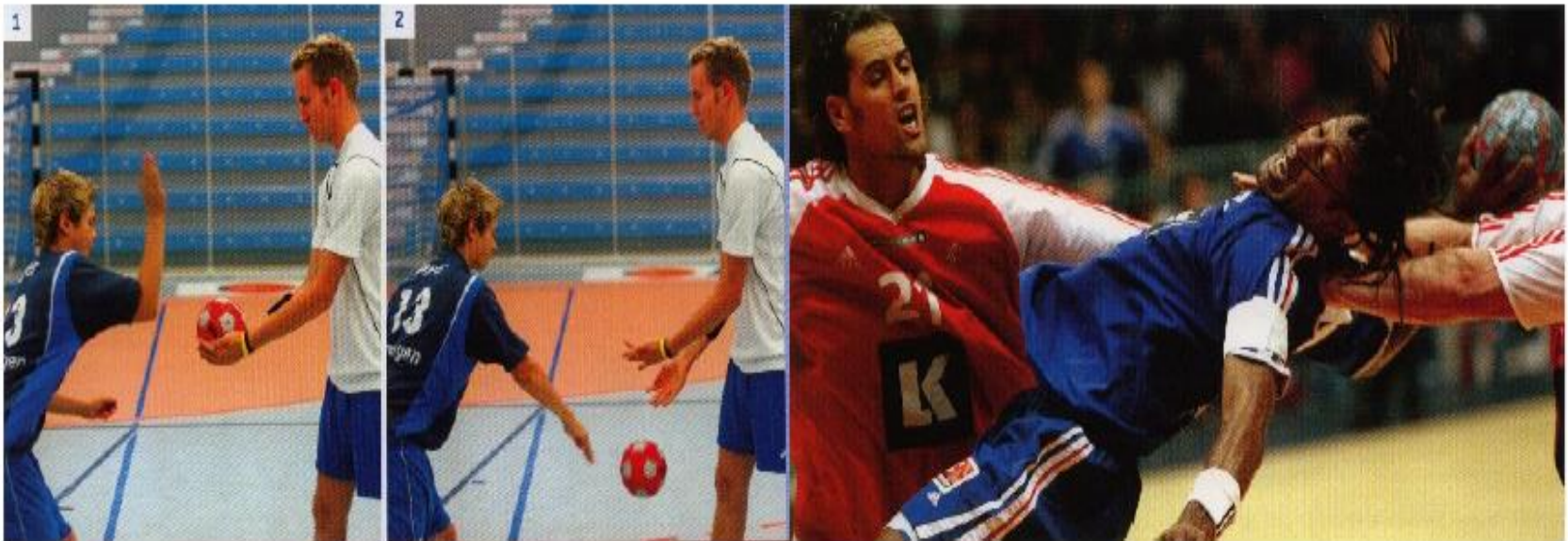


## Άρθρο 8

### ΣΦΑΛΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΝΤΙΑΘΛΗΤΙΚΗ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ

#### Απαγορεύεται να:

- χτυπά ή να τραβά τη μπάλα από τα χέρια αντιπάλου
- σπρώχνει, κρατά, πηδά πάνω στον αντίπαλο
- θέτει σε κίνδυνο τη σωματική ακεραιότητα του αντιπάλου (με ή χωρίς τη μπάλα)





## Άρθρο 8

### **ΣΦΑΛΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΝΤΙΑΘΛΗΤΙΚΗ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ**

Η σοβαρή αντιαθλητική συμπεριφορά παίκτη ή συνοδού, μέσα ή έξω από το γήπεδο τιμωρείται με αποβολή (διευκρίνιση 6).

Ο παίκτης που είναι υπαίτιος βιαιοπραγίας κατά τη διάρκεια του αγώνα, αποβάλλεται χωρίς αντικατάσταση (16:9-11). Η βιαιοπραγία εκτός του χρόνου του αγώνα, οδηγεί σε αποβολή (16:6ε, 16:13 β,δ). Ο συνοδός που είναι υπαίτιος βιαιοπραγίας, αποβάλλεται (16:6στ).

#### **ΚΡΙΤΗΡΙΑ ΓΙΑ ΤΗ ΛΗΨΗ ΑΠΟΦΑΣΕΩΝ ΕΙΝΑΙ:**

α) Την θέση του παίκτη που διαπράττει το σφάλμα, β) Το μέρος του σώματος κατά του οποίου στοχεύει η αντικανονική ενέργεια, γ) Τις δυναμικές των αντικανονικών ενεργειών και δ) Το αποτέλεσμα της αντικανονικής ενέργειας

## Άρθρο 8

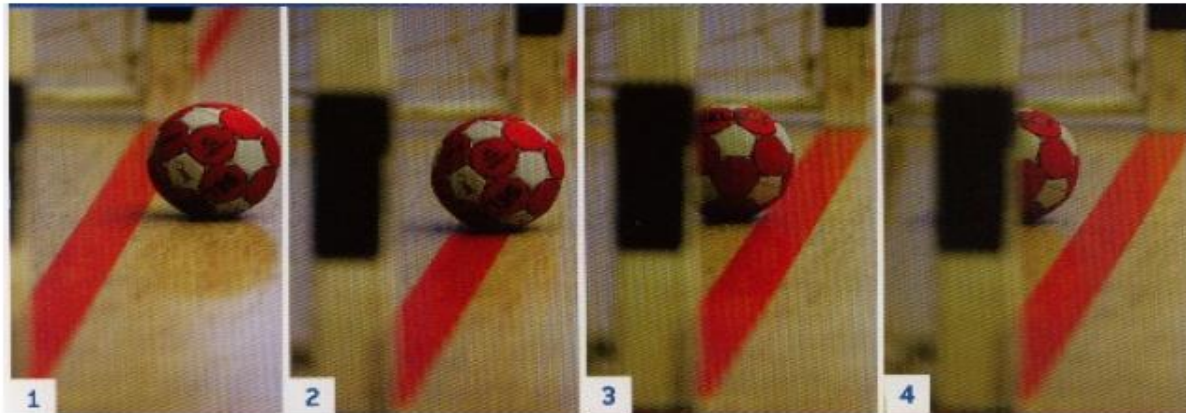
### ΣΦΑΛΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΝΤΙΑΘΛΗΤΙΚΗ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ



## Άρθρο 9

### ΤΕΡΜΑ

- Τέρμα επιτυγχάνεται όταν ολόκληρη η μπάλα διασχίσει τη γραμμή τέρματος.
- Ο διαιτητής τέρματος επιβεβαιώνει το τέρμα με δύο σύντομα σφυρίγματα. Το τέρμα που κατακυρώθηκε δε μπορεί να ακυρωθεί αφότου ο διαιτητής σφύριξε για την εκτέλεση της εναρκτήριας ρίψης.
- Το τέρμα καταχωρείται στο Φ.Α. αμέσως μόλις κατακυρωθεί από τους διαιτητές.

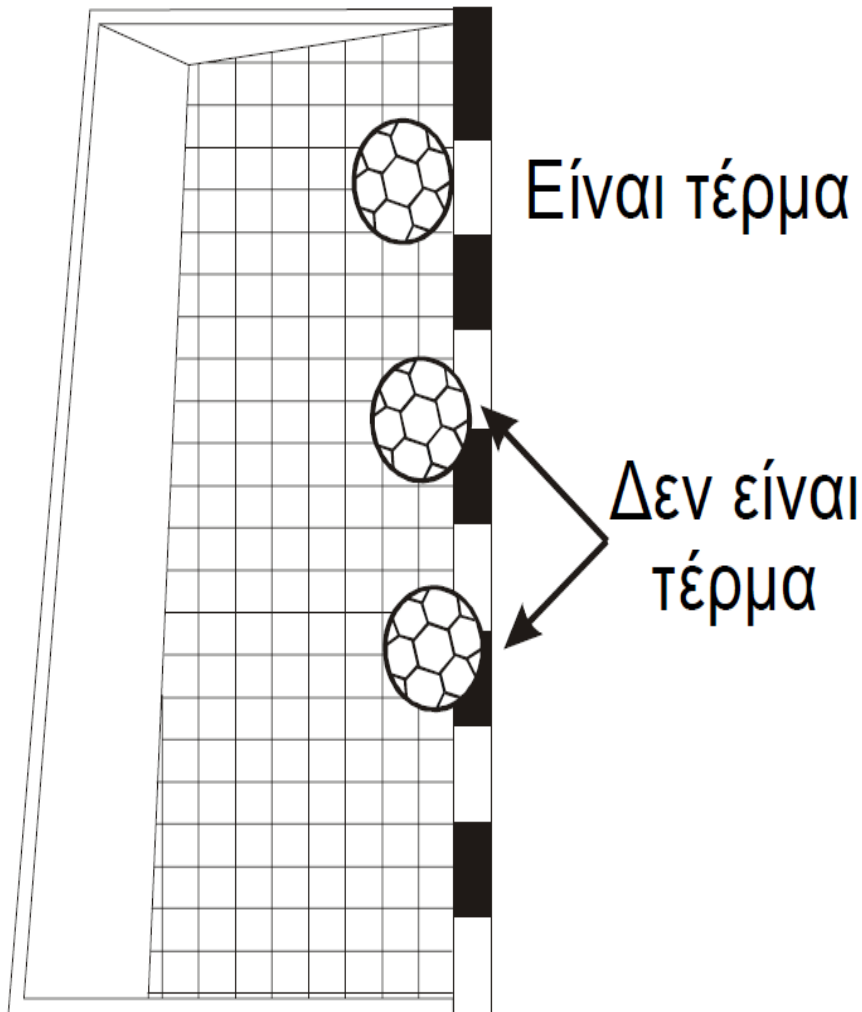


**ΟΧΙ**

**ΟΧΙ**

**ΟΧΙ**

**ΝΑΙ**



## Άρθρο 9

### **ΤΕΡΜΑ**



## Άρθρο 10

### **ΕΝΑΡΚΤΗΡΙΑ ΡΙΨΗ**

- Η εναρκτήρια ρίψη εκτελείται από την ομάδα που κέρδισε στην κλήρωση και επέλεξε να ξεκινήσει με τη μπάλα.
- Οι ομάδες αλλάζουν τέρματα για το δεύτερο ημίχρονο. Η εναρκτήρια ρίψη στο δεύτερον ημίχρονο εκτελείται από την άλλη ομάδα.
- Μετά από κάθε τέρμα το παιχνίδι ξαναρχίζει με εναρκτήρια ρίψη από την ομάδα που το δέχτηκε.

Η εναρκτήρια ρίψη εκτελείται προς οποιαδήποτε κατεύθυνση, από το κέντρο του γηπέδου (με απόκλιση περίπου 1,5 μέτρο προς κάθε πλευρά). Προηγείται σφύριγμα και στη συνέχεια πρέπει να εκτελεστεί μέσα σε 3 δευτερόλεπτα (13:1α). Ο παίκτης που εκτελεί την εναρκτήρια ρίψη, πρέπει να στέκεται με το ένα πόδι πάνω στην κεντρική γραμμή, μέχρι να φύγει η μπάλα από το χέρι του (13:1α).

Οι συμπαίκτες του ρίπτη δεν επιτρέπεται να διασχίσουν την κεντρική γραμμή, πριν το σφύριγμα (15:1).

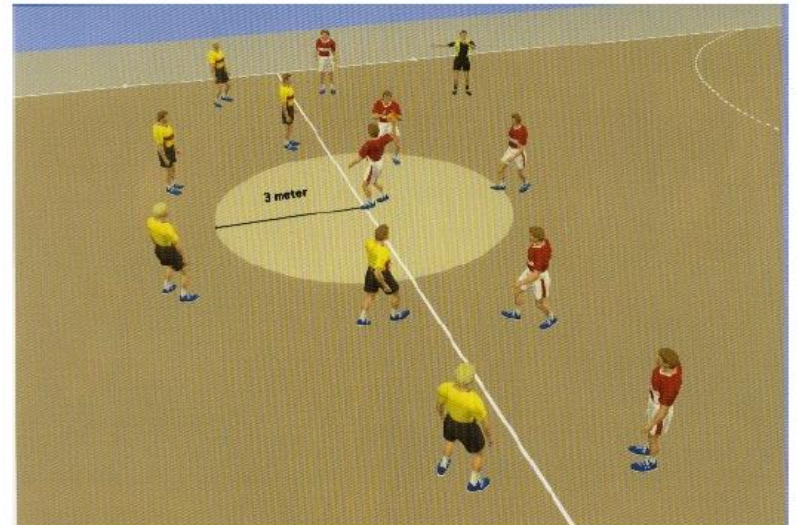
## Άρθρο 10

### ΕΝΑΡΚΤΗΡΙΑ ΡΙΨΗ

Κατά την εκτέλεση της εναρκτήριας ρίψης στην αρχή κάθε ημιχρόνου (περιλαμβανομένης κάθε παράτασης) όλοι οι παίκτες πρέπει να βρίσκονται στο δικό τους μισό γήπεδο.

Για την εναρκτήρια ρίψη όμως μετά από επιτυχία τέρματος, οι αντίπαλοι του ρίπτη επιτρέπεται να βρίσκονται και στα δύο μισά του γηπέδου.

Και στις δύο περιπτώσεις όμως οι αντίπαλοι πρέπει να βρίσκονται σε απόσταση τουλάχιστον 3 μέτρων από τον παίκτη που εκτελεί την εναρκτήρια ρίψη (15:7).





## Άρθρο 11

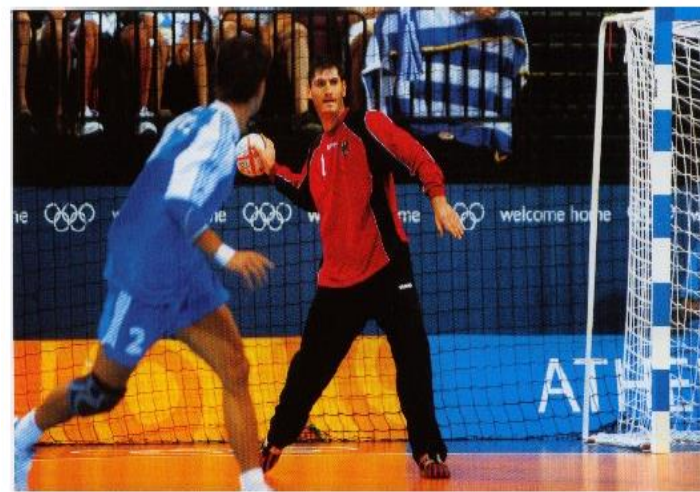
### ΠΛΑΓΙΑ ΡΙΨΗ

- Πλάγια ρίψη καταλογίζεται όταν η μπάλα διασχίσει ολόκληρη την πλάγια γραμμή.
- Εκτελείται χωρίς σφύριγμα.
- Εκτελείται από το σημείο όπου η μπάλα διέσχισε (πέρασε) την πλάγια γραμμή. Όταν η μπάλα περάσει την εξωτερική γραμμή τέρματος από αμυντικό παίκτη, η ρίψη εκτελείται από τη συμβολή της πλάγιας και της εξωτερικής γραμμής τέρματος.
- Ο παίκτης πρέπει να πατά με το ένα πόδι πάνω στην πλάγια γραμμή.



## Άρθρο 12

### **ΡΙΨΗ ΤΕΡΜΑΤΟΦΥΛΑΚΑ**



- **Ρίψη τερματοφύλακα καταλογίζεται όταν:**
  - a. Παίκτης αντίπαλης ομάδας μπει στην περιοχή τέρματος,
  - b. Ο τ/φ ελέγχει τη μπάλα στην περιοχή του,
  - c. Παίκτης της αντίπαλης ομάδας ακουμπήσει τη μπάλα που βρίσκεται μέσα στην περιοχή τέρματος,
  - d. Όταν η μπάλα διασχίσει την εξωτερική γραμμή τέρματος και τελευταίος την ακούμπησε ο τ/φ ή αντίπαλος παίκτης.
- Εκτελείται από τον τ/φ χωρίς σφύριγμα του διαιτητή. Θεωρείται ότι εκτελέστηκε όταν η μπάλα περάσει πάνω από τη γραμμή τέρματος.
- Οι παίκτες της αντίπαλης ομάδας μπορούν να παίξουν τη μπάλα όταν αυτή περάσει έξω από τη γραμμή περιοχής τέρματος.

## Άρθρο 13

### ΕΛΕΥΘΕΡΗ ΡΙΨΗ

- Το παιχνίδι ξαναρχίζει με ελεύθερη ρίψη όταν διαπράττεται παράβαση των κανονισμών από μια ομάδα.
- Εκτελείται από το σημείο που έγινε η παράβαση χωρίς σφύριγμα του διαιτητή.
- Οι αντίπαλοι παίκτες πρέπει να βρίσκονται 3 μ. μακριά από τον παίκτη που εκτελεί τη ρίψη.
- Όλες οι ελεύθερες ρίψεις που κερδίζονται στην αντίπαλη περιοχή ανάμεσα στα 6 και 9 μέτρα εκτελούνται έξω από τη γραμμή των 9 μέτρων.



## Άρθρο 14

### **ΡΙΨΗ 7 ΜΕΤΡΩΝ**



- **Ρίψη 7 μ. καταλογίζεται όταν:**
  - a. Καταστρέφεται, αντικανονικά, μια καθαρή ευκαιρία για τέρμα οπουδήποτε μέσα στο γήπεδο από παίκτη ή συνοδό της αντίπαλης ομάδας,
  - b. Υπάρχει αδικαιολόγητο σφύριγμα κατά τη στιγμή μιας καθαρής ευκαιρίας για τέρμα,
  - c. Καταστραφεί μια καθαρή ευκαιρία για τέρμα από την ανάμειξη κάποιου που δεν συμμετέχει στο παιχνίδι.
- Η ρίψη 7 μ. είναι μια ρίψη απευθείας προς το τέρμα.
- Πρέπει να εκτελείται μέσα σε 3 δευτ. μετά το σφύριγμα του διαιτητή.
- Ο παίκτης που εκτελεί τη ρίψη δεν επιτρέπεται να ακουμπήσει τη γραμμή των 7 μ. πριν η μπάλα φύγει από το χέρι του.
- Όταν εκτελείται η ρίψη όλοι οι παίκτες πρέπει να βρίσκονται έξω από τα 9 μ.

## Άρθρο 15

### **ΓΕΝΙΚΕΣ ΟΔΗΓΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΚΤΕΛΕΣΗ ΤΩΝ ΡΙΨΕΩΝ**

- Ο ρίπτης πρέπει να βρίσκεται στη σωστή θέση και να κρατά τη μπάλα.
- Κατά τη διάρκεια της εκτέλεσης ο ρίπτης θα πρέπει να έχει ένα μέρος του ποδιού του σταθερό στο έδαφος (εκτός της ρίψης τ/φ).
- Η ρίψη θεωρείται ότι εκτελέστηκε όταν η μπάλα φύγει από το χέρι του ρίπτη.
- Τέρμα μπορεί να σημειωθεί απευθείας από όλες τις ρίψεις.



## Άρθρο 16

### ΟΙ ΠΟΙΝΕΣ



- **Παρατήρηση (κίτρινη κάρτα) δίνεται για:**
  - a. παραβάσεις σε αντίπαλο που τιμωρούνται προοδευτικά,
  - b. αντιαθλητική συμπεριφορά παίκτη ή συνοδού
- Κάθε παίκτης μπορεί να δεχτεί μια παρατήρηση ενώ το σύνολο των παικτών της ίδιας ομάδας όχι πάνω από τρεις.
- **Αποκλεισμός δίνεται για:**
  - a. λανθασμένη αλλαγή,
  - b. επαναλαμβανόμενη αντιαθλητική συμπεριφορά και επαναλαμβανόμενα σφάλματα που τιμωρούνται προοδευτικά
- Ο αποκλεισμός ισχύει πάντα για 2 λεπτά.
- Ο τρίτος αποκλεισμός στον ίδιο παίκτη οδηγεί σε αποβολή (κόκκινη κάρτα).
- Ο διαιτητής πρώτα διακόπτει το χρόνο και μετά δείχνει τον αποκλεισμό.
- Ο χρόνος του αποκλεισμού αρχίζει με το σφύριγμα για την επανέναρξη του παιχνιδιού.

## Άρθρο 16

### ΟΙ ΠΟΙΝΕΣ

- **Αποβολή (κόκκινη κάρτα) δίνεται για:**

- a. αντιαθλητική συμπεριφορά συνοδού αφού οι συνοδοί της ομάδας του έχουν προηγουμένως δεχτεί παρατήρηση και αποκλεισμό,
- b. σφάλματα που βάζουν σε κίνδυνο την σωματική ακεραιότητα του αντιπάλου,
- c. σοβαρή αντιαθλητική συμπεριφορά,
- d. βιαιοπραγία πριν την έναρξη του αγώνα,
- e. βιαιοπραγία συνοδού,
- f. τρίτο 2 λεπτό αποκλεισμό

- Ο διαιτητής διακόπτει το χρόνο και μετά δείχνει την αποβολή.

- **Αποβολή χωρίς αντικατάσταση δίνεται για:**

- a. βιαιοπραγία παίκτη

- Η ομάδα παίζει μέχρι το τέλος του παιχνιδιού με ένα παίκτη λιγότερο.

- **Πριν τον αγώνα** μπορεί να δοθεί παρατήρηση ή αποβολή, σε περίπτωση αντιαθλητικής ή σοβαρής αντιαθλητικής συμπεριφοράς, σε παίκτη ή συνοδό.

- **Μετά τον αγώνα** κάνουμε γραπτή αναφορά.

## Άρθρο 17

### ΟΙ ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ

- Κάθε αγώνας διευθύνεται από δυο διαιτητές με τις ίδιες αρμοδιότητες.
- Επιβλέπουν τη συμπεριφορά των παικτών και των συνοδών από τη στιγμή που θα φτάσουν στο γήπεδο μέχρι να αναχωρήσουν.
- Είναι υπεύθυνοι να επιθεωρούν το γήπεδο, τα τέρματα, τις μπάλες, να ελέγχουν το Φ.Α., τον εξοπλισμό των παικτών και τις στολές τους.
- Είναι υπεύθυνοι για τη μέτρηση του σκορ και του χρόνου παιχνιδιού.





## Άρθρο 18

### **Ο ΧΡΟΝΟΜΕΤΡΗΣ ΚΑΙ Ο ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ**

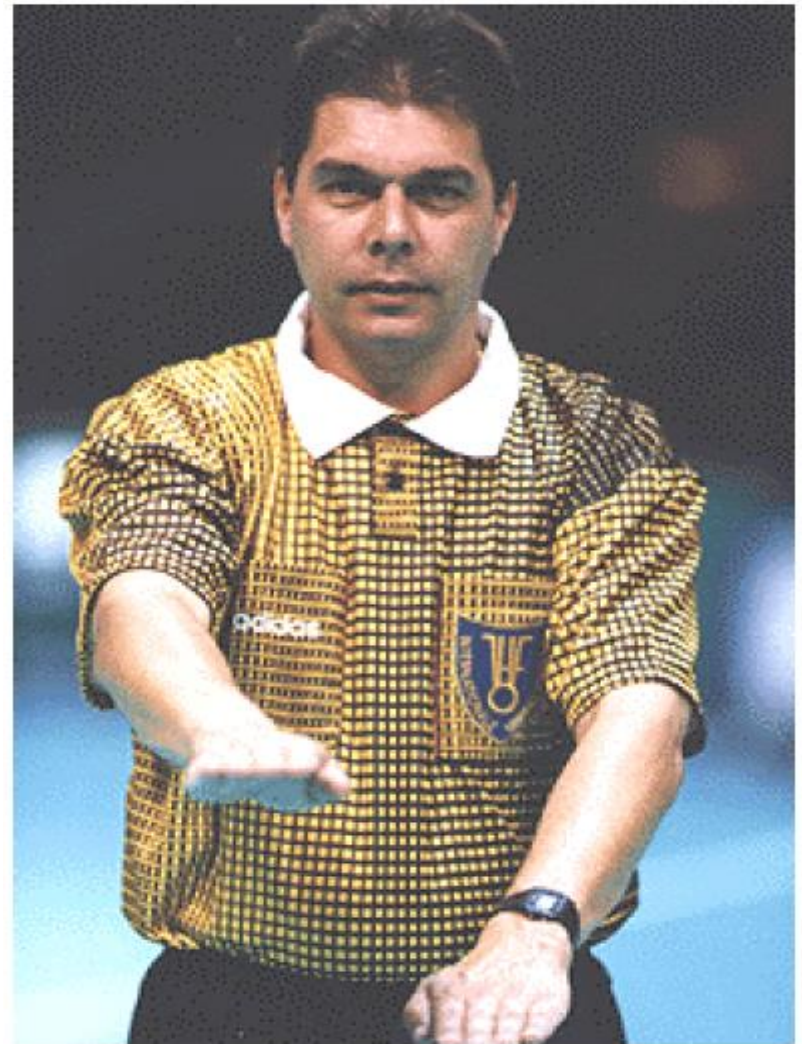
- Οι διαιτητές στο παιχνίδι βοήθιούνται από ένα χρονομέτρη και ένα σημειωτή.
- **Ο χρονομέτρης είναι κυρίως υπεύθυνος για:**
  - b. το χρόνο του παιχνιδιού,
  - c. τις διακοπές του χρόνου (time-out),
  - d. το χρόνο αποκλεισμού των παικτών
- Εάν δεν υπάρχει πίνακας με χρονόμετρο τότε ο χρονομέτρης πρέπει να ενημερώνει τον υπεύθυνο συνοδό της κάθε ομάδας για το χρόνο που απομένει.
- **Ο σημειωτής είναι κυρίως υπεύθυνος για:**
  - a. τον κατάλογο των παικτών,
  - b. τη συμπλήρωση του Φ.Α.,
  - c. την είσοδο των παικτών των παικτών που δε δικαιούνται συμμετοχής
- **Κοινά καθήκοντα είναι:**
  - a. ο έλεγχος του αριθμού των παικτών και συνοδών στην περιοχή των αναπληρωματικών,
  - b. οι αλλαγές των παικτών

# Τα Σήματα

1. Είσοδος στην περιοχή τέρματος

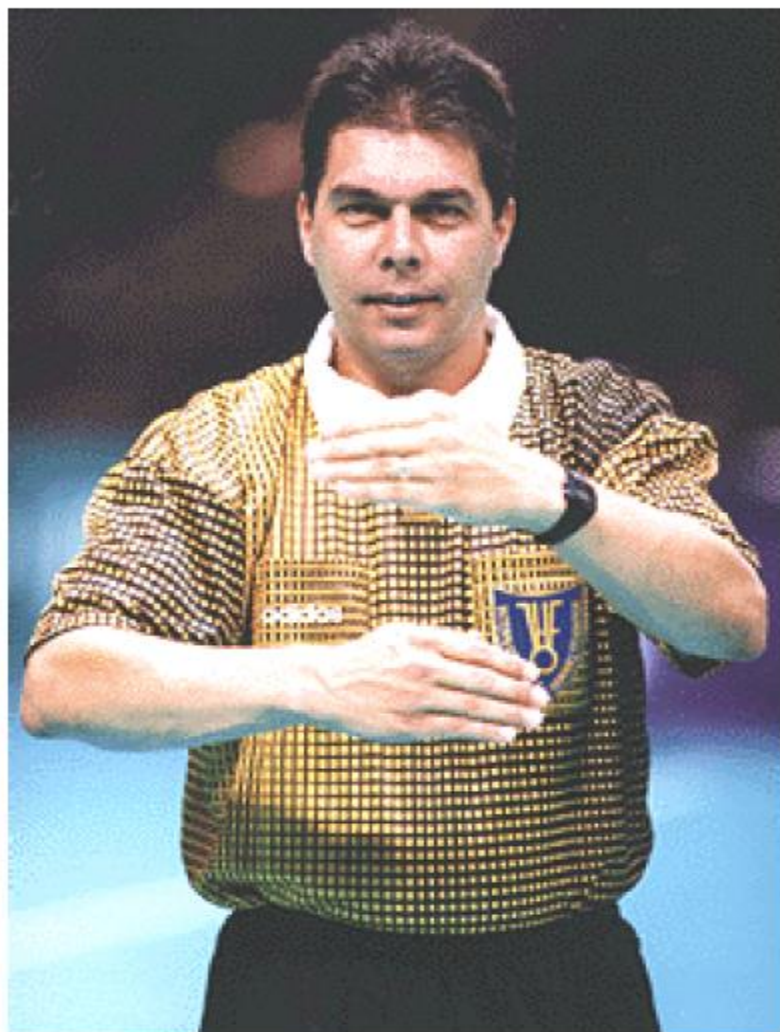


2. Λανθασμένος χειρισμός



# Τα Σήματα

3. Πάρα πολλά βήματα ή κράτημα της μπάλας πάνω από 3''



4. Παρεμπόδιση, κράτημα ή σπρώξιμο

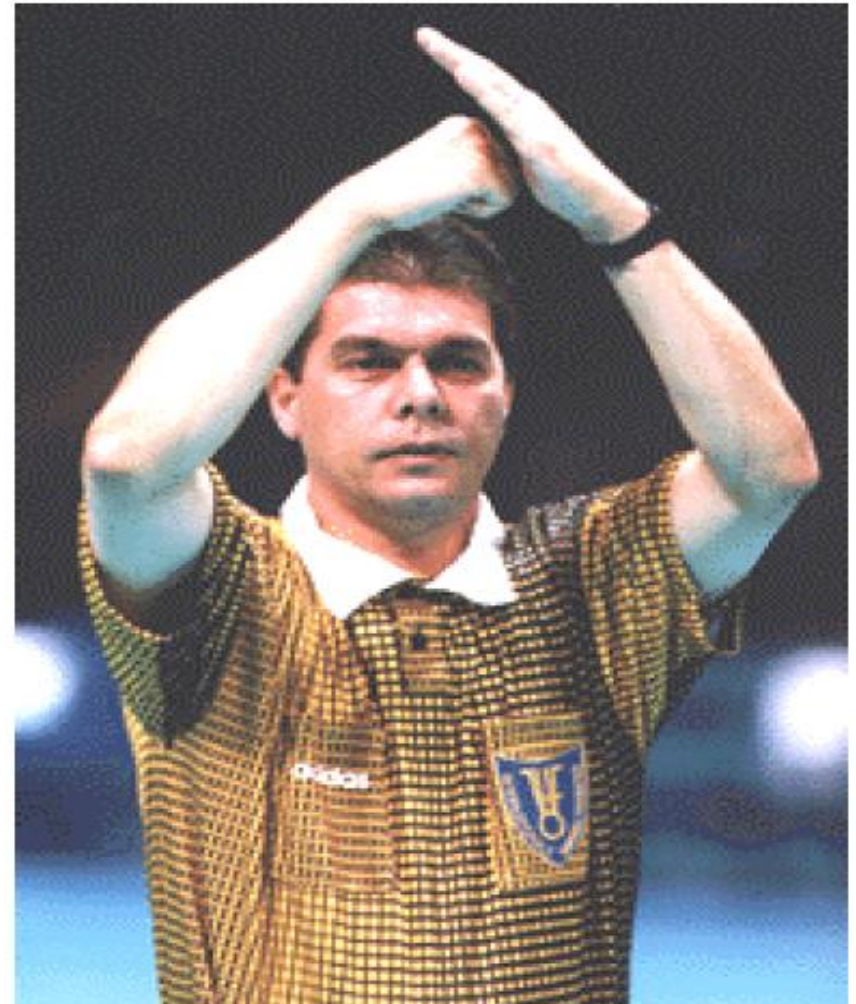


# Τα Σήματα

5. Κτύπημα

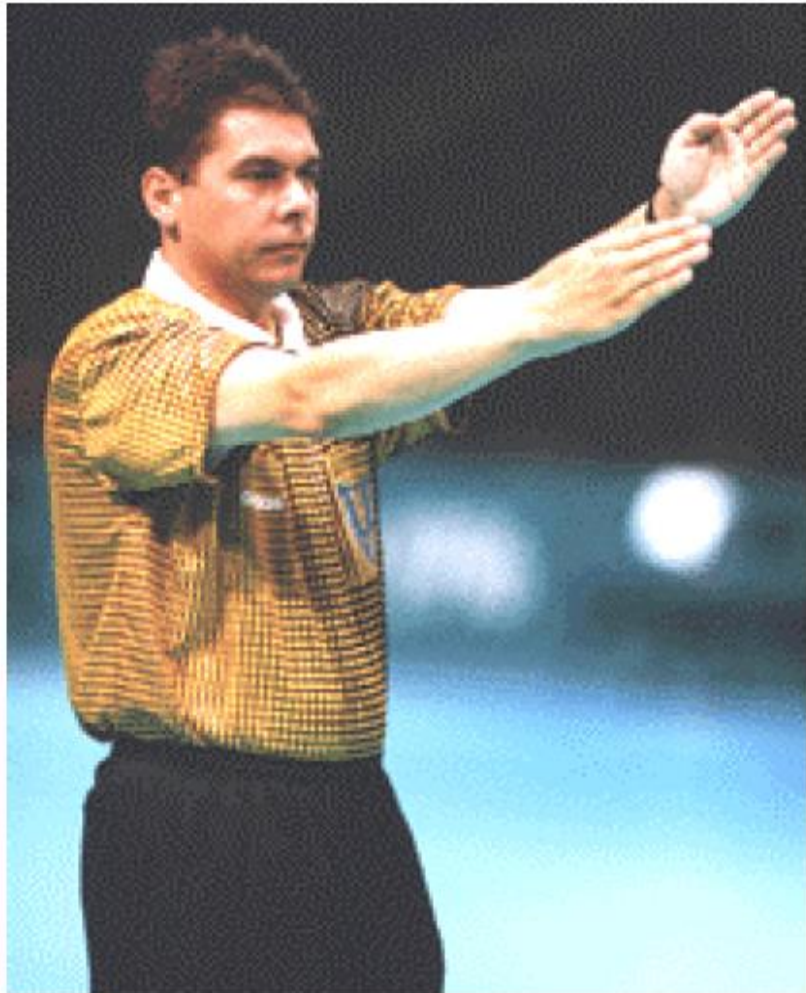


6. Επιθετικό σφάλμα



# Τα Σήματα

7. Κατεύθυνση της πλάγιας ρίψης

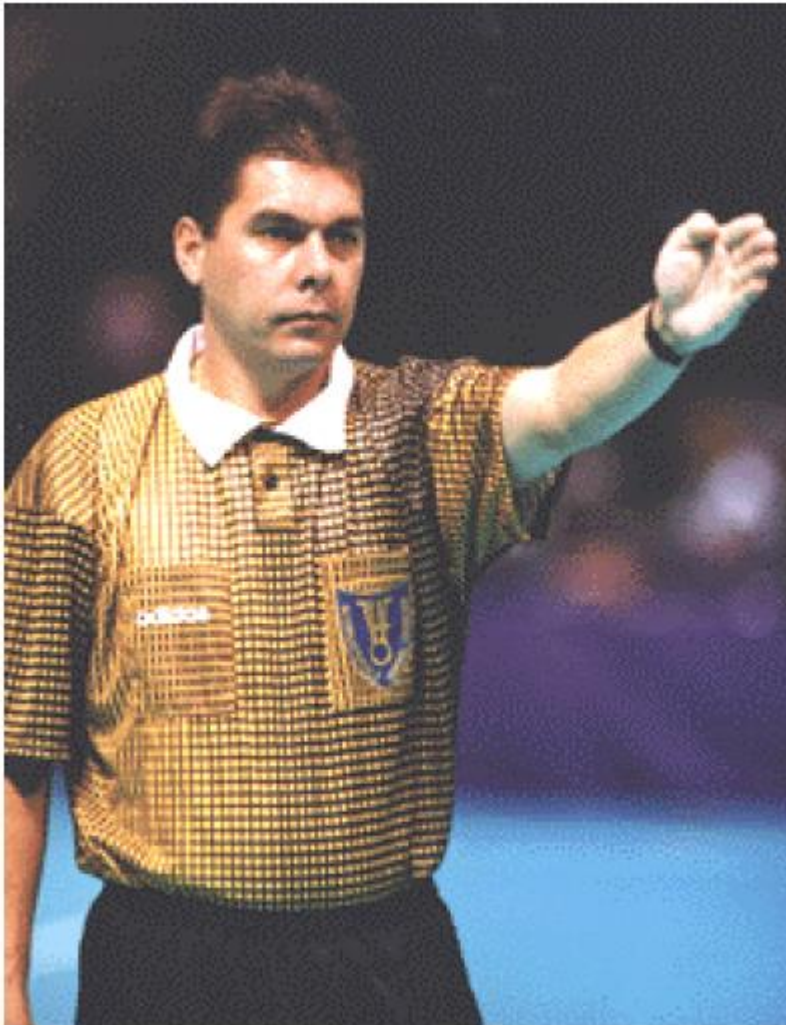


8. Ρίψη τερματοφύλακα

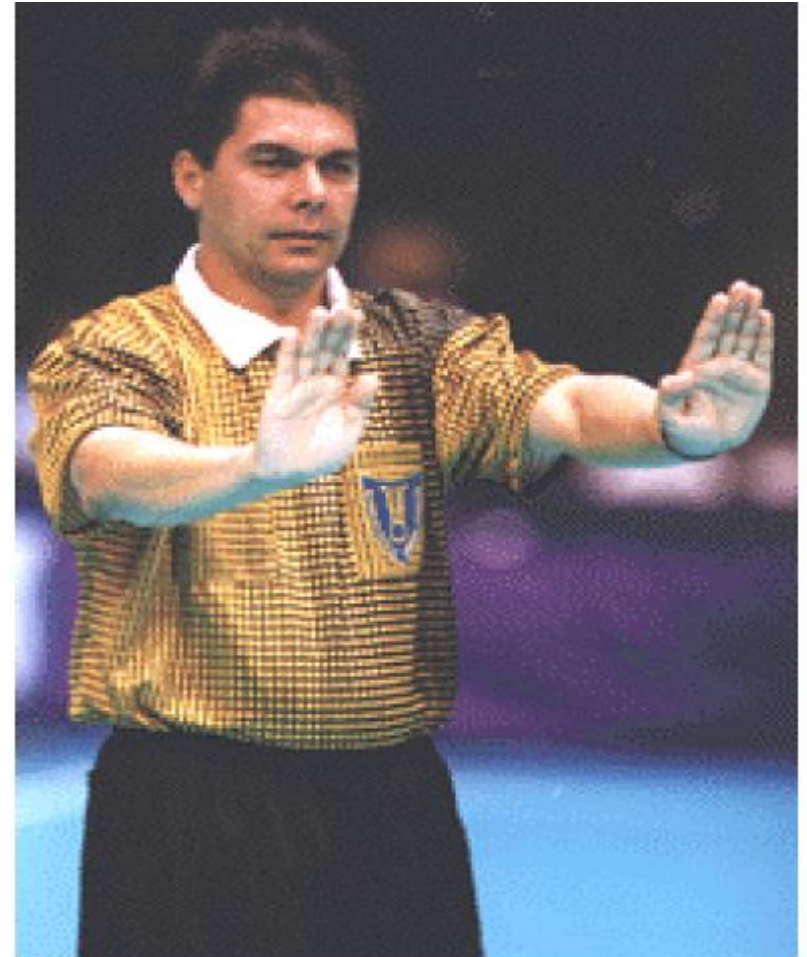


# Τα Σήματα

9. Ελεύθερη ρίψη (κατεύθυνση)

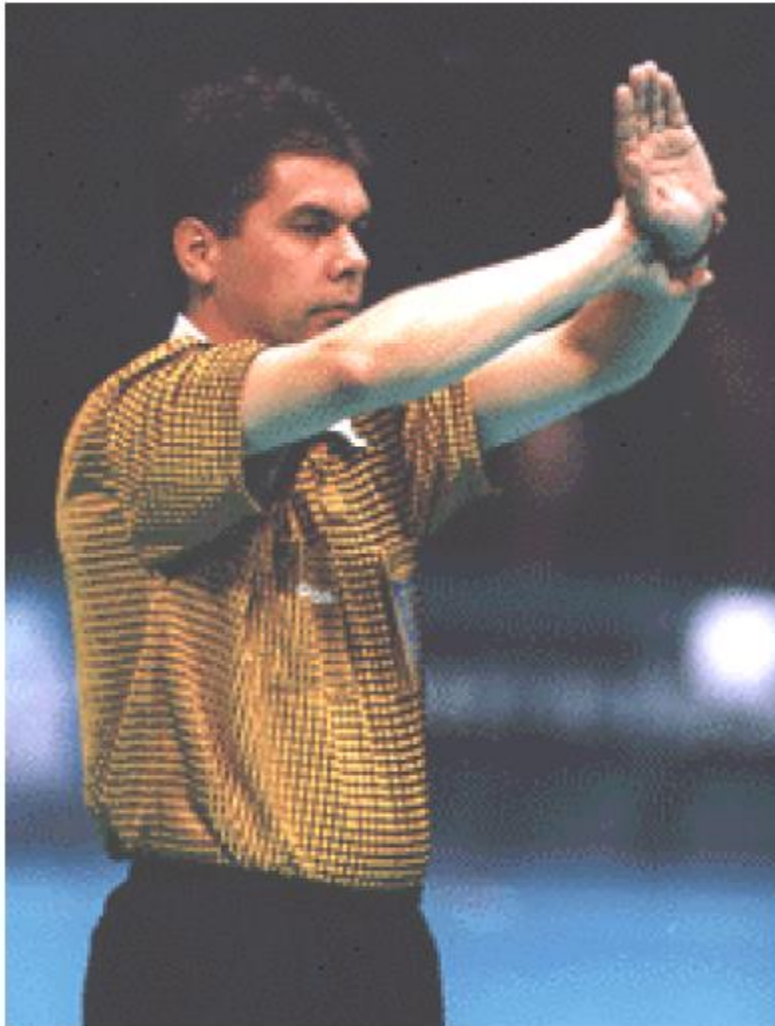


10. Να κρατηθεί η απόσταση των τριών μέτρων

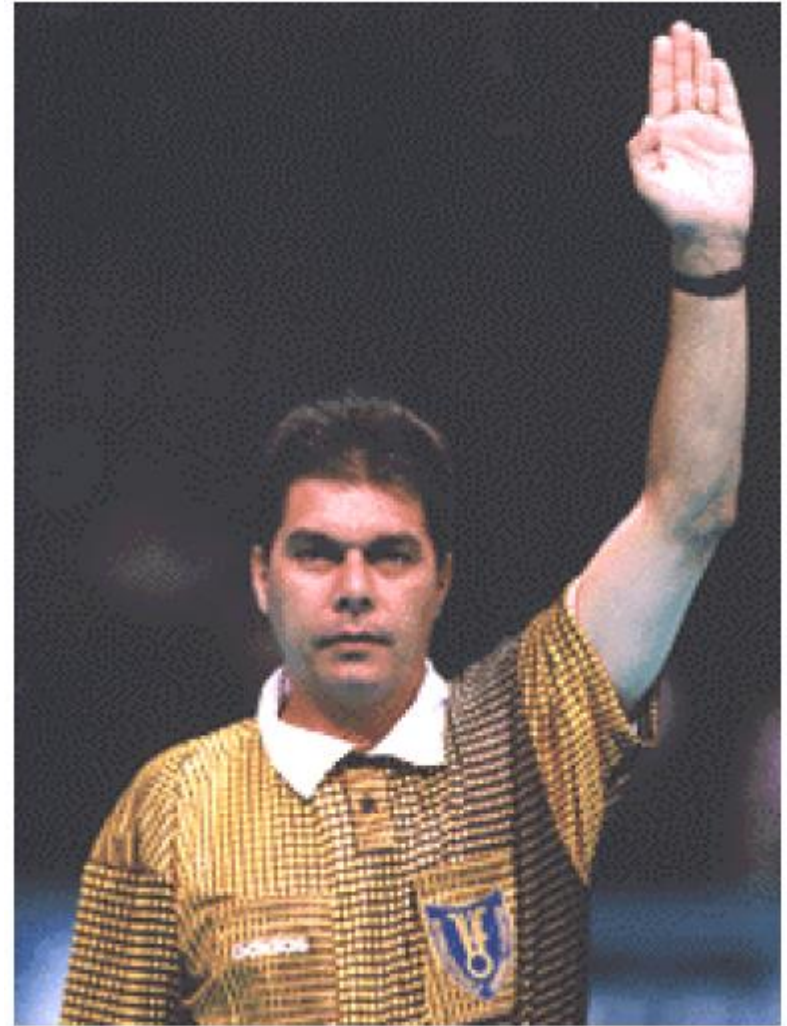


# Τα Σήματα

11. Παθητικό παιχνίδι

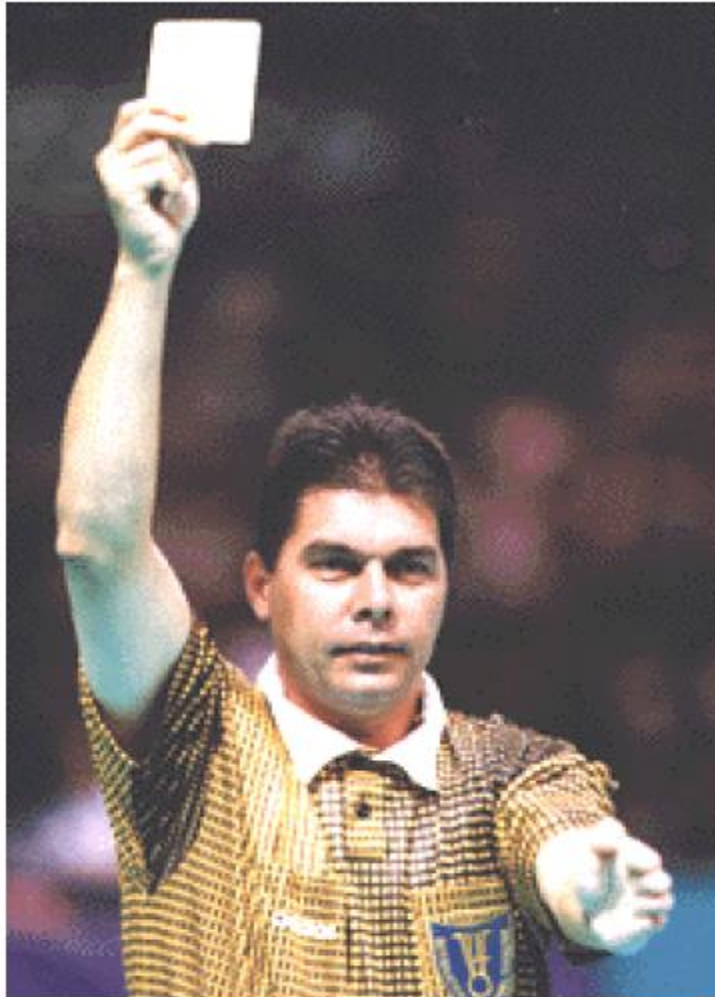


12. Επιτυχία τέρματος

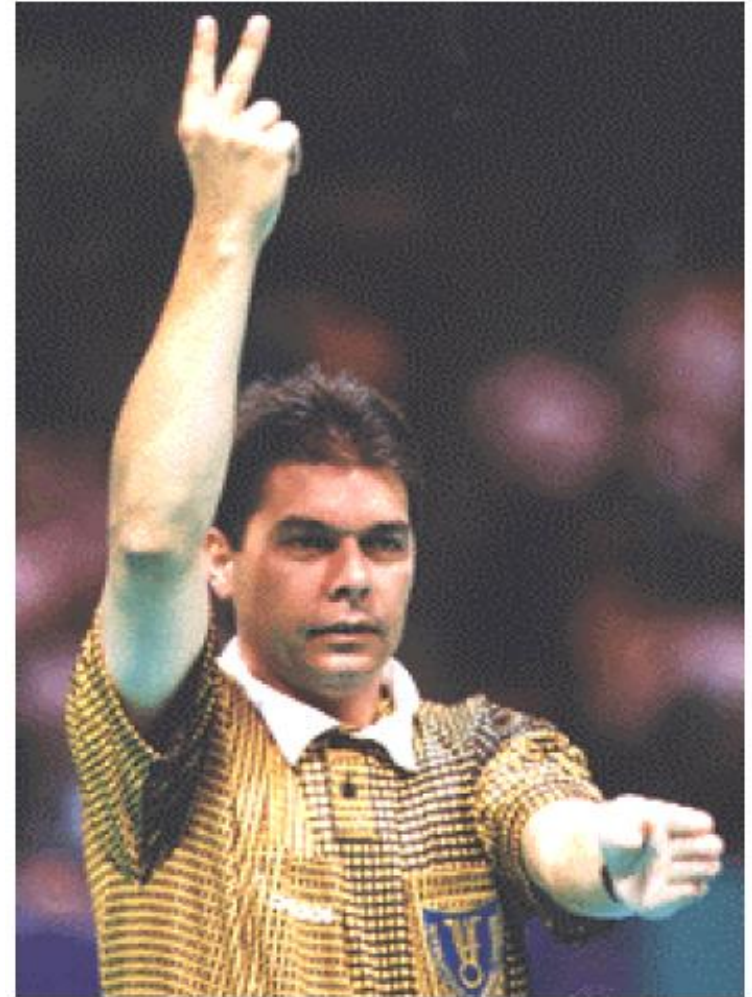


# Τα Σήματα

13. Παρατήρηση (κίτρινη)  
Αποβολή (κόκκινη)



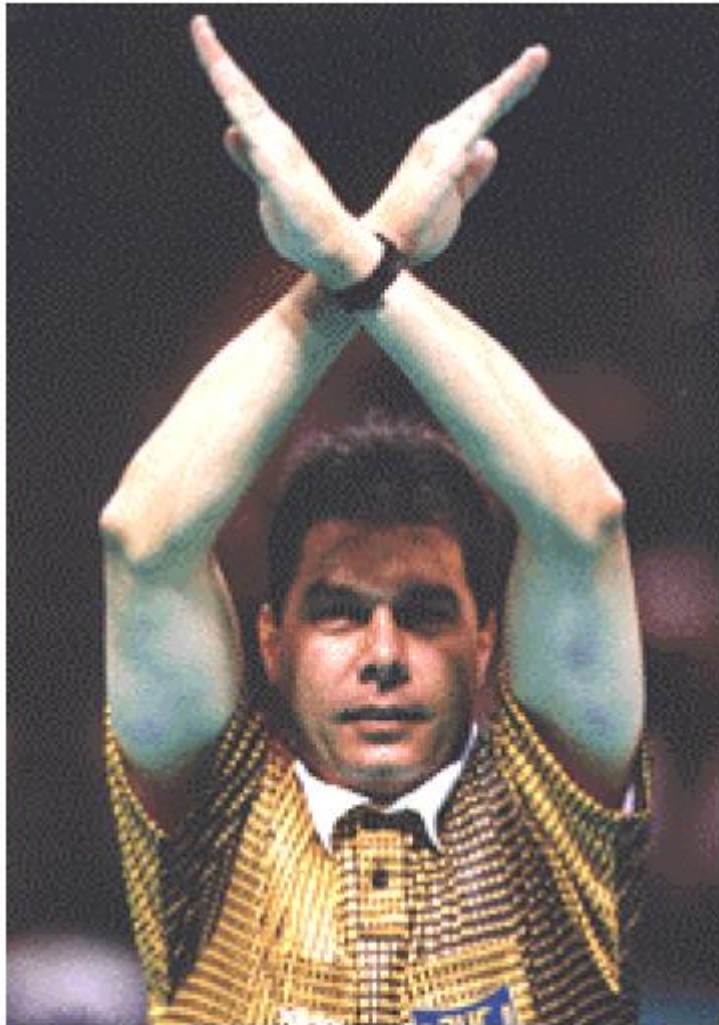
14. Δίλεπτος αποκλεισμός



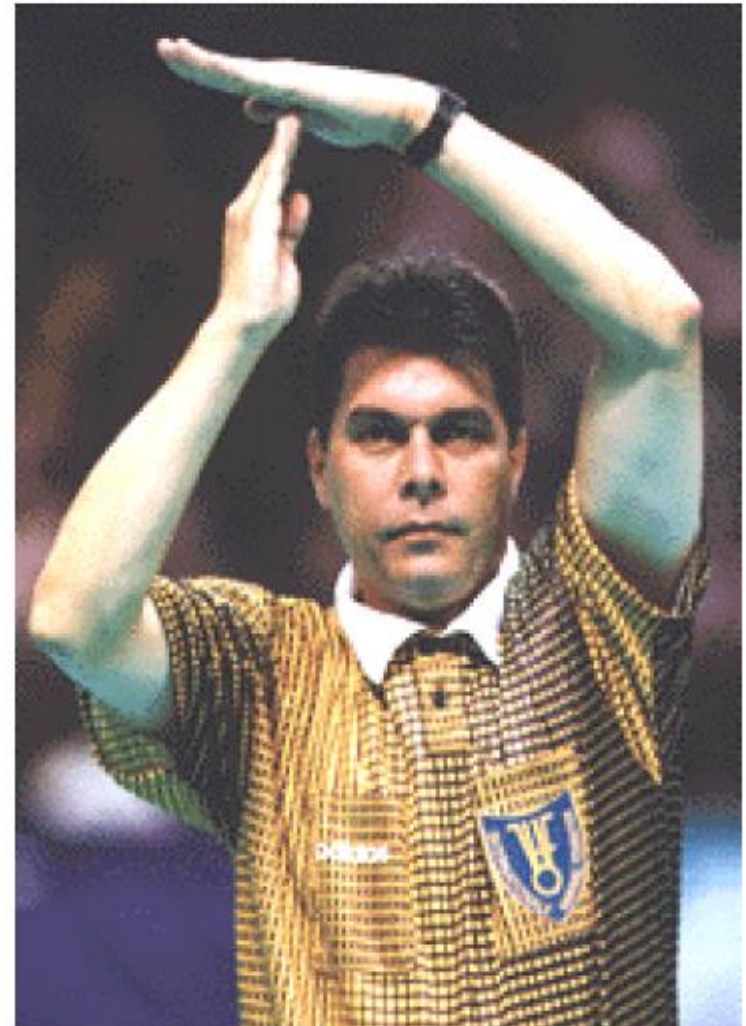


# Τα Σήματα

15. Αποβολή χωρίς αντικατάσταση



16. Διακοπή του χρόνου

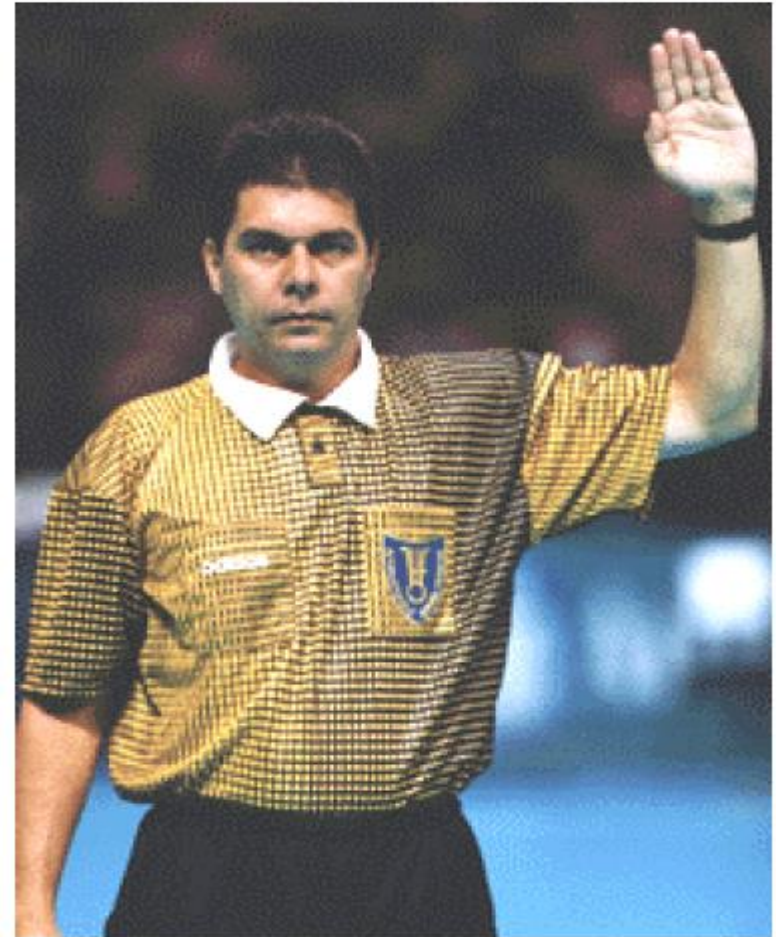


# Τα Σήματα

17. Άδεια σε δύο άτομα, που δικαιούνται συμμετοχής, να μπουν στο γήπεδο σε μια διακοπή του χρόνου



18. Προειδοποιητικό σήμα παθητικού παιχνιδιού





# Κανονισμός Παιχνιδιού

Διευκρινίσεις, Σήματα & Αγωνιστικός Χώρος



*International  
Handball  
Federation*

Ομοσπονδία  
Χειροσφαίρισης  
Ελλάδος

