

AEM	ΒΑΘΜΟΣ	PENALTIES: 10: υποβολή 10-25: extra globals 25: array out of bounds	στοίχιση	σχόλια ονόματα μεταβλητών	σωστή χρήση srand/rand	χρήση σταθερών	χρήση συναρτήσεων	εκτυπωση	ανανέωση κατάστασης	ορθότητα μέτρησης ναρκών/ αρχικοποίη σεων	τρόπος μέτρησης ναρκών γύρω από κάθε κελί	βαθμοί δυσκολίας	ανίχνευση νίκης	ανίχνευση διακοπής	υλοποίηση replay μετά από νίκη, ήττα ή διακοπή	while loops
2110	7.12		0	-2	2	0.5	2	2	1	3	0	2	2	2	2	2
2288	5.77	25	0	-1	2	0	4	2	2	3	0	2	0	2	2	2
2290	7.31	5	0	-1	0	1	4	2	2	2	0	2	2	2	2	2
2296	6.92		-2	0	2	1	4	2	2	3	0	0	2	2	2	0
2298	7.69		0	0	2	1	1	1	2	3	0	2	2	2	2	2
2300	7.31	5	0	-1	0	1	4	2	2	2	0	2	2	2	2	2
2302	6.87	15	-1	0	2	0	4	2	2	3	2	2	0	1	2	2
2303	8.31	10	-1	0	2	0	4	2	2	3	2	2	2	2	2	2
2306	6.54		-1	-1	2	0	4	1	0	3	2	0	2	1	2	2
2308	9.62		0	-1	2	1	4	2	2	3	2	2	2	2	2	2
2309	7.88		-1	0	2	1	4	1.5	2	1	0	2	2	2	2	2
2311	8.08		0	0	2	1	1	2	2	3	0	2	2	2	2	2
2314	9.81		0	0	2	1	4	2	2	3	2	2	2	2	1.5	2
2316	4.85	30	-1	0	2	1	1	2	2	3	0	2	0	2	2	2
2318	6.92		0	0	2	1	4	1	2	0	0	0	2	2	2	2
2322	8.85		-1	0	2	1	4	2	2	3	0	2	2	2	2	2
2324	9.23		0	0	2	1	4	2	2	3	0	2	2	2	2	2
2325	0.00															
2326	8.85		-1	0	2	1	4	2	2	3	0	2	2	2	2	2
2328	6.92	10	0	0	1	1	4	2	2	1	0	2	2	1	2	2
2329	9.81		0	0	2	1	4	2	2	3	2	2	2	2	1.5	2
2335	0.00		0	0	2	0	4	2	2	3	0	2	0	1	2	2
2336	7.31		0	-1	2	0	2	1	2	1	2	2	2	2	2	2
2337	8.85		0	0	2	0	4	2	2	3	0	2	2	2	2	2
2338	8.46		0	0	1	0	4	2	2	3	0	2	2	2	2	2
2339	8.08		-1	-1	2	0	4	2	2	3	0	2	2	2	2	2
2344	1.15		-1	-2	2	1	1	2	0	0	0	0	0	0	0	0
2346	7.69		0	0	2	1	1	1	2	3	0	2	2	2	2	2
2348	6.92		-1	0	2	0	1	1	2	3	2	2	0	2	2	2
2351	7.19	15	-1	0	2	0	4	2	2	3	0	2	2	2	2	2
2353	8.04	5	0	0	2	1	0	2	2	3	2	2	2	2	2	2
2356	7.88		0	0	2	0.5	4	2	2	3	0	2	2	0	1	2
2359	8.08		0	0	2	1	1	2	2	3	0	2	2	2	2	2
2360	0.00															
2361	6.15	33	-1	0	2	1	3	2	2	3	2	2	2	2	2	2
2362	6.87	15	-1	0	2	0	4	2	2	3	2	2	0	1	2	2
2366	7.88		0	0	2	0.5	4	2	2	3	0	2	2	0	1	2
2368	8.85		0	0	2	0	4	2	2	3	0	2	2	2	2	2
2369	7.31		-1	-2	2	0	4	1	2	3	0	2	2	2	2	2
2370	8.46		0	0	1	0	4	2	2	3	0	2	2	2	2	2
2371	4.31	20	-1	-1	1	0	4	1	2	1	0	2	2	1	2	0
2375	4.62		-2	-1	2	0	4	2	0	0	0	0	2	2	1	2
2376	4.31	20	-1	-1	1	0	4	1	2	1	0	2	2	1	2	0

AEM	ΒΑΘΜΟΣ	PENALTIES: 10: υποβολή 10-25: extra globals 25: array out of bounds	στοίχιση	σφάλια ονόματα μεταβλητών	σωστή χρήση srand/rand	χρήση σταθερών	χρήση συναρτήσεων	εκτυπωση	ανανέωση κατάστασης	ορθότητα μέτρησης ναρκών/ αρχικοποίη σεων	τρόπος μέτρησης ναρκών γύρω από κάθε κελί	βαθμοί δυσκολίας	ανίχνευση νίκης	ανίχνευση διακοπής	υλοποίηση replay μετά από νίκη, ήττα ή διακοπή	while loops
2377	9.62		0	-1	2	1	4	2	2	3	2	2	2	2	2	2
2378	6.92		-2	0	2	1	4	2	2	3	0	0	2	2	2	0
2379	7.12		0	-2	2	0.5	2	2	1	3	0	2	2	2	2	2
2381	3.81	10	0	0	2	0	1	2	2	0	0	0	0	2	0	2
2384	0.00															
2385	8.08		0	-1	2	1	4	1	2	3	0	2	2	1	2	2
2387	9.23		0	0	2	1	4	2	2	3	0	2	2	2	2	2
2388	0.00															
2389	7.88		-1	0	2	1	4	1.5	2	1	0	2	2	2	2	2
2390	7.31		-1	-2	2	0	4	1	2	3	0	2	2	2	2	2
2391	7.69		0	0	2	0	4	2	2	3	0	2	0	1	2	2
2392	6.54		-1	-1	2	0	4	1	0	3	2	0	2	1	2	2
2393	0.00	10														
2396	5.38		-1	-1	2	0	4	1	2	3	0	0	2	0	2	0
2397	0.00	10														
2398	9.62		0	0	2	0	4	2	2	3	2	2	2	2	2	2
2400	0.00															
2404	5.38		-1	-1	2	0	4	1	2	3	0	0	2	0	2	0
2406	4.92	20	0	0	2	0	1	2	2	1	2	2	0	1	1	2
2408	5.08	20	0	-1	2	0	1	2	2	3	0	0	2	2	2	1.5
2412	8.08		0	0	1	1	4	2	2	3	0	0	2	2	2	2
2414	6.92	10	0	0	1	1	4	2	2	1	0	2	2	1	2	2
2417	8.85		0	0	2	0	4	2	2	3	0	2	2	2	2	2
2418	0.00	10														
2420	6.92		-1	0	2	0	4	2	2	1	0	0	2	2	2	2
2423	7.69		-1	0	2	0	4	1	2	3	2	2	2	2	1	0
2425	8.46		-1	0	2	0	4	2	2	3	0	2	2	2	2	2
2428	7.31		0	-1	2	0	2	1	2	1	2	2	2	2	2	2
2431	6.06	25	0	0	2	1	4	1	2	3	2	2	0	0	2	2
2432	4.04	25	-1	0	1	0	4	2	0	0	0	2	0	2	2	2
2433	0.96		-2	-1	1	0	1	2	0	0	0	0.5	0	1	0	0
2437	1.15		-1	-2	2	1	1	2	0	0	0	0	0	0	0	0
2439	9.62		0	0	2	0	4	2	2	3	2	2	2	2	2	2
2441	8.08		0	-1	2	1	4	1	2	3	0	2	2	1	2	2
2443	5.08	20	0	-1	2	0	1	2	2	3	0	0	2	2	2	1.5
2444	9.42		0	0	1	0.5	4	2	2	3	2	2	2	2	2	2
2447	0.00	10														
2449	9.42		0	0	1	0.5	4	2	2	3	2	2	2	2	2	2
2453	5.77	25	0	-1	2	0	4	2	2	3	0	2	0	2	2	2
2454	6.15	33	-1	0	2	1	3	2	2	3	2	2	2	2	2	2
2455	6.15	33	-1	0	2	1	3	2	2	3	2	2	2	2	2	2
2457	6.06	25	0	0	2	1	4	1	2	3	2	2	0	0	2	2
2458	6.92		-1	0	2	0	1	1	2	3	2	2	0	2	2	2
2463	0.00	10														
2465	8.08		0	0	1	1	4	2	2	3	0	0	2	2	2	2
2466	8.31	10	-1	0	2	0	4	2	2	3	2	2	2	2	2	2
2320	8.04	5	0	0	2	1	0	2	2	3	2	2	2	2	2	2